



VI Campeonatos de Formación Profesional de Andalucía

Plan de Prueba
17.- Desarrollo Web

Módulo C

Programación de la parte del servidor

Para los alumnos de un centro educativo que están aprendiendo a programar, una herramienta genial sería un foro donde pudieran plantear y resolver consultas, sobre programación, de otros usuarios. El foro, además de ser de gran ayuda, facilita el aprendizaje y permite la colaboración entre sus miembros.

A nuestro foro lo llamaremos *Consultas del programador*, y para clasificar toda la información contenida en él, la administración lo subdividirá en varios apartados. Ejemplos de apartados pueden ser:

- Programación en Java.
- Programación en PHP.
- Bases de datos con PDO.
- Programación en arduino.
- Etc.

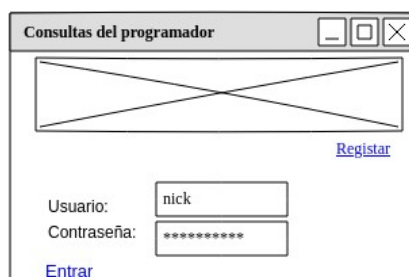
Los usuarios podrán:

- a) Crear, dentro de un determinado apartado, las consultas que estimen oportunas.
- b) Contestar a las consultas planteadas por otros usuarios.
- c) Puntuar las respuestas que otros usuarios realizan de una consulta.

La aplicación dispondrá de las siguientes pantallas.

1. Página de login

Cuando se accede al sitio de nuestro foro lo primero que se visualiza es la página:



Para ser miembro del foro es imprescindible haber realizado un registro previo, por lo tanto, solo los miembros registrados pueden acceder al foro. No permitimos ningún tipo de miembro anónimo ni invitado.

En la página de login existen dos opciones:

1. Acceder a la aplicación (cuando ya se es miembro del foro) o
2. registrarse para poder acceder.

2. Página de registro

Es imprescindible que los nuevos miembros del foro realicen un registro, donde se recogen algunos datos básicos: el nick por el que será conocido en el foro, su nombre real y la contraseña.



The screenshot shows a web browser window titled "Registro". Inside, there's a large rectangular area with a diagonal cross, likely a placeholder for a logo or image. Below this, the text "Bienvenido al foro" is displayed, followed by a link "Login" and the text "> Registro". There are four input fields: "Nick:" with "xxxxxxxx", "Nombre:" with "xxxxxxxx", "Contraseña:" with "*****", and "Repita contraseña:" with "*****". An "Aceptar" button is at the bottom.

Antes de finalizar el proceso de registro es necesario realizar algunas comprobaciones:

1. El nick elegido no puede coincidir con el de otro miembro del foro.
2. Hay que comprobar que ambas contraseñas tecleadas sean iguales.

Los datos del nuevo miembro se guardarán en la base de datos, siempre con la precaución de no almacenar la clave sin cifrar.

3. Página principal

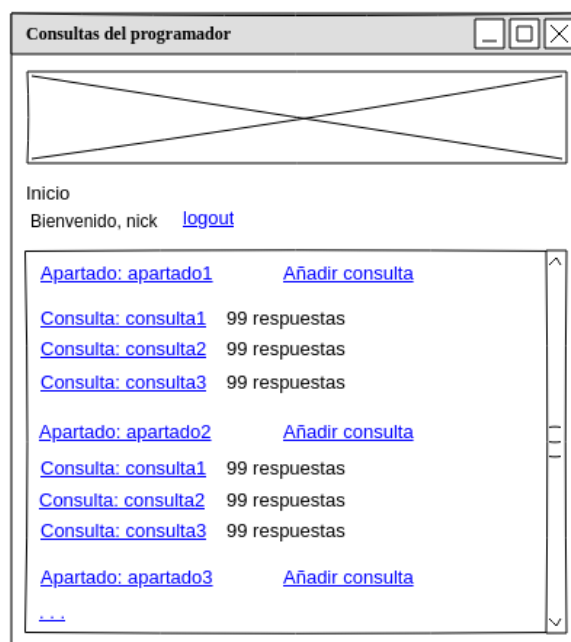
Desde donde se verán los distintos apartados en los que se ha decidido subdividir el foro (solo el administrador tiene permisos para gestionar los apartados). Dentro de cada apartado solo se muestran las tres últimas consultas creadas por los usuarios, así como el número de respuestas que tiene cada una.

Como se ha descrito con anterioridad, la información del foro se divide en apartados, que contienen un conjunto de consultas, y a su vez, estas pueden tener una serie de respuestas.

Mediante los enlaces disponibles en la página principal es posible:

- Visualizar un único apartado con todas sus consultas ordenadas cronológicamente.
- Visualizar una única consulta con todas sus respuestas.
- Añadir una nueva consulta en un determinado apartado.

