



Junta de Andalucía

Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Desarrollo Sostenible

Visor Web SigPAC

Manual de Usuario



Versión:	4900
Fecha última versión:	12/01/2021
Visibilidad del documento: Pública	<p>Información Confidencial: información muy sensible, cuyo acceso, revelación o modificación por parte de personal no autorizado puede causar un daño irreparable para la Consejería o las personas cuyos datos maneja la Consejería. Sólo puede ser conocida y utilizada por un número muy reducido de empleados.</p> <p>Información Reservada: información sensible cuyo acceso, revelación o modificación por parte de personal no autorizado puede causar daños o pérdidas significativas a la Consejería o perjudicar sus intereses. Sólo puede ser conocida por un grupo de empleados que la necesiten para realizar su trabajo.</p> <p>Información de Uso Interno: información cuyo acceso, revelación o modificación por parte de personal no autorizado supone un riesgo bajo para la Consejería o para su imagen.</p> <p>Información Pública: Toda información que no encaja en ninguna de las clasificaciones anteriores y cuya divulgación no supone ningún riesgo para la Consejería, para sus empleados ni para los ciudadanos.</p>

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.

HOJA DE CONTROL

Título	Visor Web SigPAC		
Entregable	Manual de Usuario		
Nombre del Fichero	SPA006E_MUS_Manual_Usuario_4900.odt		
Autor	Abel Moreno Suárez		
Versión/Edición	4900	Fecha Versión	12/01/2021
Aprobado por		Fecha Aprobación	
		Nº Total Páginas	53

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Área	Fecha del Cambio
4900	Versión Inicial	Abel Moreno Suárez	Ejecución de Proyectos JAVA	12/01/2021

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos	Cargo	Área	Nº Copias
Gerardo Pérez Medina	Director de Proyecto	Servicio Informática	1

ÍNDICE

1	Descripción del sistema.....	4
1.1	Objeto.....	4
1.2	Alcance.....	4
1.3	Funcionalidad.....	4
1.4	Mapa del sistema.....	5
2	Operativa del sistema.....	6
2.1	Barra de Menú.....	8
2.2	Barra Herramientas.....	20
2.3	Mapa.....	44
2.4	Barra de escala.....	44
2.5	Panel de capas y leyendas.....	45
2.6	Panel de trabajo.....	48
2.7	Barra de estado.....	48
2.8	Panel informativo.....	48
3	ANEXOS.....	50
3.1	Ref. Proceso / Requisito.....	50
3.2	Ref. Proceso / Validación.....	51
3.3	Incidencias frecuentes.....	51
3.4	Mensajes de error.....	51
3.5	Términos y acrónimos.....	51
3.6	FAQ.....	51
3.7	Ayudas.....	51
4	GLOSARIO.....	52
5	BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS.....	53

1 Descripción del sistema

1.1 Objeto

El objetivo de esta aplicación es el de proporcionar a la Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Desarrollo Sostenible, al conjunto de los/as agricultores/as andaluces/as y al público en general, una herramienta capaz de mostrar información de tipo espacial y de realizar diversas gestiones en el ámbito de la agricultura.

El acceso al Sistema de Información Geográfica de Identificación de Parcelas Agrícolas (SIGPAC) en su versión de Internet, se realiza a través de la dirección

<http://ws128.juntadeandalucia.es/agriculturaypesca/sigpac>

Desde la web del SIGPAC se puede acceder al visor SIGPAC pulsando en el en el botón de entrada al mismo.

1.2 Alcance

El sistema puede ser usado por la ciudadanía en general.

1.3 Funcionalidad

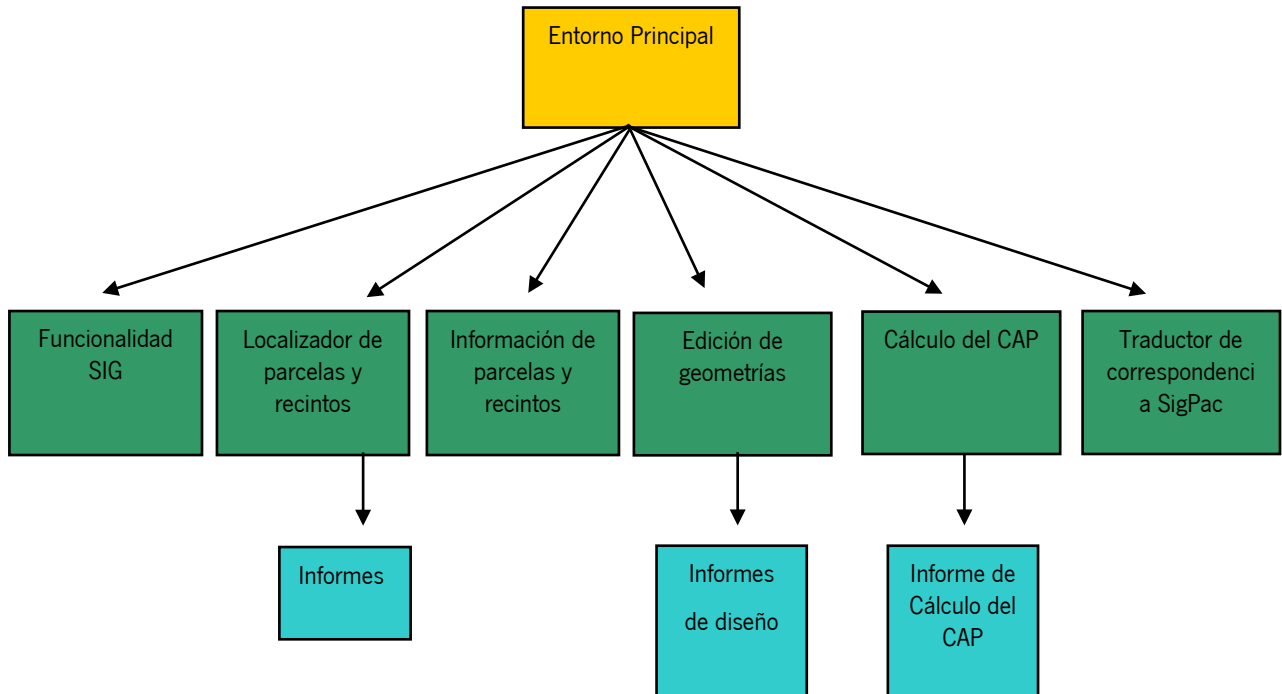
1.3.1 Funcionalidad sustituida

La funcionalidad que aporta el sistema no sustituye a ninguna otra

1.3.2 Funcionalidad aportada

Aporta toda la funcionalidad del visor SIGPAC existente en la actualidad, añadiendo más funcionalidad en las herramientas de desarrollo.

