

# Glosario reducido de TERMINOLOGÍA INFORMÁTICA

**FILE** = **ARCHIVE** = fichero = archivo

**FOLDER** = **DIRECTORY** = carpeta = directorio = subdirectorio

**O.S.** = **S.O.** = Sistema Operativo

**USER** = usuario

**ROOT USER** = Administrador del sistema o "superusuario". Es la persona que configura la máquina, crea otros usuarios, les da los privilegios oportunos, y puede hacer en el ordenador lo que quiera, para bien o para mal. Cuando usa un terminal, el "PROMPT" muestra el símbolo "#" en lugar del normal "\$".

**SYSTEM** = "**MACHINE**" = Sistema Informático = ordenador= computadora

**HARDWARE** = Parte física (sólida) del Sistema Informático. Son las piezas o aparatos que lo componen.

**SOFTWARE** = Programas : Parte "blanda" del Sistema Informático. Se trata de los programas que son necesarios para aprovechar las posibilidades del ordenador. Sin ellos, el ordenador no serviría nada.

**MULTITASK** = multitarea: que puede ejecutar múltiples programas a la vez.

**MULTIUSER** = Multiusuario : que puede atender a varios usuarios con distintos privilegios (algunas máquinas, como las que tienen Linux, incluso al mismo tiempo desde la red o diversos terminales).

**WORKSTATION** = Puesto de trabajo individual. Permite usar programas con independencia de otros ordenadores.

**MAINFRAME** = Ordenador Principal de una empresa. Actúa como servidor de aplicaciones, Bases de datos, correo, impresión, etc.

**SERVER** = Servidor: ordenador que ofrece a otros ordenadores o terminales un servicio del que no disponen dichas máquinas por sí solas. P. ej.: Servidor de impresión, de correo, de WEB, de Bases de datos, de aplicaciones, etc.

**TERMINAL** = Terminal : Puesto de trabajo individual para acceder a un Mainframe

**P.C.** = **PERSONAL COMPUTER** = Ordenador Personal : ver workstation.

**CLONE P.C.** = **P.C. Clónico** : Equipo diseñado por una empresa distinta de IBM pero que sigue unas pautas de diseño que lo hacen compatible con los programas desarrollados para los IBM PC (Marca Registrada)

**IBM** = International Business Machines (Máquinas para Negocios Internacionales) Principal empresa mundial de fabricación de ordenadores.

**MS = M\$ = Microsoft** : Principal empresa mundial de desarrollo de Software. Es la propietaria de los Sistemas operativos MS-DOS, Windows y múltiples aplicaciones como MS Works y MS Office.

**H.D. = HARD DISK** = Disco Duro

**F.D. = FLOPPY DISK** = disco flexible o "Disquete"

**PASSWORD** = contraseña = clave de acceso

**LOG** = registro (anotación)

**LOGIN** = registrar la entrada al sistema del usuario entrante

**LOGOUT** = registrar la salida del sistema del usuario que se va

**PROMPT** = indicador de disponibilidad del sistema para recibir instrucciones o ejecutar programas

(p.ej.: [invitado@aulinf07.iesjcab.net Documents]\$ \_

**RELEASE** = versión = liberación

**LICENSED SOFTWARE** = Software Propietario. Para su utilización requiere la aceptación de un contrato de usuario final, que prohíbe la copia, modificación, instalación en varios equipos y cualquier otra condición que el desarrollador exprese. Normalmente, la aceptación de la licencia requiere el pago de un importe, pero también existe software propietario gratuito (p.ej. Netscape Communicator, MS Messenger o MS Explorer)

**FREE SOFTWARE** = Software de fuentes abiertas = Software Libre. Puede ser instalado en tantos equipos como se desee, copiar, prestar y modificar (según el tipo de licencia, puede tener alguna restricción), de forma gratuita o cobrando por ello (si lo acuerdas con el cliente). El/los programadores ponen a disposición del público/usuarios las "fuentes" o código de programación, para que quien lo desee pueda aprender de él, mejorarlo o usar parte de su contenido para un nuevo proyecto.

**G.P.L.** = Licencia Pública General. Es un tipo de licencia de Software Libre que pone una condición para permitir la modificación (para mejorar) o uso de parte de su código para un nuevo programa. Si se hace uso de su contenido, el resultado (nuevo programa) debe heredar la licencia GPL, indicando los nombres de los autores originales y poniendo a disposición de la comunidad de Software Libre las fuentes de su trabajo, para que también otros puedan aprovecharse gratuitamente de su trabajo/resultado.

