

Material didáctico PRECINE

Cómo hacer tu propio TAUMATROPO

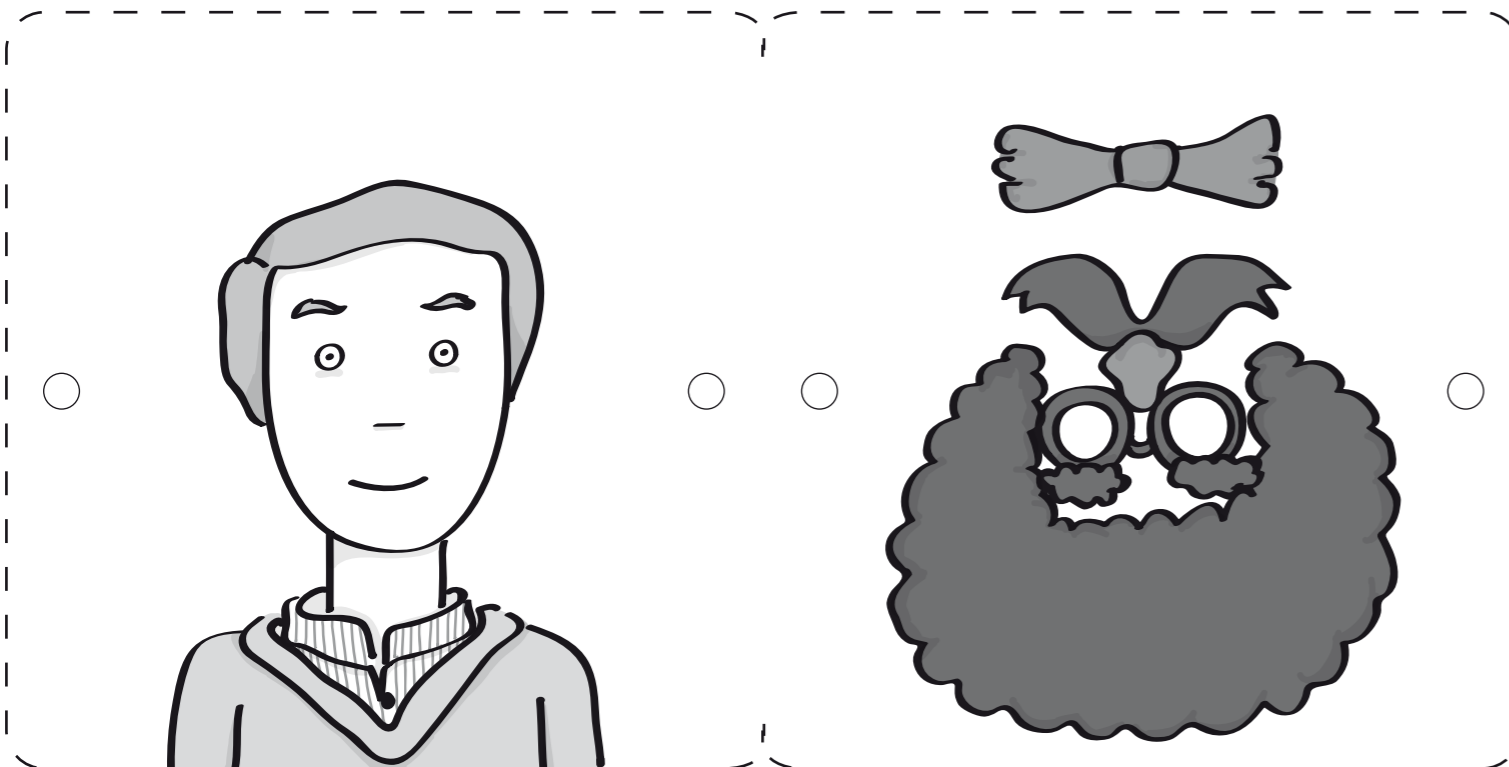
aula Dcine

El taumatropo es un juguete que reproduce el movimiento mediante dos imágenes. Fue inventado por John Ayrton Paris en 1824 para demostrar el principio de persistencia retiniana ante el Real Colegio de Físicos de Londres.