1.4 Mapa del sistema

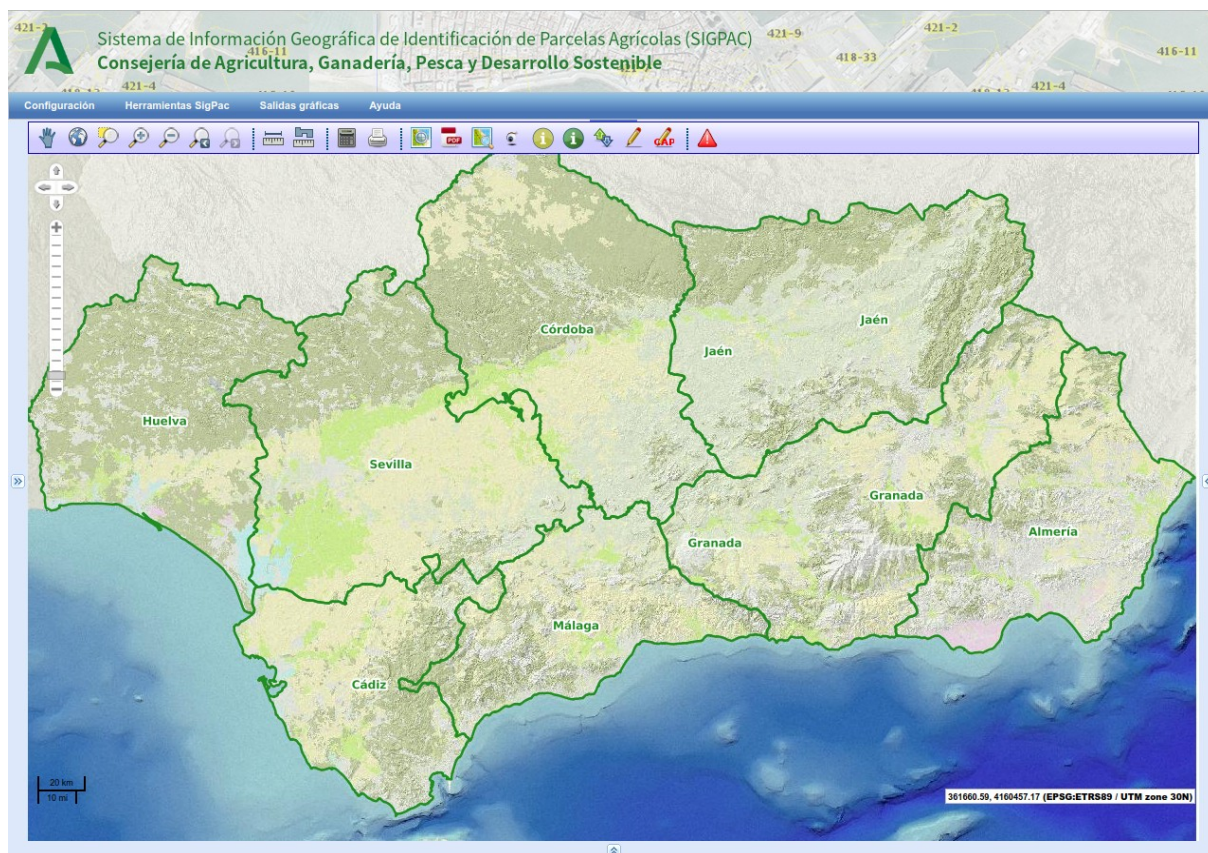


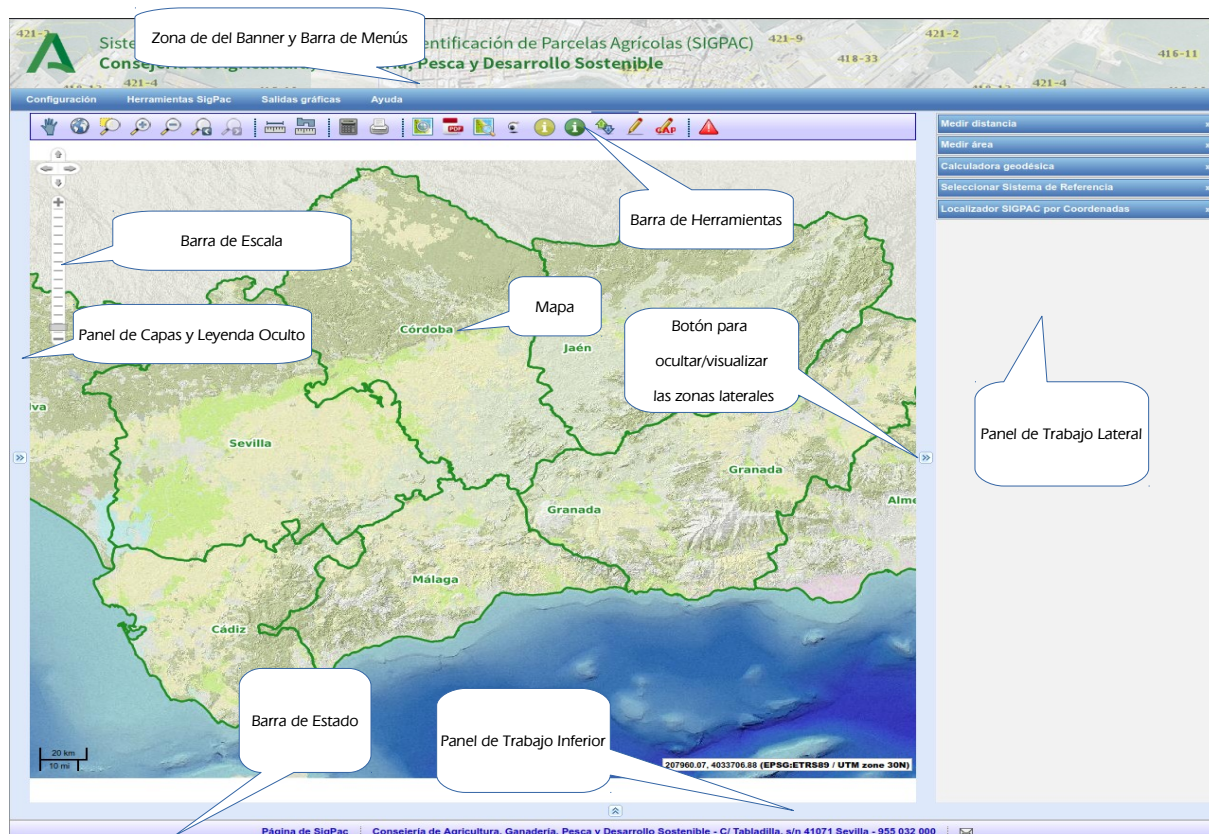
2 Operativa del sistema

En este apartado, se pasa a comentar el uso general de la aplicación así como el funcionamiento de cada una de sus aplicaciones específicas.