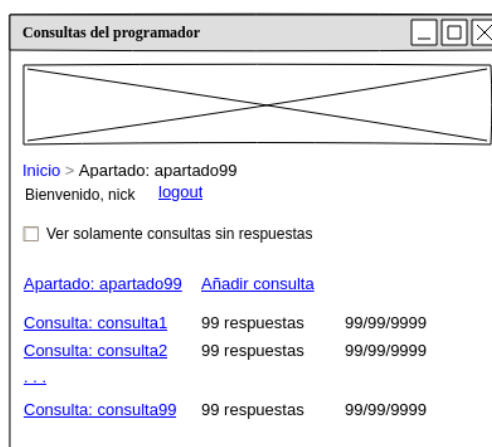
La página principal (que una vez que hemos accedido se considera la página inicial) será algo similar a:



4. Visualizar un apartado

Cuando el usuario decide visualizar un apartado concreto, podrá ver todas las consultas pertenecientes al apartado en cuestión, ordenadas de forma cronológica (las más recientes aparecerán antes), junto al número de respuestas que tiene dicha consulta y la fecha de su creación. Por comodidad, es posible que el usuario decida visualizar solo las consultas que no tienen todavía ninguna respuesta.

La página que permite visualizar un único apartado y sus consultas será similar a:



Si una consulta interesa al usuario es posible visitarla mediante su enlace.

5. Visualizar una consulta

Las consultas planteadas obtendrán respuesta por parte de la comunidad de miembros. Un ejemplo de una consulta (dentro de, por ejemplo, el apartado de *Programación en Java*) podría ser: *¿Existe algún tipo que me permita guardar valores enteros?*

Cada miembro podrá contestar, una única vez, a cada consulta formulada, excepto las propias. Además cada miembro podrá, una única vez, asignar un voto (positivo o negativo) a cada respuesta (salvo las propias).

El sistema de votos permite ordenar las respuestas de una consulta por la puntuación obtenida, lo que provoca que las que han obtenido una mejor puntuación se visualicen las primeras. Cada respuesta se muestra junto al usuario que la escribió y la puntuación obtenida por la comunidad del foro.

Un voto positivo aumenta la puntuación de una respuesta en uno y un voto negativo disminuye su puntuación en uno. A igualdad de votos se seguirá un orden cronológico. Una respuesta recién añadida tiene una puntuación de 0.



Consultas del programador

Inicio > Apartado: apartado99 > Consulta: consulta99

Bienvenido, nick [logout](#)

Consulta: consulta99

Texto de la consulta: Lorem ipsum dolor sit amet, ...

Respuesta1: usuario
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce nunc leo, congue sed efficitur vel, aliquam id ante.
Puntuación: 99 [voto +](#) [voto -](#)

Respuesta2: usuario
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce nunc leo, congue sed efficitur vel, aliquam id ante.
Puntuación: 99 [voto +](#) [voto -](#) usuario

...

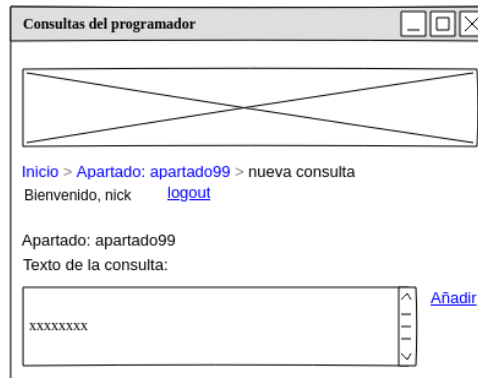
xxxxxxxx

Si el usuario lo considera oportuno, puede aportar su propia respuesta a una consulta. Recordemos que cada usuario solo puede contestar una única vez a cada cuestión.

6. Crear una consulta

Una consulta puede crearse en el apartado que mejor encaje. Tras crear la consulta el usuario deberá esperar las respuestas a la misma.

La página que permite crear una nueva consulta, será algo similar a:



Consultas del programador

[Inicio](#) > [Apartado: apartado99](#) > nueva consulta

Bienvenido, nick [logout](#)

Apartado: apartado99

Texto de la consulta:

XXXXXXXXXX

[Añadir](#)

7. Administración

Existirá al menos un usuario admin (por simplicidad consideraremos que tiene la clave "admin"). El administrador podrá añadir, eliminar o renombrar los apartados que estime oportuno.

Una buena idea para subdividir el foro en apartados puede ser, por ejemplo:

- Programación en Java.
- Programación en Lenguaje C.
- Base de datos en MySQL.
- Lenguaje PHP.
- Frameworks de PHP.

La página del administrador tendrá un aspecto similar a:



Consultas del programador

[Inicio](#) > Administración

Bienvenido, admin [logout](#)

Apartado:	Renombrar	Eliminar
apartado01	Renombrar	Eliminar
apartado02	Renombrar	Eliminar
apartado03	Renombrar	Eliminar
...		

Nuevo apartado: [Añadir](#)

8. Consideraciones

Se pide realizar la parte del servidor con PHP que construya una aplicación web con un comportamiento similar al descrito.

El competidor tendrá que crear una base de datos que le sirva para almacenar los datos que gestiona la aplicación.

En los mockup mostrado puede existir cierto diseño, que no será necesario implementar. Estos mockups se muestran con la intención de facilitar la comprensión de la lógica de la aplicación y que sirvan para ver qué información se muestra o se recoge en cada momento.

