

C.E.I.P. “ REINA FABIOLA”. MOTRIL

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE MATEMÁTICAS – 6º CURSO

UNIDAD 1: SISTEMAS DE NUMERACIÓN

1. Lee y escribe números de hasta nueve cifras.
2. Compone y descompone según los órdenes de unidades y el valor de posición.
3. Establece equivalencias entre los distintos órdenes de unidades.
4. Aproxima cantidades (redondeo).
5. Compara y ordena números utilizando los signos correspondientes.
6. Conoce las diferencias entre los sistemas de numeración posicionales y aditivos.
7. Lee y escribe números romanos y egipcios, conociendo símbolos y equivalencias.

UNIDAD 2: OPERACIONES CON NÚMEROS NATURALES

1. Conoce y aplica las propiedades conmutativa y asociativa de la suma.
2. Conoce y aplica las propiedades conmutativa, asociativa y distributiva de la multiplicación.
3. Aplica el algoritmo de la multiplicación y la división hasta tres cifras.
4. Conoce y aplica la jerarquía de las operaciones combinadas.
5. Practica las cuatro operaciones en la realización de cálculos y problemas.

UNIDAD 3: POTENCIAS Y RAÍZ CUADRADA

1. Identifica el concepto de potencia como producto de factores iguales.
2. Lee, escribe y calcula potencias.
3. Compone y descompone números de forma polinómica con potencias de base 10
4. Simplifica la escritura de números grandes utilizando las potencias de base 10
5. Identifica la raíz cuadrada como la operación inversa de elevar al cuadrado y obtiene raíces fáciles con calculadora.
6. Resuelve problemas de cálculo de potencias o raíz cuadrada exacta.

UNIDAD 4: LA DIVISIBILIDAD

1. Reconoce y expresa la relación de divisibilidad entre dos números.
2. Calcula los divisores de un número.
3. Identifica y obtiene números primos.
4. Averigua si un número es múltiplo de otro y calcula múltiplos de un número dado.
5. Calcula el mínimo común múltiplo de dos números dados.
6. Resuelve problemas de múltiplos y divisores.

UNIDAD 5: NÚMEROS POSITIVOS Y NEGATIVOS

1. Distingue los números positivos y negativos y conoce su utilidad.
2. Representa números positivos y negativos en una recta numérica.
3. Compara y ordena números positivos y negativos.
4. Realiza sumas de números enteros con el mismo signo.
5. Realiza sumas de números enteros de distinto signo.

UNIDAD 6: LOS NÚMEROS DECIMALES

1. Identifica los órdenes de unidades y el valor de posición en un número decimal y establece equivalencias.
2. Compone y descompone un número decimal según el valor de posición y la fracción decimal.
3. Establece equivalencias entre los distintos órdenes de unidades, aproximando a la décima y a la centésima más cercana.
4. Suma y resta números decimales.
5. Multiplica números decimales entre sí y por la unidad seguida de ceros.
6. Divide dos números decimales entre sí y por la unidad seguida de ceros.
7. Resuelve problemas con números decimales.

UNIDAD 7: LAS FRACCIONES

1. Calcula la fracción de una cantidad.
2. Calcula el total conociendo el valor de la fracción y la fracción misma.
3. Resuelve problemas con la fracción de una cantidad.
4. Pasa una fracción a forma decimal y un decimal exacto a fracción decimal.
5. Obtiene fracciones equivalentes por simplificación y por amplificación.
6. Reduce dos fracciones sencillas a común denominador.

UNIDAD 8: OPERACIONES CON FRACCIONES

1. Suma y resta cantidades enteras y fracciones.
2. Descompone una fracción impropia en unidades enteras más una fracción propia.
3. Suma y resta dos fracciones de distinto denominador reduciendo a común denominador.
4. Multiplica una fracción por un número natural.
5. Multiplica dos fracciones.
6. Divide dos fracciones.
7. Resuelve problemas con fracciones.

UNIDAD 9: PROPORCIONALIDAD Y PORCENTAJES

1. Interpreta y construye tablas de proporcionalidad directa.
2. Resuelve problemas sencillos de proporcionalidad directa por reducción a la unidad y por la regla de tres directa.
3. Lee, escribe e interpreta porcentajes.
4. Calcula el porcentaje de una cantidad dada.
5. Calcula mentalmente porcentajes sencillos.
6. Resuelve problemas de porcentajes directos.