En la pantalla principal de la aplicación se puede destacar las siguientes partes:

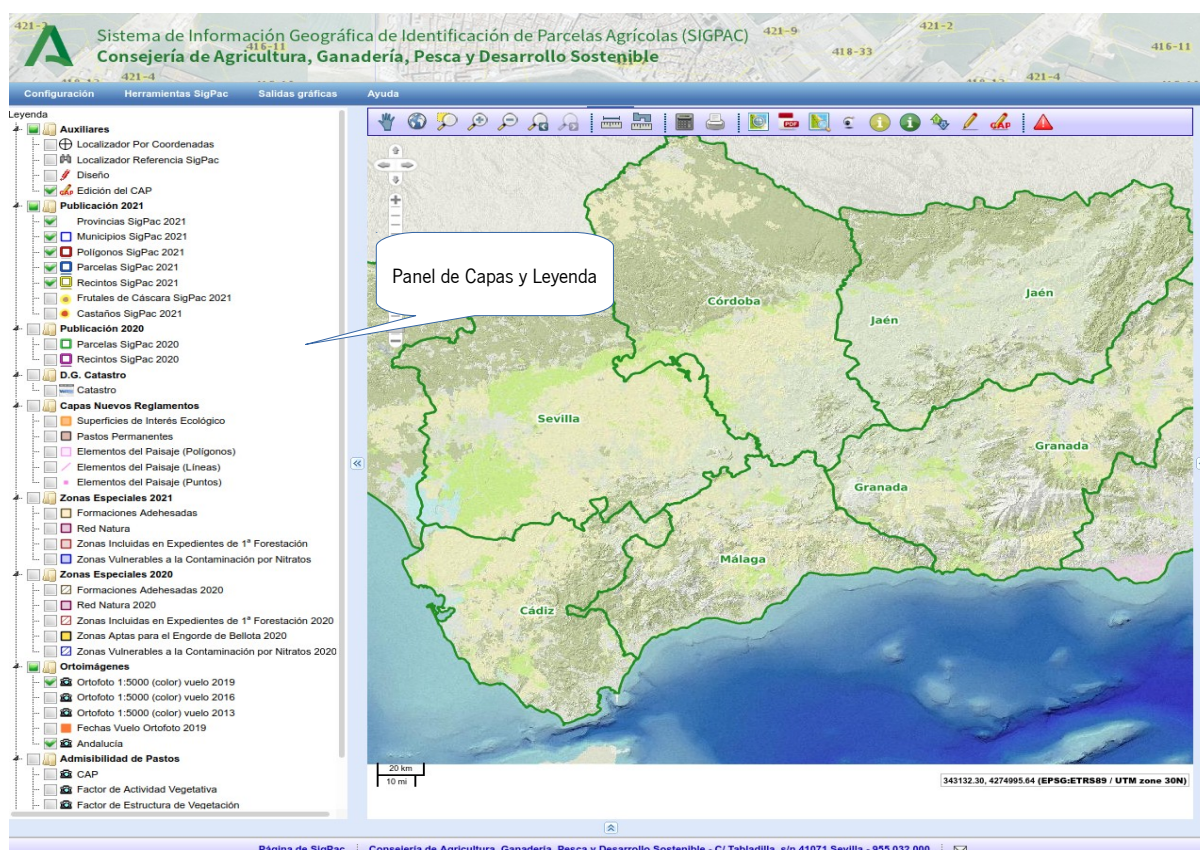
- Barra de menú.
- Barra de herramientas.
- Mapa.
- Barra de escala
- Panel de Capas y Leyenda
- Panel de trabajo
- Barra de estado
- Panel Informativo





Pantalla del Visor con las Zonas de trabajo visibles

El panel de Capas y el Panel de Trabajo Lateral no pueden permanecer desplegados al mismo tiempo. A continuación se muestra el visor con el panel de Capas y Leyenda desplegado.



2.1 Barra de Menú

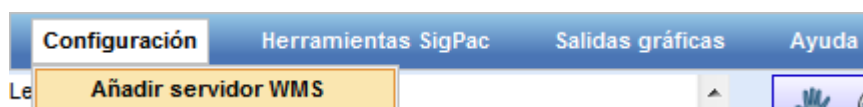
La barra de menú, consta de cuatro menús, dónde se define funcionalidad específica de la aplicación. A continuación se describen dichas funcionalidades.



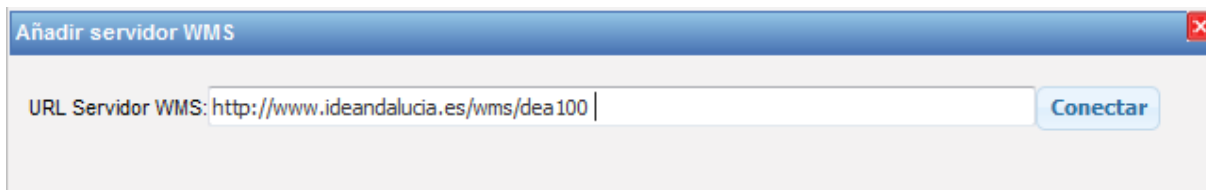
2.1.1 Menú "Configuración"

En esta opción de menú se puede introducir una URL de servidores WMS para importar a nuestro visor las capas que seleccionemos de dicho servidor. A continuación se describe el proceso a seguir.

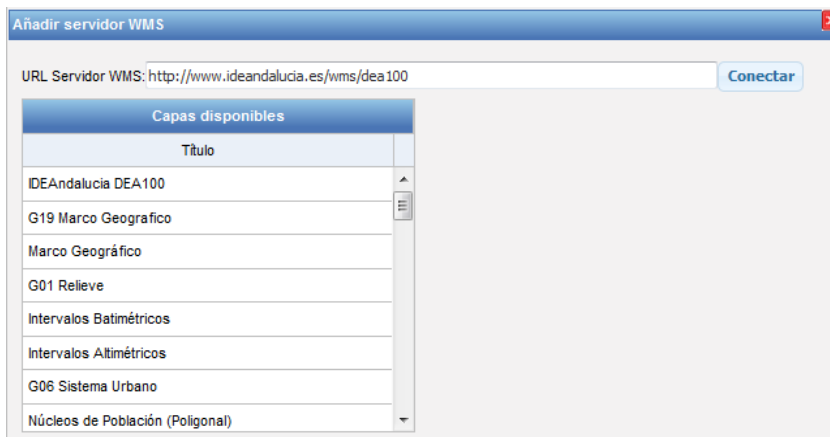
Seleccionar el submenú "Añadir Servidor WMS".



