

Responsables: Departamento de E.F.

Coordinadores: Voluntarios de 3º E.S.O.

Participantes: Alumnos/as de 3º E.S.O.

Fecha: Martes 30 de Abril.

Hora de comienzo: 12,00h. (después del recreo).

Hora de finalización: 14,45h. (los alumnos se quedan en el patio hasta que toque la sirena . Se recoge y revisa todo el material ).

Duración de cada estación: Quince minutos. Si comenzamos a las 12,00h. , el primer cambio será a las 12,15h, el siguiente a las 12,30h. y así sucesivamente. NO COMENZAMOS NI ANTES NI DESPUÉS . TODOS PUNTUALES. Si empezamos con retraso el primer cambio seguirá siendo a las 12,15h.

Nº alumnos/as por grupo: 10

Nº estaciones: 11

## Funciones generales de los coordinadores.

1. Explicar el juego de la estación que ocupemos.
2. Ser responsables de todo cuanto ocurra.
3. Animar a los alumnos/as participantes.

## Tareas previas a la realización de la actividad.

1. Preparar una cartel informativo (cartulina) con las normas principales del juego: nº jugadores, reglas fundamentales, material, espacio de juego..

2 .Preparar nuestra estación el día anterior asegurándonos que no nos falta nada, es decir saber qué necesitamos y dónde está para colocarlo al día siguiente sin imprevistos.

3. Preparar nuestro material durante el recreo el día 30 para comenzar con puntualidad al tocar el timbre.

## Tareas a realizar el día de la actividad.

1.Explicar brevemente las reglas del juego que nos toque a nuestro grupo

2.Rellenar el parte de incidencias. Por ejemplo:

\*No estar presente en alguna de las estaciones, bien porque se quedan sentados o porque se van a otras a molestar.

\*Insultos a otros compañeros.

\*No aceptación de las reglas.

\*Deterioro del material.

Si el alumno/a no obedece o cambia de actitud avisaremos de forma inmediata al profesor de E.F.

3.Controlar siempre que la estación en la que nos encontramos es la correcta.

3. Animar, animar y animar. Debemos intentar que los participantes disfruten con independencia de su nivel y destreza. Lo importante es que participen y se diviertan. A veces es difícil pero es posible.

4. Al terminar los talleres (a las 14,45h.) recogeremos todo el material y dejaremos el espacio utilizado en perfectas condiciones. Anotamos en el parte de incidencias los alumnos que no colaboran en la recogida.

PARTE DE INCIDENCIAS    SEMANA CULTURAL

3° \_\_\_\_\_

Coordinador 1:  
de Grupo: \_\_\_\_\_

N°

Coordinador 2:

<b>HORA</b>	<b>N° de esta- ción</b>	<b>Nombre del Juego de la Estación</b>	<b>INCIDENCIAS</b>
1° Período 12,00- 12,15h.			
2° Período 12,15- 12,30h			
3° Período 12,30- 12,45h			
4° Período 12,45- 13,00h			
5° Período 13,00-			

13,15h

6° Período

13,15-

13,30h

7° Período

13,30-

13,45h

8° Período

13,45-

14,00h

9° Período

14,00-

14,15h

10° Período

14,15-

14,30h

11° Período

14,30-

14,45h

## Semana Cultural

## Talleres deportivos

Para el correcto funcionamiento de los juegos seguiremos estas instrucciones:

\*Grupo "X", por ejemplo Grupo 1 se colocará en la estación N°1 ; Grupo 2 se colocará en la estación N°2, así sucesivamente.

\*Cuando nos den la señal pasamos a la siguiente estación que nos toque.

\* Atendemos y obedecemos al coordinador del equipo.

\*Dejamos el material en perfectas condiciones.

Curso: \_\_\_\_\_

**GRUPO N°**

**1.Coordinador**

1. \_\_\_\_\_

2.Coordinador2 \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

9. \_\_\_\_\_

10. \_\_\_\_\_

Indicad con “1º”, “2º” o “3º” vuestro orden de preferencia en la elección de los siguientes deportes. Intentaremos que coincida vuestra petición con los talleres que os asignemos. Tendremos en cuenta también en esta tabla los posibles cambios que queráis hacer(En la primera fila os indico un ejemplo).

Monitores	Bd	BcAd	Or.Cie	Ft.Inv	Shu t	Sunny	Ping	Hoc k	Bgol	VbAd
Pilar			1º					2º		3º

## **CUADRO DE RESPONSABLES DE LOS JUEGOS**

Monitores Bd BcAd Or.Cie Ft.Inv Shut Sunn Ping Hock Bgol VbAd

1ºs.  
Respons.

					y					
	Samu	Olga	Mart	Pabl	A.Co	Ken	Germ	Pris	Adri	Miguel
			a	o	b	d	.	c		

2ºs.  
Respons.

	Mart	Prisc	Samu	A.Co	Adri	Olga	Pablo	Ken	Migue	Germa
	a	.		b				d	l	n

1ºs.Responsables: Elaborarán carteles decorativos con reglas principales , número de la estación, dibujo, animación....

2ºs.Responsables: Conocerán las reglas del deporte , del que serán responsables en el cambio de monitores.

**EL CAMBIO SERÁ EXACTAMENTE A LAS 13,00H.  
HABRÁ UN ÚNICO CAMBIO.**

¿Cómo lo realizaremos? Un monitor queda en la estación antigua , mientras el otro o los otros cambian a la nueva. Cuando nos releven los segundos responsables, abandonamos la nuestra.  
**Importante: NINGUNA ESTACIÓN QUEDA EN NINGÚN**

MOMENTO SIN RESPONSABLES.