UNIDAD 10: ÁNGULOS. CLASES Y MEDIDAS.

1. Mide y construye ángulos con el transportador.
2. Clasifica los ángulos.
3. Conoce y utiliza las equivalencias entre grados, minutos y segundos, convirtiendo unas unidades en otras.
4. Suma y resta ángulos expresados en grados, minutos y segundos.
5. Calcula el complementario y el suplementario de un ángulo expresado en forma compleja de forma gráfica y numérica.
6. Resuelve problemas de ángulos.

UNIDAD 11: MEDIDAS DE LONGITUDES Y SUPERFICIES

1. Diferencia longitud y superficie, eligiendo las unidades adecuadas y estimando la medida en diferentes situaciones.
2. Calcula el perímetro y el área de figuras poligonales.
3. Conoce y aplica las equivalencias entre unidades de longitud del Sistema Métrico Decimal.
4. Conoce y aplica las equivalencias entre unidades de superficie del Sistema Métrico Decimal.
5. Pasa una cantidad de longitud de forma compleja a incompleja, y viceversa, operando con cantidades complejas.
6. Pasa una cantidad de superficie de forma compleja a incompleja, y viceversa, operando con cantidades complejas.

UNIDAD 12: ÁREAS Y PERÍMETROS

1. Calcula el perímetro de un polígono.
2. Calcula el área de cuadrados, rectángulos y romboides, conociendo la base y la altura.
3. Calcula el área de un triángulo como mitad de un paralelogramo.
4. Calcula el área de un rombo conociendo las diagonales.
5. Obtiene áreas de diversos polígonos por triangulación u otras descomposiciones en figuras de área conocida.
6. Calcula la longitud de la circunferencia y el área del círculo.
7. Resuelve problemas de medidas de superficie.

UNIDAD 13: CUERPOS GEOMÉTRICOS. VOLUMEN.

1. Identifica, en un conjunto de objetos reales, las formas poliédricas y las formas de revolución.
2. Reconoce el número de caras, vértices y aristas de un poliedro.
3. Diferencia por sus elementos los distintos poliedros: prismas y pirámides.
4. Diferencia por sus elementos los distintos cuerpos de revolución: cilindros, conos y esferas.
5. Calcula el volumen de un prisma o de un cubo mediante el conteo de unidades cúbicas.
6. Calcula el volumen de un prisma o de un cubo utilizando las unidades de volumen del Sistema Métrico Decimal (m^3 , dm^3 , cm^3).
7. Establece equivalencias entre las diferentes unidades de volumen.
8. Aplica los cálculos con volúmenes a la resolución de problemas.

UNIDAD 14: ESTADÍSTICA

1. Clasifica las variables estadísticas en cualitativas y cuantitativas.
2. Lee, interpreta y representa variables en distintos tipos de gráficos: barras y sectores.
3. Elabora tablas de frecuencias absolutas y relativas.
4. Representa los datos de una distribución agrupados en intervalos mediante un histograma.
5. Construye el polígono de frecuencias de una distribución de datos.
6. Calcula la media aritmética de una distribución de datos sin agrupar y agrupados.
7. Determina la moda de una distribución de datos.
8. Determina la mediana de una distribución de datos.

UNIDAD 15: AZAR Y PROBABILIDAD

1. Adquiere el concepto de experiencia aleatoria, identificando las que lo son en un conjunto de situaciones.
2. Obtiene todos los resultados posibles en una experiencia aleatoria.
3. Diferencia entre suceso seguro, posible e imposible.
4. Compara la probabilidad de dos sucesos, relativos a una misma experiencia, según sus respectivos casos favorables.
5. Expresa la probabilidad de un suceso mediante una fracción.
6. Estima la probabilidad de un suceso a partir de los datos recogidos de la reiteración de la experiencia.

Valoración de los diferentes aspectos a evaluar:

- Recursos digitales: 5 puntos
- Esfuerzo y dedicación: 5 puntos
- Cuaderno: 5 puntos
- Prueba de control: 10 puntos

Resultados mínimos:

- Recursos digitales: 3 puntos
- Esfuerzo y dedicación: 3 puntos
- Cuaderno: 3 puntos
- Prueba de control: 5 puntos

Puntuación mínima exigida: 14 puntos

Criterios de valoración:

- menos de 14 puntos (INS)
- 14 puntos (SUF)
- 15 a 17 puntos (B)
- 18 a 21 puntos (NOT)
- 22 a 25 puntos (SB)