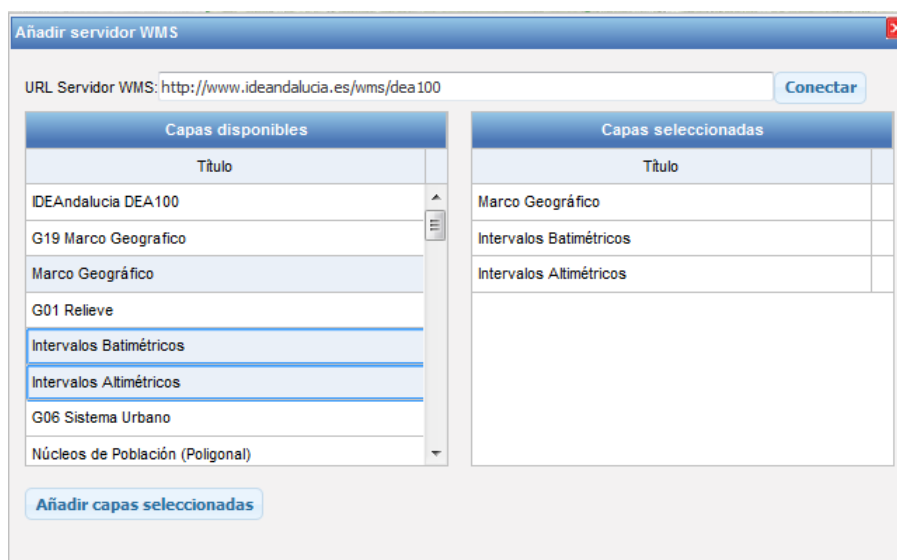
Se introduce una URL de servidor WMS, por ejemplo: <http://www.ideandalucia.es/wms/dea100> y a continuación pulsamos el botón "Conectar".



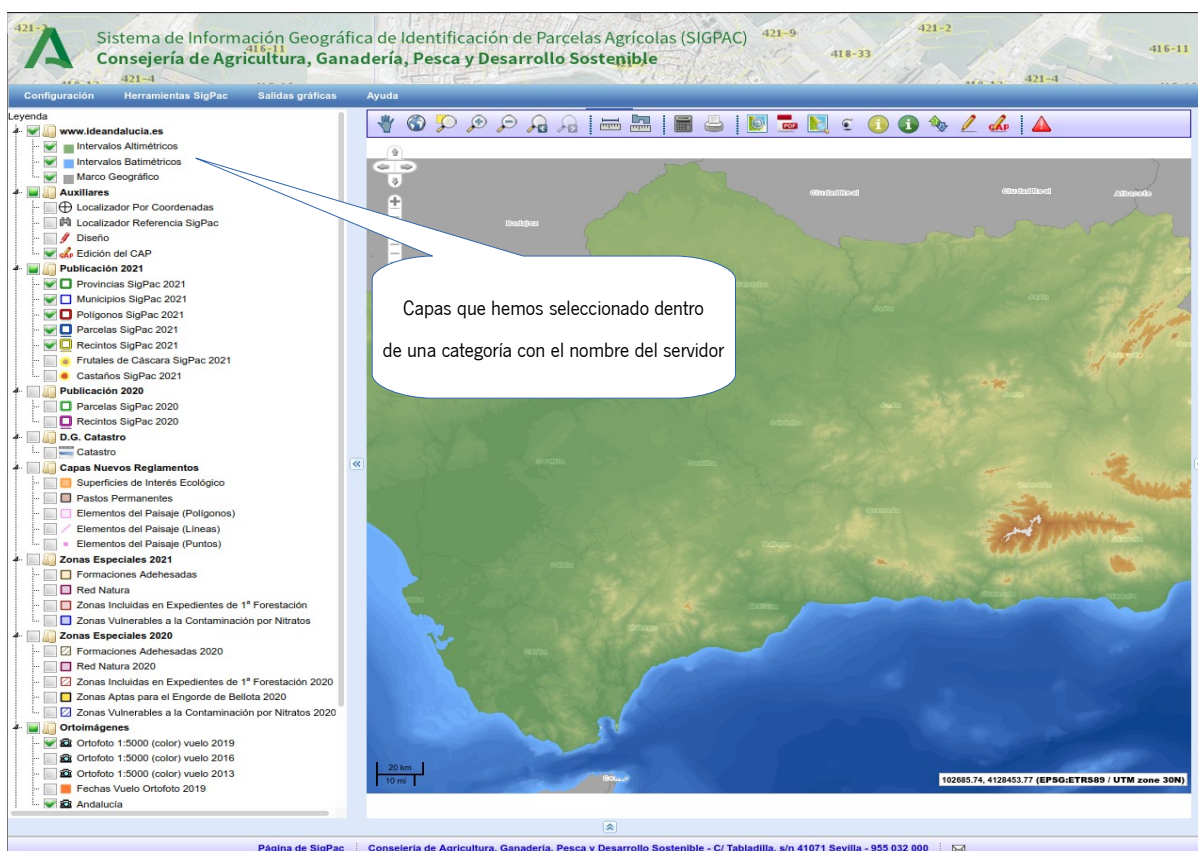
Se nos presentará una lista de capas disponibles del servidor, para seleccionar una capa solo tenemos que hacer clic sobre ella y se nos presentará en una lista a la derecha:



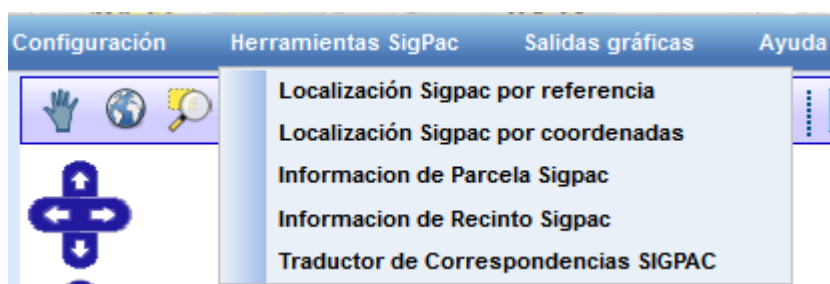
Si queremos seleccionar más de una, sólo tenemos que tener la tecla CTRL pulsada mientras hacemos clic sobre ellas. Para añadirlas a nuestro mapa sólo tenemos que hacer clic en el botón Añadir Capas Seleccionadas.



Se comprueba en el panel de Capas y Leyenda, que aparecen las capas seleccionadas en una opción con el nombre del servidor con el que hemos conectado.