**PATH** = Camino o ruta de directorios a seguir para encontrar un fichero.

Ej: /home/invitado/Documents/4º\_A/antonio.txt

**COMMAND** = comando, orden = palabra interpretable por el ordenador.

**OPTION** = Opción = modificador = añadido que se le da a un comando detrás de un signo ("- o "/" ) para hacer que se comporte de forma especial.

**SENTENCE** = "frase" = "sentencia" = procedimiento = conjunto de comandos y parámetros (modificadores y ficheros) ordenados para obtener el efecto deseado en el

ordenador.

**SCRIPT** = **BATCH** (*MS-DOS*) = Fichero de procedimientos (sentencias) escritos y separados en renglones, para que se realicen uno tras otro al dar orden de ejecución del fichero.

**RUN** = “correr”, “ejecutar”, hacer funcionar un programa (en Linux, para ello se escribe “./” delante del nombre del fichero ejecutable”.

**ASCII** = Américan Standard Code Information Interchange Código de caracteres empleado para intercambiar información de texto sin formato especializado, legible en cualquier máquina.

**BACKUP** = Copia de seguridad = Copia de respaldo = (nos da la posibilidad de volver atrás en caso de error o pérdida de datos). Es una expresión genérica, y que también coincide con el nombre de algún comando de algunos sistemas operativos que tiene dicha misión.

## EL INTÉRPRETE DE COMANDOS (SHELL)

En UNIX existen varios intérpretes de comandos (Shells). La más usada en Linux es la BASH Shell (Bourne Again Shell) desarrollada en la Universidad de Bourne.

Una Shell, es la parte del sistema operativo que se encarga de interpretar las órdenes que le damos por el teclado, y de mostrarnos el resultado.

La Shell, por tanto nos sirve para comunicarnos con la máquina en “modo terminal” o “consola”, y por tanto entenderá solo cierto lenguaje, con órdenes compuestas de palabras especiales, a las que llamaremos comandos, con sus correspondientes modificadores (separados de la orden por un guión o dos (“-” o “--”) y argumentos (nombres de ficheros, por ejemplo).

Para indicarle a la Shell que hemos terminado de introducir una orden (sentence), y no quede el sistema esperando por si queremos añadir algo más, simplemente le damos a la tecla “Intro”.

En primer lugar, indicaremos que la BASH Shell de Linux dispone de varias herramientas que nos facilitarán el no tener que teclear demasiado (así podremos disfrutarlas durante los ejercicios).

Una de ellas es que si pulsamos las flechas del cursor de “arriba” o “abajo”, podremos repetir las últimas órdenes introducidas sin reteclearlas. Podremos entonces rectificarlas, añadirles algo o simplemente repetir las dándole a “Intro”.

La tecla del tabulador, sirve para “autocompletar” una palabra. La shell buscará las coincidencias entre las palabras que conoce o los nombres de ficheros o carpetas existentes en el directorio actual, rellenando el resto hasta donde existan dos o más posibilidades, de modo que en ese punto tenemos que continuar nosotros, al menos un poco más para volver a darle al tabulador y terminar. Así podemos completar de unos pocos “teclazos” nombres de ficheros que pueden tener 50 caracteres.

### COMANDOS de la BASH Shell de GNU-Linux (o de UNIX ;-)

(Solo los más frecuentes y sencillos para el usuario normal)

**exit** = salir de la sesión (la máquina seguirá encendida esperando a otro posible usuario).

**logout** = lo mismo que "exit". Sale de la sesión

**su** = cambiar de usuario por otro (con más o menos privilegios). Lo usa generalmente el administrador

**sync** = sincronizar los sistemas de ficheros (fijar datos a los discos... normalmente antes de apagar)

**halt** = detener la máquina y apagarla

**shutdown 3** = pagar la máquina en 3 minutos

**clear** = limpiar el contenido de la pantalla (la suciedad o "mugre" continuará en su sitio)

**whoami** = devuelve el nombre del usuario actual (Who am I?)

**w** = muestra qué usuarios están empleando en ese momento la máquina y desde qué terminales.

**pwd** = imprime la ruta (path) completa del directorio en uso.

**uname** = devuelve el tipo de UNIX que se está usando

**uname -r** = devuelve la versión del núcleo del sistema UNIX que se usa

**ls** = lista el contenido "visible" del directorio o carpeta actual (solo los nombres de ficheros o carpetas). Lo que aparece aparece en azul = directorios, en blanco = ficheros normales, en verde = ficheros ejecutables y en celeste = enlaces a ficheros que pueden estar realmente en otra carpeta, incluso con distinto nombre.

**ls -a** = lista el contenido del directorio actual, incluyendo los ficheros "ocultos" (cuyo nombre comienza por un punto).

