



**REGLAMENTO TÉCNICO
JUGANDO AL ATLETISMO
V ENCUESTRO DEPORTIVO
ESCOLAR DE ANDALUCÍA, EDEA
SEVILLA 2009**

1.- REPRESENTACIONES PARTICIPANTES

Participarán deportistas seleccionados por las **Diputaciones Provinciales de Andalucía y las Delegaciones Provinciales de la Consejería de Educación**, con una representación compuesta por dos técnicos deportivos y un equipo mixto de 12 deportistas, subdividido en **dos subequipos (subequipos 1 y 2)**, también mixtos (3 niños y 3 niñas en cada uno de éstos).

En ningún caso, podrá reducirse el número de deportistas para ser sustituido por técnicos deportivos.

Cada deportista llevará un dorsal en el pecho, que estará numerados del 1 al 6. Dicho número indicará la posta por la que comienza cada deportista en las pruebas individuales. En los subequipos 1, los dorsales con números pares corresponderán a niñas y los impares a niños. En los subequipos 2, los dorsales con números pares corresponderán a niños y los impares a niñas.

2.- EDAD DE LOS DEPORTISTAS

Nacidos en 1.997 y 1.998, que cumplan los requisitos indicados en el presente Reglamento.

Hasta dos deportistas de cada equipo podrán ser de categoría benjamín (nacidos/as en 1999 y 2000).

3.- CALENDARIO DE LA ACTIVIDAD

El **viernes por la tarde** los diferentes equipos participantes realizarán los **entrenamientos**.

En reunión técnica el mismo viernes, se describirá la organización del citado entrenamiento.

Para realizar los citados entrenamientos, la organización del Encuentro preparará, en primer lugar, el equipamiento y material necesarios para realizar las diferentes pruebas individuales y, más tarde, las pruebas de relevos y el Gran Prix.

El domingo por la mañana se realizará la final.

4.- ORGANIZACIÓN Y DINÁMICA DE LAS ACTIVIDADES

Como anteriormente se ha mencionado, la actividad cuenta con una jornada de entrenamiento y la jornada final.

Se hacen dos grupos de 4 provincias (Grupo I y Grupo II), según sorteo realizado en reunión del Comité Organizador.

Se hacen dos turnos o rondas de actuación.

En la **primera ronda**, participan en la parte izquierda de la pista (**zona A**) los equipos del **Grupo I**, según sorteo previo, estando representados el equipo A y el equipo B por los **subequipos 1**, mientras que los equipos C y D están representados por los **subequipos 2**.

En la **zona B** de la pista participan los equipos del **Grupo II**, según sorteo previo, estando representados el equipo E y el equipo F por los **subequipos 1**, mientras que los equipos G y H están representados por los **subequipos 2**.

En la **segunda ronda**, participan en la parte izquierda de la pista (**zona A**) los equipos del **Grupo I**, según sorteo previo, estando representados el equipo A y el equipo B por los **subequipos 2**, mientras que los equipos C y D están representados por los **subequipos 1**.

En la **zona B** de la pista participan los equipos del **Grupo II**, según sorteo previo, estando representados el equipo E y el equipo F por los **subequipos 2**, mientras que los equipos G y H están representados por los **subequipos 1**.

La organización y dinámica de las actividades es la siguiente:

1) Pruebas individuales.

Participarán un subequipo de 6 deportistas por cada una de 4 provincias en la zona A de la pista y en la zona B de la pista, un subequipo por cada una de las otras 4 provincias. Cada deportista realiza las 6 pruebas individuales que conforman Jugando al Atletismo, realizándose todas las pruebas de concurso **de forma simultánea**, con un sistema de organización en forma de circuito, en el que cada participante debe realizar cada una de las postas, rotando siempre siguiendo el mismo sentido.

El speaker indicará cuando se debe realizar la rotación en las postas, siendo dicha rotación siempre en sentido ascendente. Por ejemplo, un deportista que empiece por la posta 3, pasará luego a la 4, luego a la 5, a la 6, a la 1 y por último a la 2. El número de dorsal de cada deportista es indicador de la posta de inicio de cada deportista (del 1 al 6) así como del orden en las pruebas de equipo. También Los deportistas que hayan terminado la posta deberán esperar en la zona de posta al aviso de rotación y no desplazarse libremente por la pista, para no molestar a otros deportistas que no hayan acabado sus postas.

Antes de comenzar las actividades individuales, se realizará una demostración práctica de cada una de las pruebas.

2) Pruebas de equipo.

Cuando todos los participantes hayan realizado todas las postas individuales, se dejarán 5 minutos de descanso, que será el tiempo necesario para organizar el material para realizar las pruebas de equipo o relevos.

Los subequipos que han realizado las pruebas individuales en la **zona A** de la pista realizarán los relevos con obstáculos mientras que los subequipos que realizaron las

citadas pruebas en la **zona B**, harán los relevos sin obstáculos, nada más acabar aquellos. Posteriormente, rotarán de prueba de relevos.

Antes de comenzar las actividades de equipo, se realizará una demostración práctica de cada una de las pruebas.

5. DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS

I. Pruebas individuales

Las mediciones de las distancias saltadas o lanzadas se realizarán teniendo en el suelo una cinta métrica, que será la referencia para las mediciones con distancias como mínimo de 5 cm.

1. CARRERA 10 x 10 METROS

Carrera sobre una **distancia de 5 metros que habrá que recorrer 10 veces en ida y 10 veces en vuelta**. Para dar la vuelta habrá que rodear un cono. Se anotará el puesto obtenido por cada participante. Cuando un participante desplace o derribe un cono, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar la prueba.

Se realizará un único intento, realizando la actividad todos y todas los deportistas de manera simultánea.

No se medirán los tiempos, anotándose los puestos logrados.

2. SALTO LATERAL DE UN OBSTÁCULO BAJO

Al darse la señal de comienzo, el participante realizará **saltos continuos a pies juntos** a un lado y otro de un obstáculo de goma-espuma o cartón (de 20 cm de altura) **realizados en 20 segundos**. Cada participante realizará dos intentos, **puntuará** el mejor resultado obtenido por cada participante, **anotándose el número de saltos**.

Cuando un participante desplace o derribe el obstáculo, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar saltando.

Se realizarán dos intentos realizando la prueba todos y todas los deportistas simultáneamente.

3. RAPIDEZ DE REACCIÓN

En esta prueba, los deportistas adoptan una posición inicial de sentados con una separación de las piernas algo mayor que las caderas, con las manos apoyadas en las rodillas y de espalda a la línea de salida. A la voz de "ya" los deportistas saldrán corriendo para realizar una distancia de 10 metros. Se realizan dos intentos, siendo la puntuación de cada deportistas la suma de la puntuación de cada intento dividido entre el número de intentos, que en este caso, con dos.

Se realizarán dos intentos realizando la prueba todos y todas los deportistas simultáneamente.

Se mide el puesto y no el tiempo.

4. SALTO DE LONGITUD DESDE PARADO

En esta prueba el participante realiza **un salto desde parado y con los pies paralelos** desde la línea de salida. Se mide la huella más cercana a la línea de salida.

Cada participante realizará **dos intentos no consecutivos**. Se anota el salto de mayor distancia y el puesto obtenido por cada participante.

Se realizarán dos intentos, de dos en dos deportistas, uno a cada lado de la cinta métrica.

5. CARRERA DE AGILIDAD

En esta prueba, los deportistas adoptan una posición inicial de sentados con una separación de las piernas algo mayor que las caderas, con las manos apoyadas en las rodillas y de espalda a la línea de salida. Dos de los participantes salen de un extremo del recorrido y los otros dos del otro extremo, de manera que habrá dos recorridos en cada fila.

A la voz del speaker, se levantan dándose la vuelta, saltan un obstaculín, pasan por debajo de una valla y llegan a la altura de un obstaculín, debiendo realizar 4 saltos a cada lado del mismo, para posteriormente realizar el recorrido de vuelta similar a la ida.

Se realizará un único intento, realizando la actividad todos y todas los deportistas de manera simultánea.

Se mide el puesto y no el tiempo.

6. LANZAMIENTO DE JABALINA BLANDA

Lanzamiento de una jabalina blanda, desde parado, sin carrera previa. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo.

Cada participante realizará **dos intentos no consecutivos**. Los participantes en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda. **Se anotará el lanzamiento de mayor distancia** y el puesto obtenido por cada participante.

Se realizarán dos intentos por cada deportista.

II. Pruebas de equipo

La distancia o tramo a recorrer por cada atleta en estas pruebas de relevos estará en función de las dimensiones del pabellón donde se celebre el EDEA.

a) Carreras de relevos

RELEVO DE VELOCIDAD 6 x 2 VUELTAS:

La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo, sentado sobre una colchoneta.

Cada participante realizará **dos vueltas (en ida y vuelta)** antes de entregar el testigo. La vuelta, dependiendo de las dimensiones del pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo.

El primer atleta de cada subequipo comenzará al darse la salida. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo y esperarán sentados en la colchoneta.

La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se sentarán al final de la fila en la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.

RELEVO 6 x 1 VUELTA CON OBSTÁCULOS

La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo, sentado sobre una colchoneta. La vuelta, dependiendo de las dimensiones de la pista se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo.

Cada atleta sale y recorre la mitad del tramo, da la vuelta al final del tramo, para realizar en sentido contrario todo el tramo donde habrá colocados 3 obstáculos (obstaculines o vallitas protegidas con goma-espuma o vallas de cartón), dará la vuelta en el otro extremo del tramo y recorrerá la mitad del tramo hasta la colchoneta donde entregará el testigo al siguiente.

La distancia entre los obstáculos se determinará in situ según las dimensiones del Pabellón. La distancia disponible se dividirá aproximadamente entre cuatro, para que la distancia entre vallas y de la primera y la tercera valla al lugar donde se dé la vuelta sea la misma.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se sentarán en al final de la fila en la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.

b) GRAN PRIX

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en actuación directa de los cuatro subequipos y en el que cada uno los participantes pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos, en la que participarán los/as 6 integrantes de cada subequipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del Pabellón y del diseño del circuito. Éste será rectangular, realizándose en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

DISEÑO APROXIMADO DEL RECORRIDO DE EL GRAN PRIX

Salida desde una colchoneta, de rodillas.

