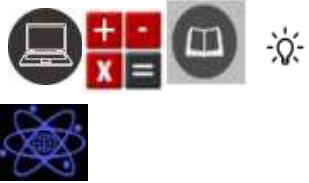
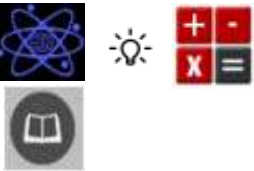











2º DE ESO (TECNOLOGÍA)

CONTENIDOS	COMPETENCIAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CRITERIOS DE CALIFICACIÓN
1º TRIMESTRE			
UD 1. EXPRESIÓN GRÁFICA Y COMUNICACIÓN		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce e utiliza instrumental de dibujo • Realiza, croquis y bocetos • Obtiene las vista de un cuerpo y es capaz de realizar el proceso inverso. 	60% Exámenes 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud
UD 2.TECNOLOGÍA Y EL PROCESO TECNOLÓGICO		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce las diferencias entre ciencia y tecnología. • Conoce e identifica los pasos del proceso tecnológico. • Conoce y respeta las normas de trabajo y seguridad en el taller. • Analiza las repercusiones de la tecnología en la sociedad y el medioambiente. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
UD 3. LOS MATERIALES		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce los distintos tipos de materiales.. • Conoce las propiedades físicas, químicas y ecológicas de los diferentes tipos de materiales. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
2º TRIMESTRE			
UD 4. MADERA Y SUS DERIVADOS		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce la composición de la madera.. • Clasifica los distintos tipos de maderas naturales y conoce sus propiedades. • Conoce los distintos tipos de maderas derivadas y conoce sus propiedades. • Conoce las diferentes herramientas para el trabajo con la madera y el proceso que debe de seguirse en el trabajo con ésta.. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
UD 5. METALES		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce el proceso de producción de metales. • Conoce la clasificación de los metales • Conoce las propiedades generales y particulares de los principales metales así como su utilidad. • Conoce y explica los distintos procesos de conformación de los metales así como sus herramientas básicas. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.

UD 6. ESTRUCTURAS Y MECANISMOS		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce los diferentes tipos de estructuras así como los esfuerzos a los que pueden estar sometidas. • Conoce y explica los factores que aseguran la estabilidad de una estructura. • Conoce y calcula el comportamiento de los mecanismos básicos de transmisión del movimiento 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
UD 7. ENERGÍA Y ELECTRICIDAD		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce las magnitudes básicas de la electricidad así como la relación que existe entre las mismas por medio de la ley de Ohm. • Identifica y simplifica circuitos serie, paralelo y mixto. • Identifica elementos de un circuito y conoce la simbología básica de éstos. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
3º TRIMESTRE			
UD 7. HARDWARE Y SOFTWARE		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce las partes de un ordenador así como la función de estas dentro del conjunto. • Conoce los sistemas de codificación básicos y es capaz de pasar de uno a otro. • Utiliza con soltura el software básico de Guadalinux y es capaz de clasificarlo en función de su uso. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
UD 8. INTERNET		<ul style="list-style-type: none"> • Utiliza un navegador y conoce sus herramientas e utilidades. • Crea y utiliza una cuenta de correo electrónico y los servicios a los que se puede acceder desde esta. • Conoce la estructura de comandos de búsqueda. 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.
UD 9. INTERNET Y LACOMUNICACIÓN		<ul style="list-style-type: none"> • Conoce los métodos básicos para la comunicación por internet mediante texto, voz y e imagen • Crea blogs y wikis y es capaz de transmitir información a través de estos medios 	60% Exámenes. 25% Cuaderno y ejercicios. 10% Competencia lingüística. 5% Actitud.

1. Competencia en comunicación lingüística.		5. Competencia social y ciudadana.	
2. Competencia matemática.		6. Competencia cultural y artística.	
3. Competencia en el conocimiento y la interacción con el mundo físico.		7. Competencia para aprender a aprender.	
4. Tratamiento de la información y competencia digital.		8. Autonomía e iniciativa personal.	