

Enriquece tus clases con los nuevos recursos de Aulaplaneta

Incorpora un mundo de posibilidades educativas con los nuevos recursos digitales



¡Más de 70.000 recursos de las materias de 5º de E. Primaria hasta 4º de E. Secundaria!

¿Qué aportan los recursos a tu aula?

- Ahorro de tiempo en la selección y creación de recursos de calidad
- Mejora de la competencia digital docente y del alumnado
- Inspiración y motivación al alumnado
- Fomento del aprendizaje activo y participativo
- Apoyo a la creación y enriquecimiento de las situaciones de aprendizaje
- Ayuda en la adquisición de saberes básicos y desarrollo competencial de las diferentes áreas y materias
- Seguimiento del alumnado a través de la trazabilidad de las calificaciones en el AAV



¿Dónde los puedes encontrar?

A través de un bloque de recursos disponible en tu AAV Moodle Centros podrás acceder al buscador.

Utiliza palabras clave y filtros avanzados para seleccionar tantos recursos digitales como quieras y añadirlos a tu curso.

Añadir recurso a Moodle

[Búsqueda avanzada](#)

Etapa	Curso	Materia	Idioma	Nivel de dificultad
Tipo de media	Acción didáctica	Taxonomía de Bloom	Tipo de contenido	
Competencia clave	Bloque de contenidos			



¿Quieres saber más?
¡Escanea el código QR!

Los **objetos digitales educativos** permiten al profesorado inspirar y motivar a su alumnado y enriquecer sus clases, lo que constituye una pieza clave para el proceso de la Transformación Digital Educativa de los centros de Andalucía.

Su flexibilidad y adaptabilidad hacen que el proceso de enseñanza y aprendizaje sea más efectivo e inclusivo.



Aplicación didáctica

Todos los objetos están organizados en 3 objetivos didácticos, que te van a permitir:



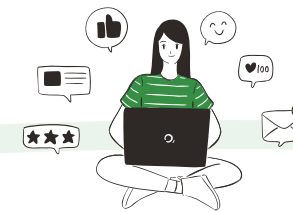
Introducir y contextualizar la unidad



Desarrollar y aplicar los contenidos



Consolidar y evaluar el proceso



Objetos básicos

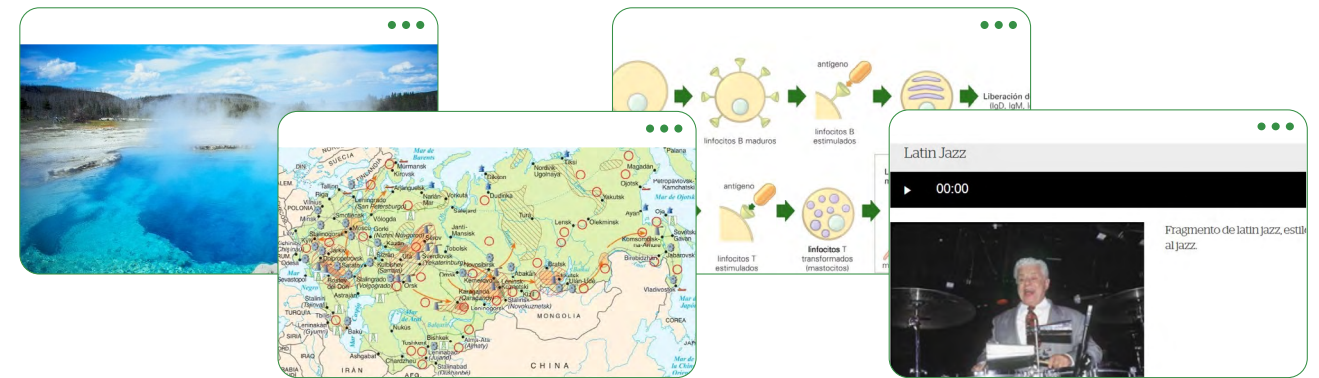
Tienen como objetivo acompañar y apoyar la explicación y desarrollo de los contenidos.

Imágenes

Mapas

Ilustraciones y dibujos

Fragmentos sonoros



Objetos de aprendizaje

Tienen como objetivo profundizar, practicar y aplicar los contenidos y habilidades de cada área.

Actividades cerradas autocorregibles

Banco de actividades y pruebas

Multimedia

Actividades abiertas

Recursos interactivos

