

“LAS JOYAS DE LA CORONA”



RECURSOS DIDÁCTICO PARA 1º ESO

CURRÍCULO INTEGRADO EN LENGUA INGLESA

GUIA DE USUARIO

Autores:

Raquel Lozar Florenciano
Manuel Merlo Fernández

INTRODUCCIÓN

“**La Joyas de la corona**” es un juego que tiene como finalidad conseguir la corona real inglesa. Para ello debes visitar cinco ciudades de las islas Británicas, conocer sus características y realizar una serie de actividades de investigación. Finalmente se debe contestar un test asociado a cada ciudad y conseguir el número secreto de cada una de ellas.

Cuando se reúnen los cinco números se puede abrir el cofre de la joyas.

Las ciudades visitadas son: Dublin, Edinburgh, York, Cambrigde y London.

1.¿CÓMO EJECUTAR EL PROGRAMA?

El programa está preparado para acceder a través de red (Internet) y se puede visualizar desde cualquier tipo de navegador.

Si está en formato CD abra el fichero ***index.htm*** que se encuentra en el directorio raíz. Puede tardar un poco en cargarse ya que el programa realiza un importación previa de animaciones y ficheros audio (ocupa 4 Mb).

Para poder visualizarse es necesario que tenga instalados los plugins de Macromedia-Flash-Player.

En caso de no estar instaladas se puede acceder de forma gratuita a su descarga en la siguiente dirección:

<http://www.macromedia.com/es/>

Debe seguir para ello los siguientes pasos:

1	Elija "Menu descargas"
2	Elija "Macromedia Flash Player"
3	Seleccione Botón " Instalar ahora mismo"

Dado que el recurso utiliza animaciones y audio es importante tener un hardware apropiado (tarjeta de sonido, altavoces y no utilizar un ordenador muy “lento”).

Al pulsar sobre las diversas opciones del recurso se pueden abrir distintas ventanas. Estas siempre muestran en la parte superior una cruz que sirve de icono de cierre.

2. ¿CÓMO EMPEZAR?

Pulsa sobre el muñeco inicial que indica el inicio del viaje (**departure**). Al hacerlo se abre una ventana que presenta:

- Barra de control con teclas **Play** y **Stop**: permiten activar el audio en relación al viaje.
- Opción **“Introduction”**: abre una ventana de texto con información general (corresponde con el audio)
- Opción **“Research”**. Activa un menú con las distintas actividades que se proponen.

Se deben seguir los pasos indicados arriba y apuntar las respuestas a las actividades en el cuaderno de clase.



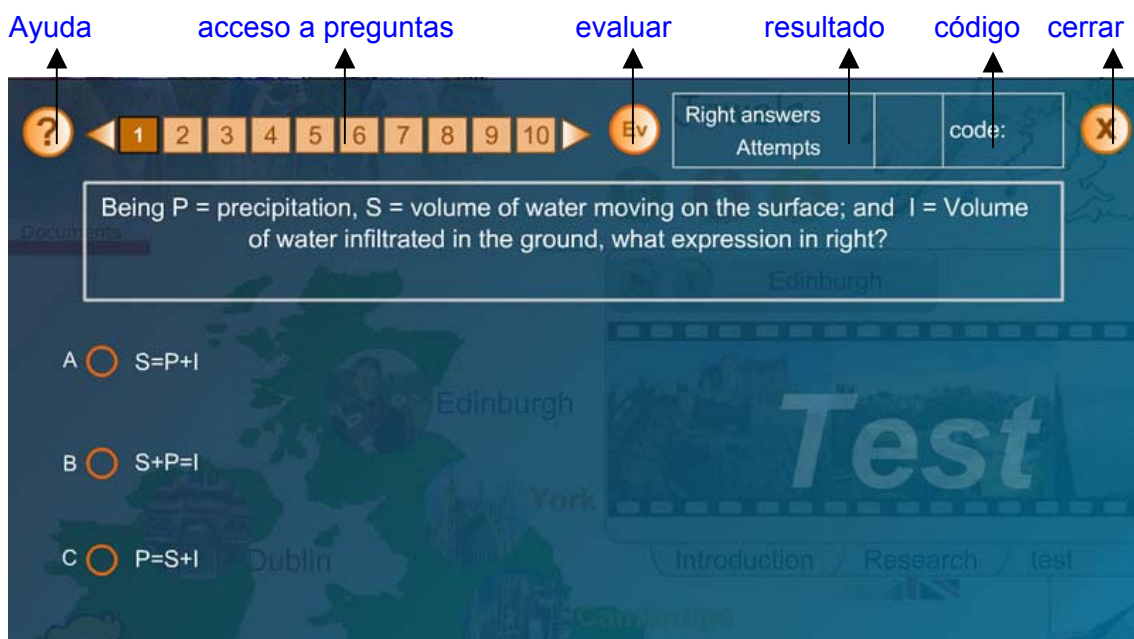
3.¿CÓMO SEGUIR?