**ls -l** = lista el contenido del directorio actual, pero en formato "largo", indicando además del nombre del objeto (fichero o directorio), la fecha de última modificación, el tamaño, el nombre del dueño, el grupo de trabajo al que pertenece y los permisos de lectura (r) escritura (w) y ejecución (x) para el dueño, su grupo u otros usuarios.

**ls -al** = **ls -la** = lista todos los datos de todos los ficheros (incluidos los ocultos) del directorio actual.

**more** = muestra el contenido de un fichero o salida de un comando, deteniéndose pantalla a pantalla o línea a línea, pidiendo permiso para continuar, de modo que nos permita examinar el contenido de las mismas antes de ser reemplazadas por nuevos datos.

ej.: **more cartalarga.txt**

(permitirá ver poco a poco el contenido detallado del fichero "cartalarga.txt" cuyo contenido no cabe en una sola pantalla)

**|** = "pipe" = "tubería" = enlaza dos procesos o comandos (se obtiene manteniendo pulsadas las teclas "Alt Gr" + "1" del teclado alfanumérico, o "Alt" + "124" en el teclado numérico activo)

ej.: **ls -al | more**

(permitirá ver poco a poco el contenido detallado del directorio actual, abundantemente en ficheros y que no cabe en una sola pantalla)

**chmod** = cambia los permisos de un fichero (si estoy autorizado). Ver el manual para más información.

ej.: **chmod +x ejecucablemio.bat**

(activa permiso de ejecución para el fichero llamado “ejecutablemio.bat”)

**man** = muestra el manual del comando o programa que escribimos a continuación. Se sale con la tecla "Q"

ej.: **man rmdir**

**cp** = copia fichero (o directorio, con la opción -r lo hará incluso con todo su contenido), con el mismo nombre u otro nuevo, en la misma carpeta u otra.

ej.: **cp antonio.txt antonio.txt2**

**mv** = mueve fichero (lo cambia de sitio, o lo renombra)

ej.: **mv antonio.tst antonio.txt**

**rm** = quita (remove) o borra un fichero (¡Cuidado con la opción -r! ¡¡¡es muy peligrosa!!!)

ej.: **rm prueba.txt**

**mkdir** = md = crea nuevo directorio/carpeta

ej.: **mkdir carpeta\_5**

**rmdir** = rd = borra el directorio que indiquemos, si está vacío

ej.: **rmdir carpeta\_5**

**cd** = chdir = cambia a otro directorio, o a nuestro directorio personal, si no decimos dónde queremos entrar.

ej.: **cd carpeta\_5**  
**cd**  
**cd /home/luisa**

**cd ..** = sale del directorio actual hasta el que lo contenía (directorio padre)

ej.: **cd ..**

**cd ~/Documents** = cambia directamente al directorio :

*/home/usuarioactual/Documents.*

(el símbolo “~” se obtiene manteniendo pulsadas las teclas “Alt Gr”+ “4” del teclado alfanumérico, o “Alt” + “126” en el teclado numérico activo)

**cd /** = cambia hasta el directorio raíz (o principal), que es el que contiene a todas las carpetas y ficheros directa o indirectamente.

**cat** = visualiza el contenido de un fichero de texto ASCII

ej.: **cat cartacortita.txt**

**vi** = Edita el contenido de un fichero. Es un programa de edición, apto para programadores. Solo daremos unas breves indicaciones para su empleo (nos referiremos al uso de la tecla “Escape” con el símbolo “^”). Recordad que siempre hay que dar a la tecla “Intro” después de una secuencia de “Escape”:

para comenzar a introducir (insertar texto) hay que darle a la tecla “i”.

Para pedir ayuda, teclear “^:help”, aunque estará en Inglés.

Para salir de la ayuda, teclear “:q”

Para salvar nuestro trabajo, teclear “^:up” (de update)

Para salir, sin salvar los cambios que hemos hecho, teclear “^:qa!”

ej.: **vi cartalarga.txt**

**vi estoesunscript.bat** (necesitará permiso de ejecución)

**./** => ejemplo: **./nombrefichero** => ejecuta el fichero llamado “nombrefichero”, que está en el directorio actual (si es ejecutable). Para convertir un fichero en ejecutable hay que escribir:

ej.: **chmod +x nombrefichero**

Los ficheros ejecutables que se encuentran dentro de las rutas (directorios) incluidos en la variable del sistema \$PATH, no precisan poner ./ ni nada para ejecutarlos desde cualquier otro directorio. Bastará con teclear su nombre y pulsar “Intro”.

**echo** = muestra en pantalla el texto que se ponga entre comillas o el contenido de una variable de sistema.

Ejemplos:

**echo “hola pepito”**

**echo \$PATH**