Tramo liso

Pasar corriendo por encima de 2 colchonetas de unas dimensiones aproximadas de 3 m x 2 m x 0,50 m.

Tramo liso

Sortear varios bancos o conos que delimitan varios pasillos colocados perpendicularmente al sentido de la carrera. La entrada se realizará por la derecha del primer pasillo.

Tramo liso

Giro en un cono

Pasar por un túnel
Tramo liso
Giro en un cono
Tramo liso
Saltar/pasar tres filas de obstaculines/vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma.
La distancia entre ellas se establecerá in situ el día de celebración de la actividad.
Tramo liso
Giro en un cono
Tramo liso
Pasar por un túnel
Tramo liso
Giro en un cono
Tramo liso y entrega del testigo al siguiente participante del equipo, o para el último llegada a meta.

6. PUNTUACIÓN

Las pruebas se puntuarán de la siguiente manera

PRUEBAS INDIVIDUALES

- 1º 4 puntos
- 2º 3 puntos
- 3º 2 puntos
- 4º 1 punto

PRUEBAS DE EQUIPO

1º RELEVOS DE VELOCIDAD 6 X 2 VUELTAS

- 1º 12 puntos
- 2º 9 puntos
- 3º 6 puntos
- 4º 3 puntos

2º RELEVOS DE VELOCIDAD 6 X 1 VUELTA

- 1º 12 puntos
- 2º 9 puntos
- 3º 6 puntos
- 4º 3 puntos

GRAN PRIX

- 1º 20 puntos
- 2º 15 puntos
- 3º 10 puntos
- 4º 5 puntos

Es decir, la máxima puntuación que puede lograr cada subequipo es de 48 puntos, que debe sumarse a la máxima puntuación que puede obtener el otro subequipo de la

provincia hasta una máxima conjunto de 96 puntos. Además, podría sumarse 40 puntos más (por la realización del Gran Prix) hasta llegar a 136 puntos por equipo.
En caso de **empate en las pruebas**, la puntuación será la máxima posible para el puesto que han empatado.

7.- ADICIONAL

A los aspectos no recogidos en la presente modificación de la actividad "Jugando al Atletismo" de la Real Federación Española de Atletismo, se estará a lo que decida el área técnico del Encuentro.

Sevilla, 22 de mayo 2009.

EL COMITÉ ORGANIZADOR



CONSEJERÍA DE TURISMO, COMERCIO Y DEPORTE
Dirección General de Actividades y Promoción Deportiva
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Dirección General de Participación y Equidad en Educación

HOJA DE RESULTADOS POR POSTA EN PRUEBAS INDIVIDUALES (para organización)									
PROVINCIAS PARTICIPANTES:									
ZONA:									
FASE:									
GRUPO:									
PRUEBA:									
ROTACIÓN 1			ROTACIÓN 2			ROTACIÓN 3			
DISTANCIA O PUNTUAC. PARCIAL	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	DISTANCIA O PUNTUAC. PARCIAL	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	DISTANCIA O PUNTUAC. PARCIAL	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	
ROTACIÓN 4			ROTACIÓN 5			ROTACIÓN 6			
DISTANCIA O PUNTUAC. PARCIAL	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	DISTANCIA O PUNTUAC. PARCIAL	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	DISTANCIA O PUNTUAC. PARCIAL	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	

HOJA DE RESULTADOS PRUEBAS DE EQUIPO (para organización y para equipos)					
PROVINCIAS PARTICIPANTES:					
FASE					
GRUPO					
RELEVOS CON OBSTÁCULOS ZONA		RELEVOS SIN OBSTÁCULOS ZONA		RELEVOS CON OBSTÁCULOS ZONA	
PUNTUACIÓN	PROVINCIA	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	PUNTUACIÓN	PROVINCIA
12		12		12	
9		9		9	
6		6		6	
3		3		3	
RELEVOS SIN OBSTÁCULOS ZONA		GRAN PRIX ZONA		GRAN PRIX ZONA	
PUNTUACIÓN	PROVINCIA	PUNTUACIÓN	PROVINCIA	PUNTUACIÓN	PROVINCIA
12		20		20	
9		15		15	
6		10		10	

3		5		5	
---	--	---	--	---	--



HOJA DE TOMA DE RESULTADOS (para los equipos)							
PRUEBAS INDIVIDUALES							
PROVINCIA:		ZONA:		SUBEQUIPO:			
ROTACIÓN	POSTA 1	POSTA 2	POSTA 3	POSTA 4	POSTA 5	POSTA 6	PUNTUACIÓN TOTAL
1							
2							
3							
4							
5							
6							
PUNTUACIÓN TOTAL							
PROVINCIA:		ZONA:		SUBEQUIPO:			
ROTACIÓN	POSTA 1	POSTA 2	POSTA 3	POSTA 4	POSTA 5	POSTA 6	PUNTUACIÓN TOTAL
1							
2							
3							
4							
5							
6							
PUNTUACIÓN TOTAL							