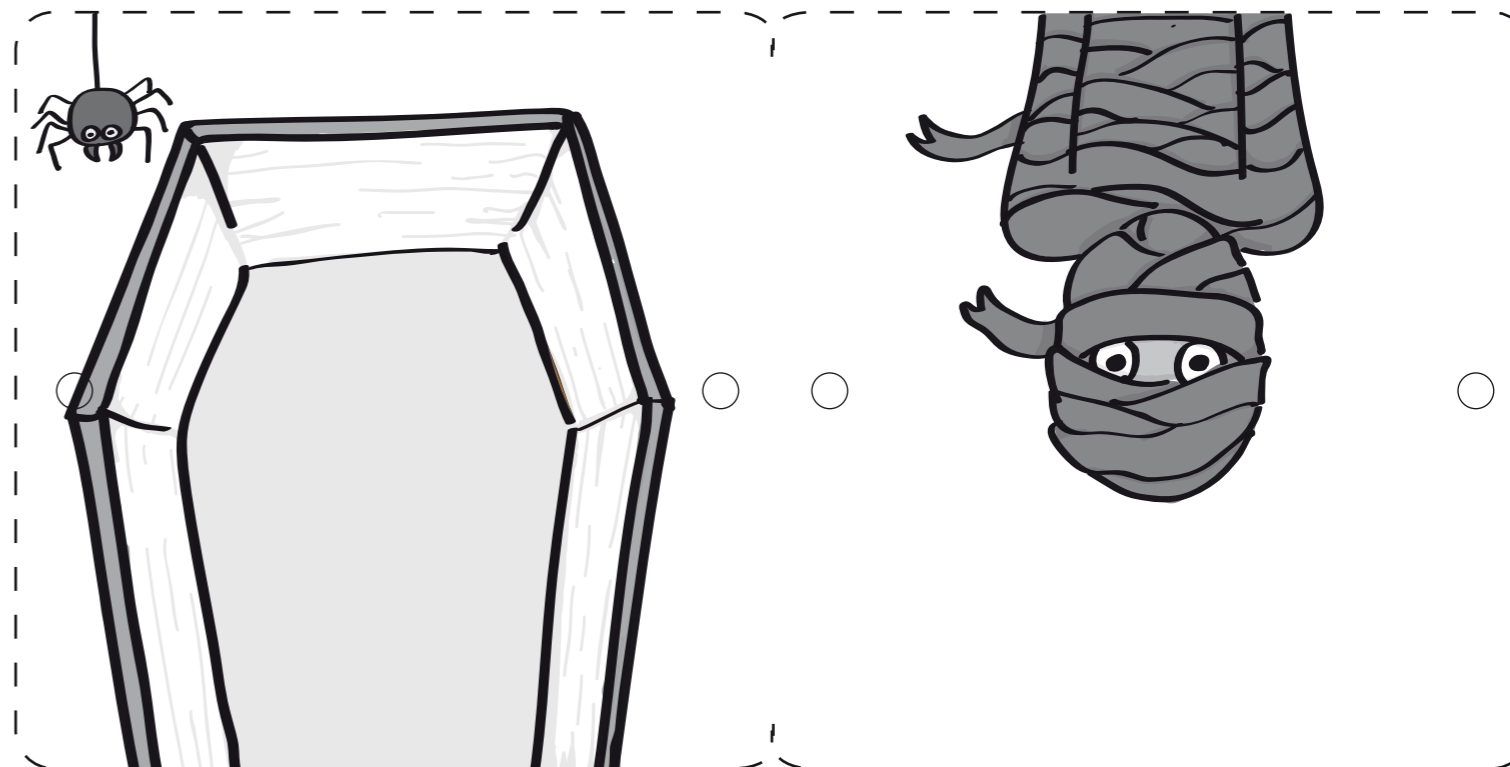
En este recortable tienes dibujos para hacer cuatro taumatropos. Puedes animarte a fabricar el tuyo propio, pues sólo necesitas cartulina, lápices, tijeras, pegamento y dos gomillas.