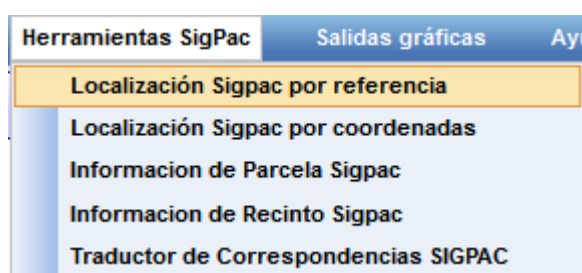


2.1.2 Menú “Herramientas SigPac”



Se divide en 5 opciones, las cuales pasaremos a detallar a continuación.

2.1.2.1 Localización Sigpac por referencia.

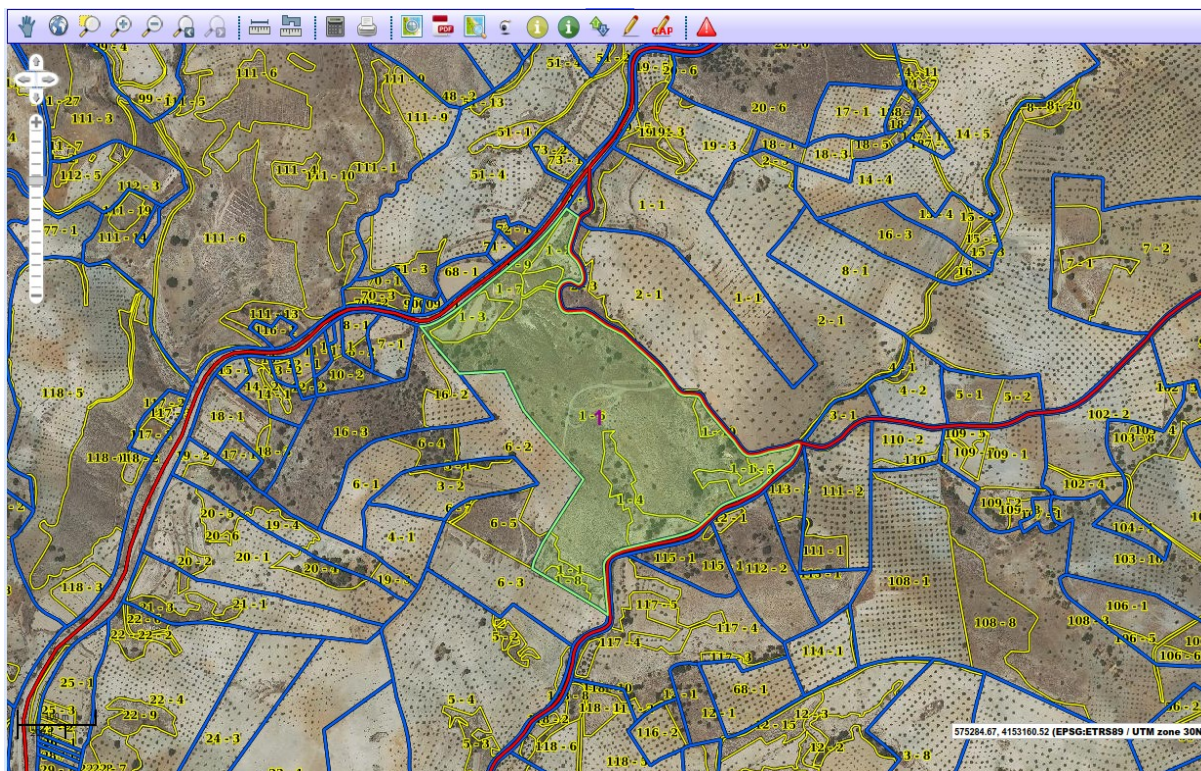


Esta utilidad permite localizar en el mapa o sacar un informe Sigpac las parcelas y/o recintos mediante la introducción de la referencia SIGPAC, seleccionando el año, la provincia, el municipio, el polígono y la parcela y/o recinto de manera secuencial en las listas desplegables.



Una vez que hemos introducido la referencia SigPAC, podremos realizar dos cosas:

- Localizar: nos permite localizar en el mapa la parcela cuya referencia hemos introducido.



- Obtener el Informe SigPAC: para ello **NO ES NECESARIO LOCALIZAR**, este botón nos permite obtener el informe SigPAC de la parcela cuya referencia hemos introducido. Se permite seleccionar la información que queremos que nos aparezca en el informe, lo haremos haciendo clic en cada una de las opciones (checkbox) que se nos presenta en la sección **Configuración del Informe**.

Configuración del informe:

<input type="checkbox"/> Informe Básico	<input checked="" type="checkbox"/> Frutales de Cáscara
<input checked="" type="checkbox"/> Castaños	<input checked="" type="checkbox"/> Red Natura
<input checked="" type="checkbox"/> Z. Vuln. Cont. Nitratos	<input checked="" type="checkbox"/> Z. Apta. Engorde
<input checked="" type="checkbox"/> Z. Incl. Expte 1ª Forest.	<input checked="" type="checkbox"/> Formaciones Adehesadas
<input checked="" type="checkbox"/> Seleccionar Todos	

Por defecto, el informe esta configurado para que contenga la información relativa a la parcela propiamente dicho, es decir, superficies, usos, pendientes, etc. Si queremos alguna información más tendremos que seleccionarla, o si queremos el informe completo también podemos seleccionar el checkbox **Seleccionar Todos**. Al hacer clic en el botón nos saldrá el Informe SigPAC con la información seleccionada.

Datos Identificativos SIGPAC 2021
 Provincia: 4-Almería
 Municipio: 6-Albox
 Polígono: 3
 Parcela: 1
 Referencia Catastral: 04006A0030000101

Sistema de Coordenadas del control según Huso

Coordenada X: 576.914.316800

Coordenada Y: 4.153.290.673680

**EPSG: 31476 / UTM
zona 30N**

Fecha de inicio de la foto del terreno de la parcela

Año de renovación Catastral: 2013

Fecha de impresión: 13/01/2021

Estado aprobado de impresión: 13.680

Nombre y Apellidos (Razón Social):

DNI / CIF / NIF:

Observaciones:

Datos Identificativos SIGPAC 2021
 Provincia: 4-Almería
 Municipio: 6-Albox
 Polígono: 3
 Parcela: 1
 Referencia Catastral: 04006A0030000101

