2016

Andalucíaskills

IV Campeonatos de Formación Profesional de Andalucía

30. Estética

JUNTA DE ANDALUCIA
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTE

Unión Europea
Fondo Social Europeo
El Fondo Social Europeo invierte en tu futuro

Introducción:

La Dirección General de Formación Profesional Inicial y Educación Permanente de la Junta de Andalucía organiza el Campeonato de Andalucía de Formación Profesional "ANDALUCIASKILL 2016", en la modalidad de Skill 30 "Estética".
La competencia del técnico en estética, será aplicar tratamientos estéticos teniendo en cuenta las necesidades faciales, manicuras, pedicuras, masajes y maquillajes.

Objetivos:

- Promocionar y potenciar la Formación Profesional.
- Estimular al alumnado de Formación Profesional en su rendimiento académico y profesional.
- Reconocer y estimular la labor del profesorado en los centros educativos de formación profesional. Colaborar en su actualización científico-técnica.
- Potenciar la relación entre los centros educativos y las empresas.
- Proporcionar un punto de encuentro para el alumnado, los profesionales y las empresas de este sector.
- Seleccionar al alumno/a que representará a la comunidad autónoma de Andalucía en el campeonato de Formación Profesional "SPAINSKILLS 2017".

Requisitos para participar:

- Cada centro presentará a un único participante, el cual deberá ir acompañado por un profesor o profesora que se comprometa a ejercer el papel de tutor o tutora.
- Los participantes deben tener un máximo de 21 años cumplidos a fecha 31 de diciembre de 2016.
- Estar cursando alguno de los Ciclos Formativos de Grado Medio o Grado Superior en centros de Andalucía sostenidos con fondos públicos: CFGM Estética personal Decorativa (LOGSE) y CFGS Estética Integral (LOGSE), CFGS Estética Integral y Bienestar (LOE)
- Estar en posesión de algunos de los títulos anteriores y estar cursando algunos de los titulos de la Familia Imagen Personal: CFGM Peluquería (LOGSE), CFGM Peluquería y cosmética Capilar (LOE), CFGS Asesoría en Imagen Personal (LOGSE), CFGM Caracterización.

Inscripción:

El plazo de inscripción es hasta el 28 de enero de 2016, debiéndose remitir la inscripción debidamente cumplimentada, sellada y firmada por la dirección del centro, al correo electrónico: desarrollofp.ced@juntadeandalucia.es
En el asunto del correo electrónico debe figurar el nombre del Skill en el que se quiere participar. Está prevista la participación de un máximo de 8 candidatos. Si hubiese más de 8 solicitudes de participación la selección se haría, respetando el orden de llegada al correo electrónico de la hoja de inscripción correctamente cumplimentada.

Lugar y Fecha de Celebración de las pruebas:

La competición tendrá lugar en el mes de abril, en la Universidad de Córdoba, Campus de Rabanales.
No obstante esta fecha y lugar pueden verse modificados en función del número de solicitudes recibidas.

Indumentaria:

Uniforme libre pero ergonómico, p.ej. Pantalón, casaca y zuecos blancos

Materiales y herramientas a aportar por los participantes:

- Un juego de pinceles de maquillaje (todo tipos y tamaños)
- Esponjas (maquillaje, desmaquillar) y borlas
- Accesorios y pinceles de decoración de uñas
- Limas de uñas
- Pulidores de uñas
- Herramientas metálicas para manicura y pedicura (no cuchillas)
- Pinzas de depilar
- Pestañas postizas y pegamento
- NOTA:
  Los artículos enumerados anteriormente serán los únicos artículos permitidos en la caja de herramientas del competidor. Las cajas de herramientas serán comprobadas en cada día antes de la competición y los elementos no mencionados serán eliminados.

Descripción de las Pruebas:

Las siguientes pruebas están basadas en Test Project de competiciones WorldSkills o EuroSkills. El concursante tiene que realizar sin ayuda 4 tareas: Las pruebas se han de realizar en modelo femenino.

A. Tratamiento facial con tinte de pestañas
B. Servicio de manicura o pedicura con fantasía. Esmaltado semipermanente
C. Maquillaje social de noche o de fantasía
D. Masaje corporal (espalda y piernas)
   El experto comunicará los Proyectos de Prueba a los concursantes 2 meses antes del campeonato y acuerda modificar los Proyectos de Prueba un 30% en el día del campeonato.

CONOCIMIENTOS TEORICOS:

- Las pruebas son eminentemente prácticas, los conocimientos teóricos se limitarán a aquello que sea necesario para llevar a cabo el trabajo práctico.
- Los competidores deben tener conocimientos teóricos básicos relativos a:
- Rutinas y procedimientos de los tratamientos
- Conocimientos de los productos relacionados
- Equipo eléctrico
- Grafico de análisis y fichas técnicas de clientes

Durante la fase presencial, se realizaran distintos reportajes fotográficos que se utilizaran para la difusión del evento. Los participantes autorizan a utilizar estas fotos y videos para dicho fin.

Jurado:

Estará constituido por el experto o experta del Skill en Andalucía, que será presidente del jurado, por profesores y profesoras de la especialidad, incluyendo los tutores de los participantes.
Es este caso, si algún miembro del jurado es profesor o profesora en el centro donde cursa sus estudios algunos de los participantes, se abstendrá de evaluarlo.

Premios:

El participante que obtenga la mejor puntuación representará a Andalucía en el Campeonato Nacional de Formación Profesional Sapinskills 2017, que se celebrará en Madrid.

Todos los participantes recibirán un diploma expedido por la D.G. de Formación Profesional Inicial y Educación Permanente certificando su participación en AndalucíaSkills.

ANDALUCÍASKILLS

IV CAMPEONATOS DE FORMACIÓN PROFESIONAL

HOJA DE INSCRIPCIÓN

CENTRO EDUCATIVO	
PARTICIPANTE	
Apellidos	
Nombre	
Fecha de nacimiento	
Dirección	
Teléfono / Móvil	
e-mail	
Ciclo Formativo que cursa	
PROFESOR/A ACOMPAÑANTE	
Apellidos	
Nombre	
Teléfono de contacto	
e-mail	

Firma y sello de la dirección del Centro

Remitir a: desarrollofp.ced@juntadeandalucia.es una copia escaneada de esta hoja, sellada y firmada por la dirección del centro antes del **28 de enero de 2016.**
En el asunto del correo electrónico debe figurar el nombre del Skill en el que se quiere participar.