

ACTIVIDADES DE REFUERZO

- 1 Une mediante flechas los distintos tipos de licencia que existen para adquirir un programa con los derechos que contraen los usuarios.

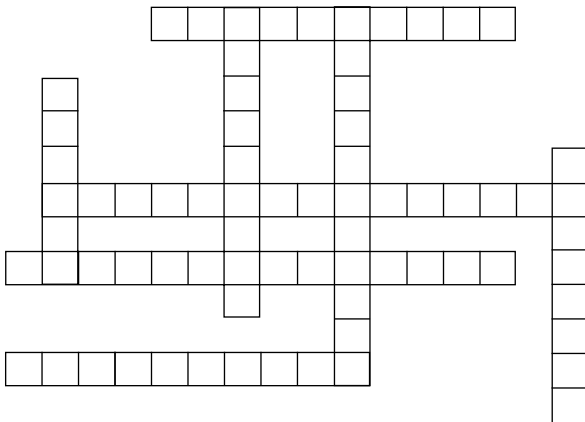
<i>Freeware</i>	Es propiedad del fabricante, quien concede al comprador una licencia de uso.
<i>Shareware</i>	Se adquiere gratuitamente por un tiempo indefinido y no admite ningún tipo de modificación.
<i>Software propietario</i>	Una vez adquirido es propiedad del usuario, quien puede modificarlo o distribuir copias del programa.
<i>Software libre</i>	Se adquiere gratuitamente, pero solo por un período de prueba.

- 2 Completa la siguiente frase.

El *software* es el conjunto de que proporcionan las instrucciones y los datos para que funcione el

- 3 A continuación aparece el nombre de ocho tipos de programas de aplicación. Colócalos dentro del crucigrama.

Ofimática, diseño, científicos, comunicaciones, consulta, didácticos, entretenimiento y producción.



- 4 Indica si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones del sistema operativo.

- Gestiona y controla los dispositivos internos y periféricos.
- Es un programa de aplicación que facilita el trabajo de oficina.
- Es un *software* destinado al ocio.
- Facilita el acceso a los discos.
- Es un tipo de *firmware*.
- Instala y ejecuta programas de aplicación.

- 5 Señala si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones acerca del escritorio de Windows.

- Almacena la información temporal.
- Muestra iconos de acceso directo a programas.
- Permite agregar *hardware*.
- Contiene una barra de tareas activas.
- Es un programa de aplicación.

- 6 Di si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones acerca del sistema operativo Linux.

- Es un programa de *software* libre.
- Los escritorios de Linux muestran los elementos habituales del entorno gráfico.
- Linux tiene un único entorno gráfico.
- Linux tiene un entorno gráfico multiproceso.
- El navegador de archivos se llama Nautilus.

- 7 Indica si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones.

- El sistema operativo Windows establece un vínculo entre los archivos y las aplicaciones que los abren.
- Si se hace doble clic sobre un archivo se abre el panel de control.
- Para ejecutar una aplicación a través de un archivo se hace doble clic sobre su icono.
- Cuando el icono de un programa no está en el escritorio se puede abrir a través del menú de inicio.