Información Admisionaria SIGPAC asociada a la parcela

Recinto	Uso	Superficie (Ha.)	Pendiente (°)	Pendiente Media (%)	Cof. de Reguío (%)	Coficiente de Admisibilidad de Pastos		Indicadores	Cambio porcentual del área de explotación ganadera	Cambio de uso autorizado (PSI) %	Cambio de categoría de suelo
						%	Superficie (Ha.)				
1	PS	0,2819	36,27	23,23	0,00	---	---	187,208	No	No	No proceda
2	PS	0,3015	36,47	36,50	0,00	---	---	187,208	No	No	No proceda
3	PS	0,3088	27,80	18,72	0,00	---	---	187,208	No	No	No proceda
4	PS	0,3174	31,30	24,10	0,00	---	---	187,208	No	No	No proceda
5	PS	0,3051	41,62	20,81	0,00	---	---	208	No	No	No proceda
6	PS	0,0907	1,907,33	26,78	0,00	0,00	0,0000	11,264	No	No	No proceda
7	IM	0,3000	40,32	24,71	0,00	---	---	208	No	No	No proceda
8	PS	0,1004	16,54	27,79	0,00	0,00	0,0000	208	No	No	No proceda
9	PS	0,3073	27,41	33,17	0,00	0,00	0,0000	11,264	No	No	No proceda
10	PS	0,0970	28,91	18,22	0,00	---	---	117,208,1104	No	No	No proceda
Superficie total		6,4019					0,0000				

Descripción de Incidencias

Cód. de incidencia	Descripción de incidencia
11	Arboles dispersos
117	Cultivo abandonado
181	Plataneros que no cumplen la densidad mínima, según el nº de árboles registrados
205	Cuencas vertientes embalsadas con diámetro
1104	Recurso que contiene Elementos Estructurales según Campo País 2012 y Clases 2012

Resumen de Usos Por Superficie (Ha.)

Cód. del Uso	Descripción del Uso	Superficie por Uso (Ha.)	Coficiente de Admisibilidad de Pastos (Pa.)
PS	Pastor de cabañas	1,8414	0,0000
IM	Improductivo	0,2030	0,0000
PS	Pastor 4	6,4019	0,0000

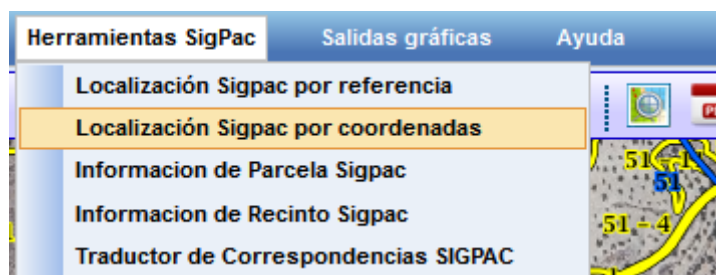
Resumen de Categorías de Pendientes (Pa.)

Recinto	Cat 1 <0% <=8% (Pa.)	Cat 2 >8% <=10% (Pa.)	Cat 3 >10% <=15% (Pa.)	Cat 4 >15% <=20% (Pa.)	Cat 5 >20% <=25% (Pa.)	Cat 6 >25% (Pa.)
1	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,1077	0,0000
2	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000
3	0,0000	0,0000	0,0000	0,1114	0,0004	0,0749
4	0,0000	0,0000	0,0000	0,1369	0,1096	0,2000
5	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0004	0,0707
6	0,0000	0,1106	0,4009	0,7884	1,1130	2,2636

Página 1 de 4

Página 2 de 4

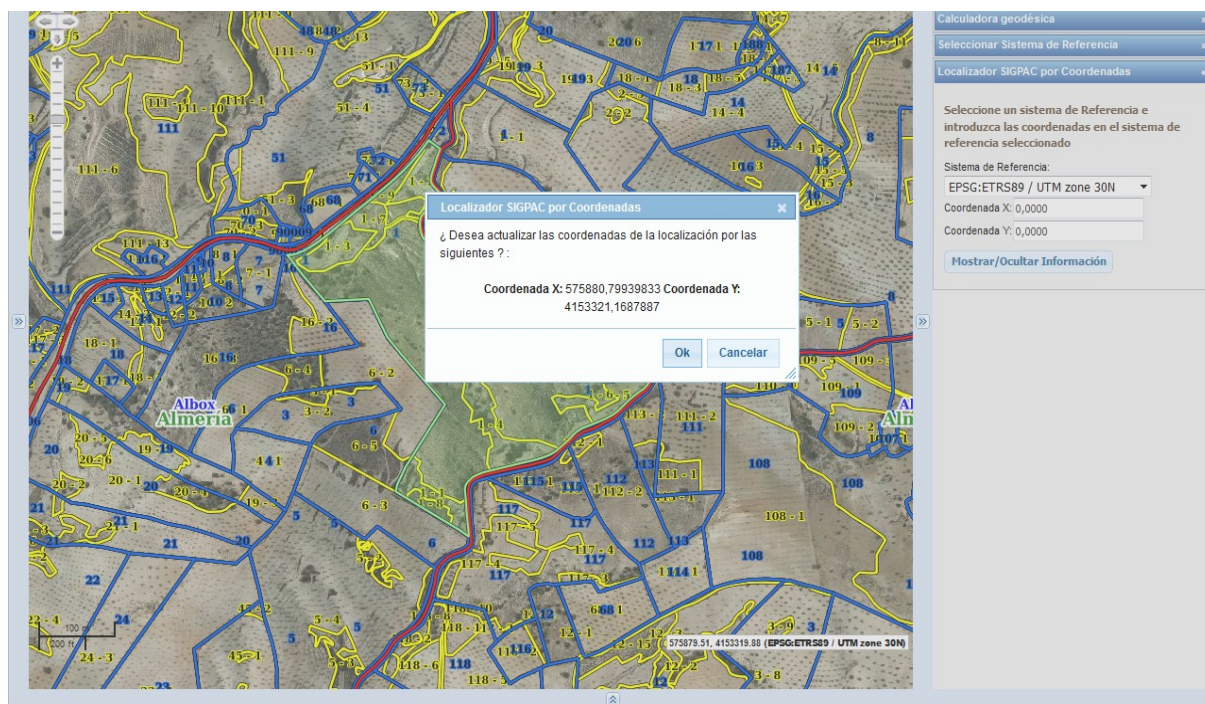
2.1.2.2 Localización SigPAC por coordenadas.



Esta utilidad permite localizar en el mapa las parcelas y/o recintos mediante la introducción de las coordenadas de un punto que se encuentre en la parcela. Esto lo podemos hacer de dos formas:

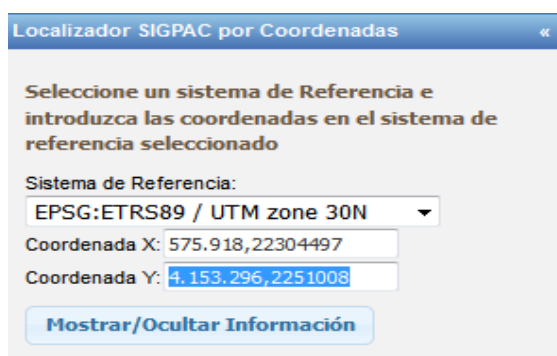
- Haciendo clic en un punto del mapa: Si hacemos esto, el localizador por coordenadas nos mostrará un diálogo en el que se nos informa de las coordenadas introducidas y preguntando si son estas coordenadas las que queremos utilizar para la localización.

