

Unidad 3: Uso de los ordenadores portátiles

Francisco Pérez Ortiz de Galisteo

Introducción

El objetivo de este documento es dar orientaciones básicas para utilizar los ordenadores portátiles del centro.

Encender el ordenador



Para utilizar un ordenador portátil primero levantaremos la pantalla presionando el botón de seguridad de la parte frontal.

Una vez abierto, utilizaremos el pulsador de encendido que se encuentra en la parte central junto a la pantalla. Presionándolo una vez se iniciará el ordenador comenzando el arranque de Guadalinex.

Encender la red inalámbrica

La tarjeta inalámbrica reduce el tiempo de duración de las baterías debido a su alto consumo. Podemos encenderla o apagarla utilizando un pequeño interruptor que se encuentra en la parte frontal.

Autenticarse en Guadalinex



Una vez encendido el ordenador se inicia el proceso de carga de Guadalinex. Si aparece el gestor de arranque "GRUB" pulsaremos la tecla "INTRO" para continuar. Cuando Guadalinex esta funcionando muestra el proceso de carga y se detiene para pedir al usuario que va a iniciar la sesión. Nos preguntará el nombre del usuario y la contraseña (algunos equipos están configurados para que en 10 segundos se acceda automáticamente).

El nombre de usuario para todos es "**usuario**" y contraseña "**usuario**". Si la aplicación GesUser2 está activa dispondremos de un usuario personalizado con contraseña privada.

Si es nuestro ordenador personal en el que hemos instalado Guadalinex, podemos acceder con el nombre de usuario y contraseña que especificamos en la instalación.

Si por algún motivo no podemos acceder, en la parte inferior izquierda se muestran opciones para reiniciar o apagar el equipo.



Una vez iniciada la sesión se muestra el escritorio GNOME con sus respectivos paneles.

Conectar nuevos periféricos



En la parte izquierda podemos encontrar un conector para un monitor. Este conector proporciona una salida VGA y nos permite conectar el portátil a un monitor normal.

En la parte posterior hay un conector de salida de video SVHS que podremos utilizar para conectar el portátil a cualquier televisor, videoprojector, etc..



En los laterales del portátil tenemos los siguientes conectores y controles (además de los ya expuestos)

- USB, dos conectores rectangulares en un lateral, y un tercero en otro lateral.
- Conector "jack" para conectar un micrófono.
- Conector "jack" para conectar unos altavoces o auriculares.
- Control de volumen.
- Conector "firewire" para conectar dispositivos de video o discos duros.
- Conector "COM", o serie. Permite conectar un ratón o modem.
- Lector de tarjetas "SD". Podemos leer las tarjetas de la cámara de fotos sin necesidad de conectarla.
- Puerto de infrarojos. Podemos conectarnos con cualquier dispositivo con este puerto, normalmente móviles y otros ordenadores.

Terminar la sesión y apagar el equipo

Para terminar la sesión, reiniciar o apagar el equipo podemos hacerlo de varias formas. Utilizando el menú **Sistema->Salir..** o cualquier lanzador con el símbolo universal de encendido/apagado.

Para apagar el equipo sin tener que dar ninguna orden podemos pulsar el pulsador de encendido una sola vez. El ordenador empezará la secuencia de apagado hasta quedarse la pantalla negra. Entonces plegaremos la pantalla.

Si el ordenador responde a nuestras órdenes pero no conseguimos que se apague, el administrador puede dar la orden de apagado por nosotros evitando la pérdida de datos.

Si el ordenador se queda bloqueado y no responde a la orden de apagar podemos apagarlo manteniendo pulsado el pulsador de encendido durante al menos 5 segundos, pero debemos recordar que solamente lo debemos hacer si es estrictamente necesario.

Uso de los carritos portátiles

Antes de entrar en el aula



Antes de entrar en el aula debemos coger el juego de llaves del aula móvil, éste consta de una llave para abrir la puerta, otra para abrir el carro y una última para el cuadro de la red de datos inalámbrica.

(Las llaves debéis pedirselas al coordinador TIC del colegio)

Desenchufamos el carro si está enchufado y procedemos a llevarlo al aula cerrando la puerta con llave.

En el aula



Utilizando la llave que abre el carro abriremos la puerta frontal que nos da acceso a los ordenadores portátiles. Nos encontraremos con una columna de bandejas.



Los portátiles están conectados al carro por un cable que permite la recarga de la batería. Para retirar un ordenador hay que desenchufar este cable, que lo volveremos a conectar cuando terminemos. El conector se encuentra en la parte posterior izquierda.