Para montar los taumatropos, sigue los siguientes pasos:

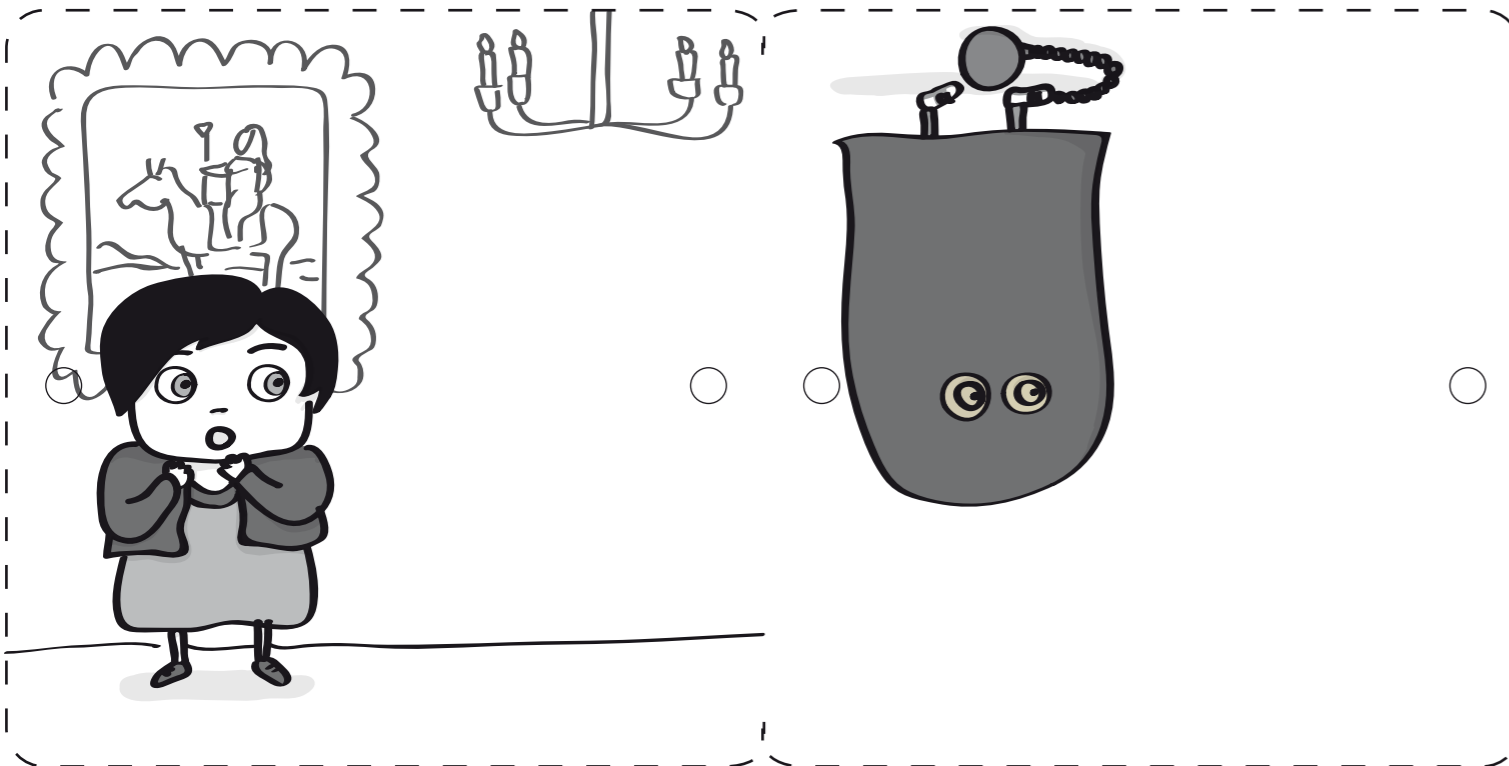
- Recórtalos por la línea de puntos, dóblalos por la mitad y pega una cara con la otra.
- Abre los agujeros para pasar las gomillas. Vienen marcados por círculos.
- Pasa las gomillas por los agujeros y átalas.
- Hazlo girar y aparecerá la animación