En caso de que la respuesta sea afirmativa, la herramienta mostrará en el panel lateral derecho las coordenadas del punto y haciendo clic en el botón Mostrar/Ocultar Información, la información de la parcela en la que se encuentra ese punto. En el mapa, nos aparecerá el punto marcado con el símbolo ⊕



- Introduciendo las coordenadas del punto en el panel lateral derecho: Introducimos las coordenadas del punto a buscar, siempre en el sistema de referencia adecuado, este se selecciona en la lista desplegable etiquetada como **Sistema de Referencia**. Ejemplo:

1. Seleccionamos como sistema de referencia EPSG:ETRS89/UTM zone 30N
2. Introducimos en Coordenada X, 575.918,22304497
3. y como coordenada Y, 4.153.296,2251008.

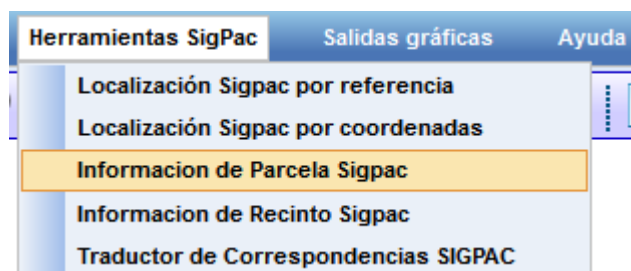


This is a close-up of the 'Localizador SIGPAC por Coordenadas' dialog box. It prompts the user to 'Seleccione un sistema de Referencia e introduzca las coordenadas en el sistema de referencia seleccionado'. The 'Sistema de Referencia' dropdown is set to 'EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N'. The 'Coordenada X' field contains '575.918,22304497' and the 'Coordenada Y' field contains '4.153.296,2251008'. A 'Mostrar/Ocultar Información' button is at the bottom.

4. Hacemos clic en Mostrar/Ocultar Información
5. Nos aparecerá el punto ⊕ en el mapa, será visible si el punto esta dentro del zoom que tenemos en ese momento, o también podemos localizar.

Al igual que en el localizador por referencias podremos localizar o generar un informe pulsando sus correspondientes botones.

2.1.2.3 Información de parcelas SigPAC.



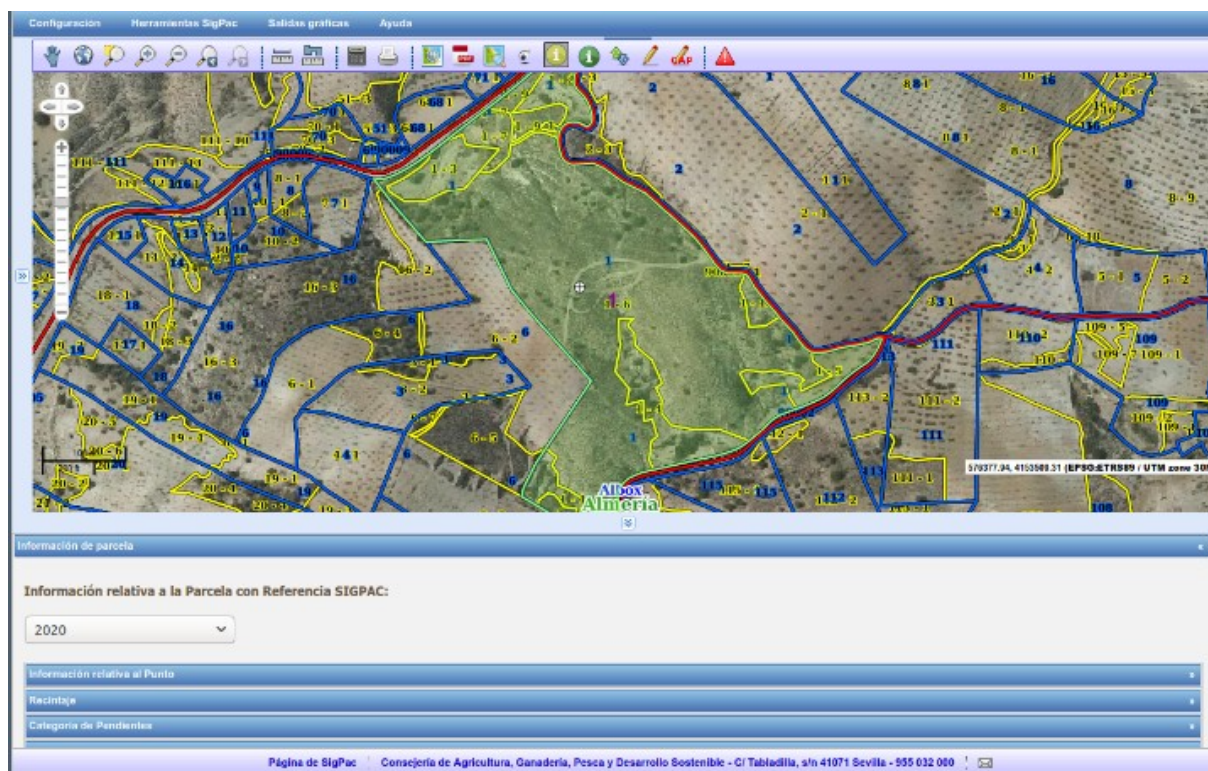
Este menú muestra en el panel de información los datos de la parcela seleccionada ordenada en pestañas temáticas, y para todos los recintos que la componen. Para usar esta herramienta debemos hacer un zoom lo suficientemente pequeño para poder ver las parcelas en el visor.

Aunque hayamos localizado la parcela por la referencia anterior a la publicación actual, la información nos mostrará la relativa a la publicación actual, pero podemos ver su correspondencia en la publicación anterior cambiando en el desplegable el año.