Red de datos. Acceso a Internet



En casi todas las aulas se encuentra un cuadro transparente que muestra un punto de acceso inalámbrico y un conector de red cableada.

Debemos tener en cuenta que en ocasiones un grupo numeroso de alumnos pueden hacer funcionar mal la red inalámbrica debido a que la red funciona a 2,4 Gigahercios, y esta frecuencia es absorbida por el cuerpo humano.



Si por algún motivo queremos conectar un equipo adicional sin red inalámbrica tenemos acceso a un conector de red (recordad que debemos tener un cable de red). Éste se encuentra dentro del cuadro transparente. Levantando la tapa aparece el conector. Dependiendo del aula en el que estemos, este conector puede o no existir.

Al terminar

Ponemos los portátiles en el carro, volviéndolos a enchufar. Llevamos el carro al lugar donde se guardan y lo enchufamos a la pared sólo si somos los últimos en utilizarlos según el cuadrante del aula.

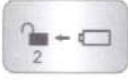



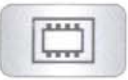











Al enchufarlo nos aseguramos que el indicador de conexión a la red se ha encendido en todos los portátiles. Si en algún portátil no se ha encendido revisaremos su cable de conexión, si no se enciende en ninguno abriremos la parte posterior del carro y comprobaremos que el diferencial está correcto (interruptores hacia arriba).

Los portátiles constan de dos baterías que permiten una autonomía de entre 6-8 horas, por lo que su carga durante la tarde y noche es suficiente para toda la mañana. Cargar la batería a intervalos puede adelantar el envejecimiento de las baterías.



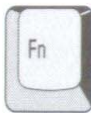
















Iconos impresos en el ordenador

Los iconos impresos en el ordenador indican las siguientes funciones:

	Interruptor de comunicación inalámbrica		Pestillo de liberación de la batería
	Ranura para anclaje de seguridad		Puerto de acoplamiento
	Puerto para monitor externo		Slim SelectBay
	Puerto i.LINK (IEEE1394)		Pestillo de Slim SelectBay
	Ranura ExpressCard		Tornillo del bloqueo de Slim Select Bay
	Ranura para tarjetas PC		Cubierta del módulo de memoria
	Ranura para tarjeta SD		Tornillo de la cubierta del kit de unidad de disco duro
	Puerto de bus serie universal (USB 2.0)		Botón Presentación TOSHIBA
	Control de volumen		Botón TOSHIBA Assist
	Conector hembra para micrófono		Botón de alimentación
	Conector hembra para auriculares		DC IN
	Puerto serie		Batería
	Conector hembra para salida de vídeo		Unidad de disco duro
	Conector DC IN (entrada de CC) 15V		Comunicación inalámbrica
	Conector de módem		Modo de flechas
	Conector para LAN		Modo numérico
	Bloqueo de la batería		

Teclas directas del portátil

Las combinaciones de teclas llamadas "teclas directas" permiten modificar rápidamente la configuración del sistema desde el teclado sin necesidad de ejecutar ningún programa de configuración.

	+		Activa y desactiva el sonido.		+		Activa o desactiva la superposición para control del cursor.
	+		Vacía la pantalla.		+		Activa o desactiva la superposición para teclado numérico.
	+		Cambia el Modo de ahorro de energía.		+		Activa o desactiva el desplazamiento de texto.
	+		Apaga el ordenador en modo Suspend.		+		Cambia la resolución de la pantalla.
	+		Apaga el ordenador en modo Hibernación.		+		Enciende la unidad de discos ópticos o abre la bandeja de discos.
	+		Cambia el dispositivo de visualización activo.		+		Utilidad de zoom de TOSHIBA (reducir)
	+		Reduce el brillo de la pantalla.		+		Utilidad de zoom de TOSHIBA (aumentar)
	+		Aumenta el brillo de la pantalla.				
	+		Activa o desactiva la comunicación inalámbrica.				
	+		Activa o desactiva la función de panel táctil.				

Partes de incidencias en mesas, carritos, equipos informáticos fijos y ordenadores portátiles

Para cuando se produzca alguna incidencia en alguno de los anteriores elementos se han diseñado unos impresos en los que sólo debéis cumplimentar la parte que **no** está sombreada. Una vez descrita la incidencia o avería se la debéis entregar al Coordinador TIC. De esta manera podrá subsanarse el problema cuanto antes, bien de manera directa o a través del CGA (Centro de Gestión Avanzado) o el CSME (Centro de Seguimiento de Material Educativo).