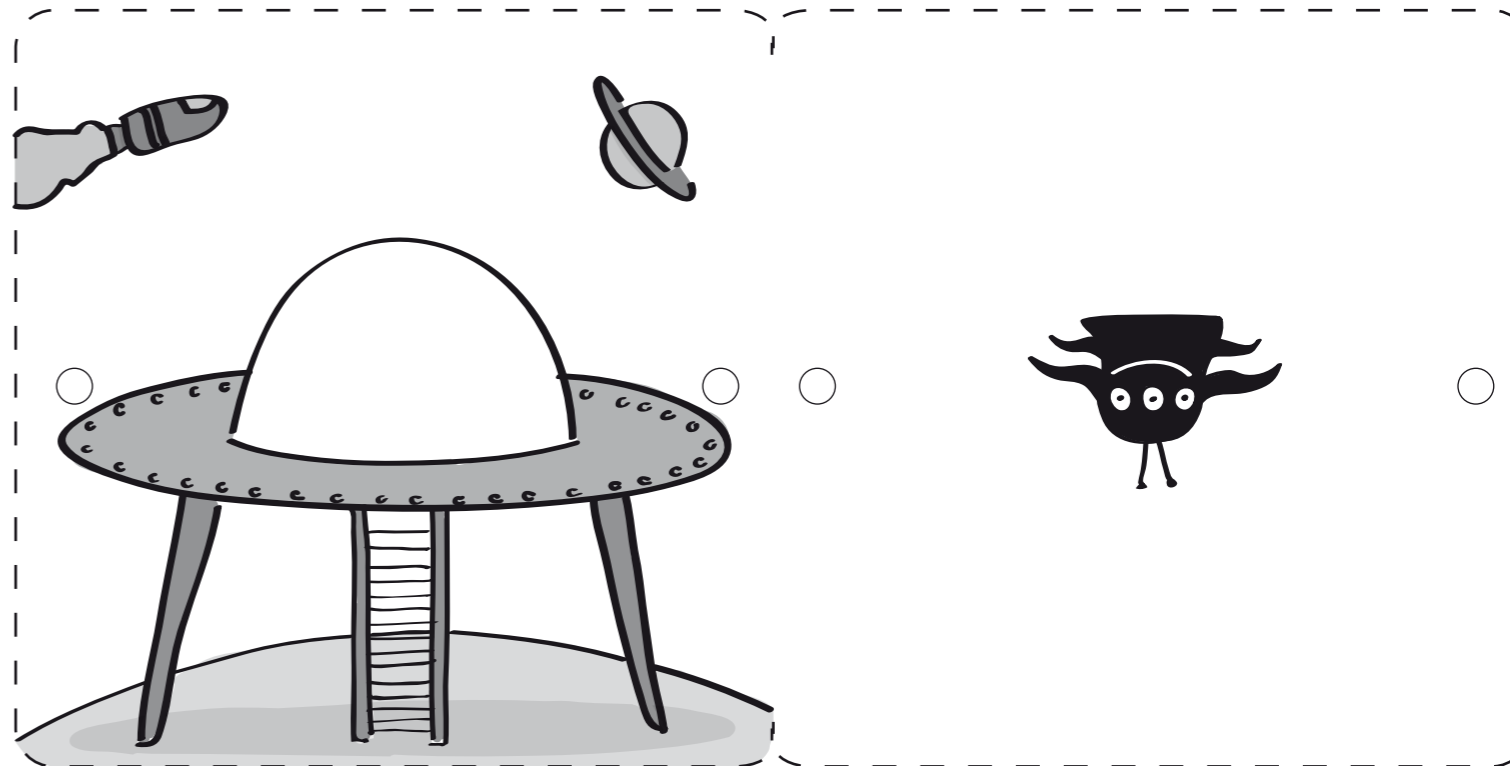
taumatropo 1



taumatropo 3



taumatropo 2



taumatropo 4