
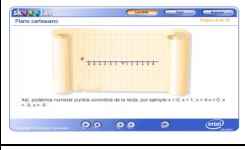
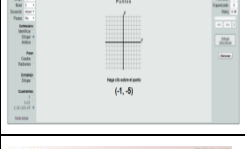
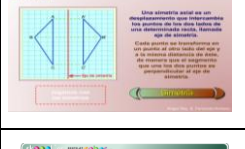



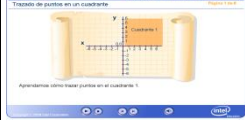


	<p>BUSCA Y LOCALIZA. Juego. Localizar coordenadas. http://www.genmagic.net/mates4/ser2c.swf</p>
	<p>CENEFAS SIMÉTRICAS. Juego. http://www.genmagic.net/habilidades/simetc.swf</p>
	<p>CONSTRUCCIÓN DE FIGURAS SIMÉTRICAS RESPECTO A UN EJE. 4º de Primaria. http://www.ceipjuanherreraalcausa.es/Recursosdidacticos/CUARTO/datos/01_Mates/datos/05_rdi/U12/03.htm</p>
	<p>CONSTRUCCIÓN DE FIGURAS SIMÉTRICAS RESPECTO A UN EJE. 5º de Primaria. http://www.ceipjuanherreraalcausa.es/Recursosdidacticos/QUINTO/datos/03_Mates/datos/05_rdi/ud12/2/02.htm</p>
	<p>COORDENADAS CARTESIANAS. Conceptos, actividades y guía. http://cprmerida.juntaextremadura.net/cpr/maticas/aplicacion/atenex/coordenadas/index.html</p>
	<p>COORDENADAS DE UN PUNTO DEL PLANO. Página de Genmagic con distintos apartados. Información, representa puntos y pequeño taller. http://www.genmagic.org/mates2/merlicc1c.swf</p>
	<p>COORDENADAS. Para comprender como se localizan puntos en un plano mediante coordenadas. Lección, test y repaso. http://www.skool.es/content/sims/maths/co-ordinates/launch.html</p>
	<p>DESCUBRE REGULARIDADES. 4º de Primaria. http://www.ceipjuanherreraalcausa.es/Recursosdidacticos/CUARTO/datos/01_Mates/datos/05_rdi/U12/01.htm</p>
	<p>DIBÚJALO IGUAL. Juego. http://www.genmagic.net/habilidades/dib4c1.swf</p>
	<p>DIBÚJALO IGUAL Y SIMÉTRICO. 3º Ciclo de Primaria. Realizar dibujos iguales y simétricos. Apartados: aprende, practica y crea. http://www.genmagic.net/habilidades/dib4c1_simetrico.swf</p>
	<p>EJES DE SIMETRÍA DE LOS POLÍGONOS REGULARES. 5º de Primaria. http://www.ceipjuanherreraalcausa.es/Recursosdidacticos/QUINTO/datos/03_Mates/datos/05_rdi/ud12/1/01.htm</p>
	<p>EJES DE SIMETRÍA. ANAYA. 1º de ESO. http://web.educastur.princast.es/ies/pravia/carpetas/recursos/mates/anaya1/datos/11/06.htm</p>

	<p align="center">MAPAS Y PLANOS. 2º DE ESO. Representación de la realidad. Elementos de un mapa. Escalas... http://conteni2.educarex.es/mats/11805/contenido/</p>
	<p align="center">PLANO CARTESIANO. Para comprender como se leen las coordenadas de los puntos trazados en el plano cartesiano. Lección, test y repaso. http://www.skool.es/content/los/maths/cartesian/launch.html</p>
	<p align="center">PUNTOS THATQUIZ. Cartesiano: identificar, dibujar, ambos. Polar: grados, radianes. Complejo: dibujar. Cuadrantes: I – II – III – IV. http://www.thatquiz.org/es/practice.html?idpoints</p>
	<p align="center">SIMETRÍA. http://www.genmagic.net/mates2/simetria_ca.swf</p>
	<p align="center">SIMETRÍA AXIAL. Lección. Test. Repaso. Simulación para conocer la simetría axial y la diferencia entre los ejes. http://www.wikisaber.es/Contenidos/LObjects/axial_symmetry_sim/index.html</p>
	<p align="center">SIMETRÍAS. Lección. Test. Repaso. Para 1º y 2º de ESO. http://www.wikisaber.es/Contenidos/LObjects/symmetry/index.html</p>
	<p align="center">TABLAS Y GRÁFICAS. 1º DE ESO. Coordenadas cartesianas. Interpretación de puntos. Tablas. Fórmulas. ... http://conteni2.educarex.es/mats/11799/contenido/</p>
	<p align="center">TRAZADO DE PUNTOS EN UN CUADRANTE. Para aprender a trazar puntos en el plano cartesiano mediante coordenadas. Lección, test y repaso. http://www.skool.es/content/los/maths/polit_points_quad/launch.html</p>