Visite después cada ciudad. Al pulsar sobre ellas se activa la ventana anterior, aunque ahora actualizada con datos de la ciudad activa. En este caso junto a las opciones anteriores aparece la opción **Test**. Esta opción se debe pulsar al finalizar las actividades.



Si el test se responde correctamente proporciona al final un código secreto que corresponde con el de la ciudad. Apúntelo ya que lo utilizará al final.

En la parte izquierda del test hay un icono con interrogante. Utilízalo para obtener más ayuda sobre cómo responder.



Ejemplo de Fichas de Actividad:

 **Task >**

Centro Bilingüe - Lengua Inglesa 2006



Visit to school

Units change



Introduction Questions Resources

Introduction



In this activity we will visit a secondary school in Cambridge.

You'll sit next to the students in a *Physics* lesson and you will check how difficult measure units used in Britain may be.

Nevertheless, as you are an expert by now when putting into operation *rules of three*, you won't find any difficulty to solve the following problems:

Questions

1. Watch in the animation below how the lesson runs (*press play*) and answer the questions.

 **Task >**

Centro Bilingüe - Lengua Inglesa 2006



Journey by plane

Rule of three



Introduction Questions Resources

Introduction



In this activity we will travel by plane from Seville to our first destination: Dublin. We hope you don't get sick during your journey. It is necessary you be clever and answer the questions you will come across.

We will use the *rules of three* to find out what the trip was like. How long did we take? What percentage of journey have we made so far? What time are we arriving?

Questions

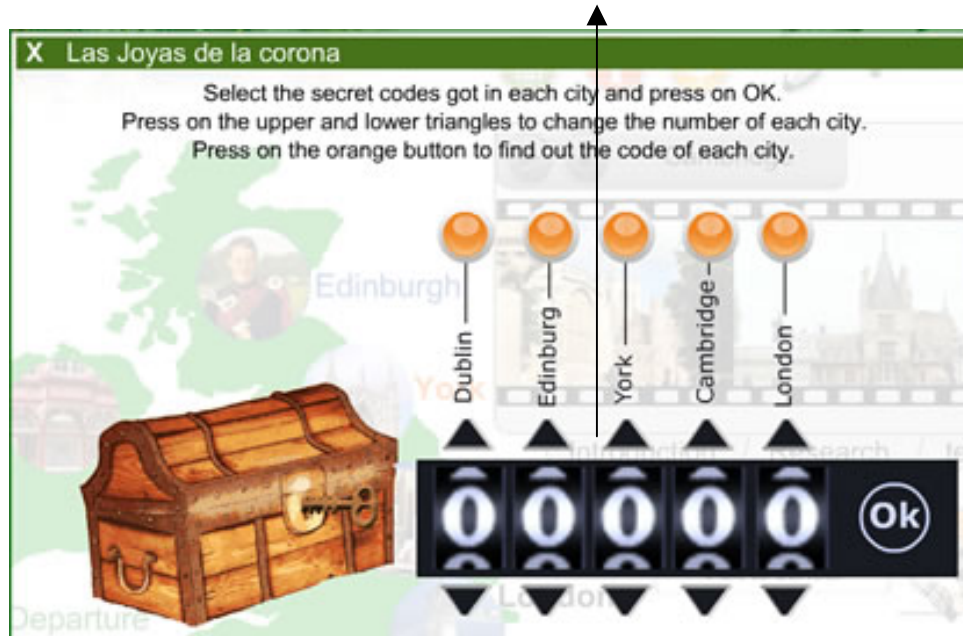
4.¿CÓMO TERMINAR?

Después de haber visitado todas las ciudades y obtener sus códigos pulse el icono naranja (símbolo \$). Al pinchar sobre él se activa una ventana que permite introducir los códigos de cada ciudad. Si son correctos podrá conseguir la Joyas.

Acceso a joyas de la corona



seleccionar código secreto de cada ciudad y pulsar OK



¡Suerte!