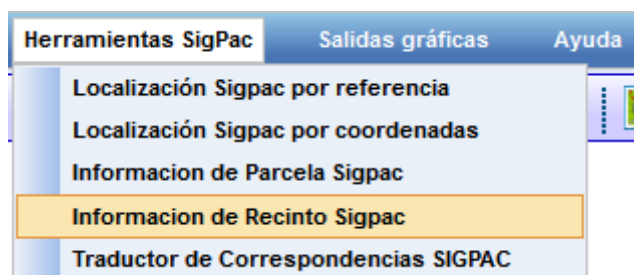
Información suministrada es:

- Para la Publicación Actual:
 - Recintaje, Categorías de pendientes, Frutales, Castaños, Formación Adehesada, Zona de Elevado Riesgo de Erosión, Información de Regiones, Información de Pastos Permanentes, Información de superficies de Interés ecológico, Cruces con Red Natura, cruces con zonas vulnerables a la contaminación con nitratos y cruces con expedientes de 1ª forestación y zonas Aptas para el Engorde de Bellota (a partir de Septiembre aproximadamente).
- Para la Publicación Anterior:
 - Recintaje, Categorías de pendientes, Frutales, Castaños, Formación Adehesada, Zona de Elevado Riesgo de Erosión, Información de Regiones, Información de Pastos Permanentes, Información de superficies de Interés ecológico, cruces con zonas vulnerables a la contaminación con nitratos y cruces con expedientes de 1ª forestación y zonas Aptas para el Engorde de Bellota.

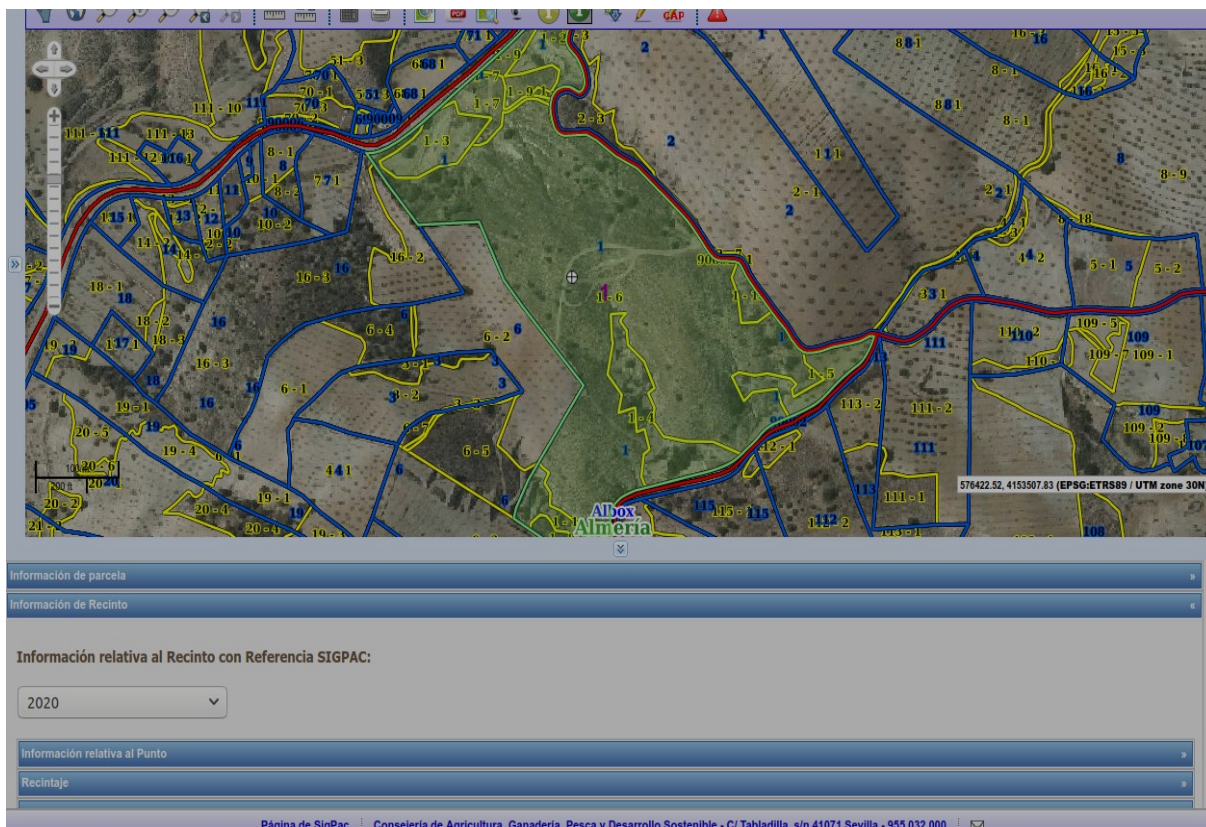
Para ver el contenido de cada pestaña solo hay que pinchar sobre ella y se nos mostrarán los datos. Para ver todas las pestañas nos moveremos con las flechas de la derecha.



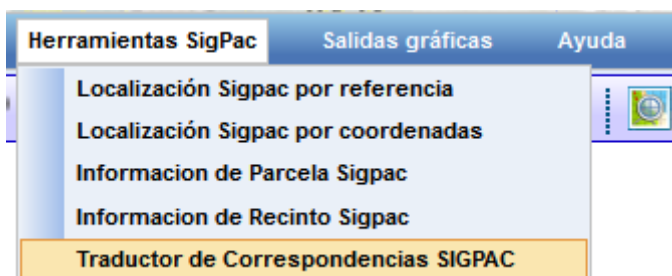
2.1.2.4 Información de recinto SigPAC.



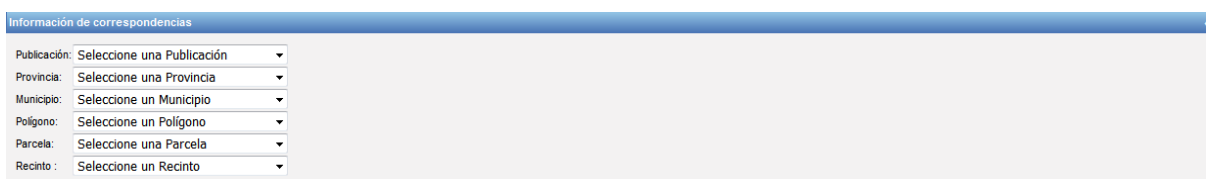
Este menú es similar al anterior pero solo nos mostrará en el panel de información los datos de los recintos seleccionados ordenada en pestañas temáticas. Para ello y con ayuda del ratón pincharemos dentro de la ventana gráfica en el recinto que nos interese. También tendremos la posibilidad de seleccionar entre las dos publicaciones disponibles, actual y anterior.



2.1.2.5 Traductor de correspondencias.



Este menú muestra en el panel de información la evolución de un recinto de un año a otro mediante la introducción de la referencia SIGPAC, seleccionando el año, la provincia, el municipio, el polígono y la parcela y/o recinto de manera secuencial en los despleables.



Si seleccionamos el año anterior, la información que nos muestra es de que recinto(s) provenía el recinto seleccionado en el año actual. En nuestro ejemplo vemos que el recinto 3 de la parcela con referencia SigPAC 41-78-8-15 en el año actual, proviene de los varios recintos del año anterior transformándose en uno solo.

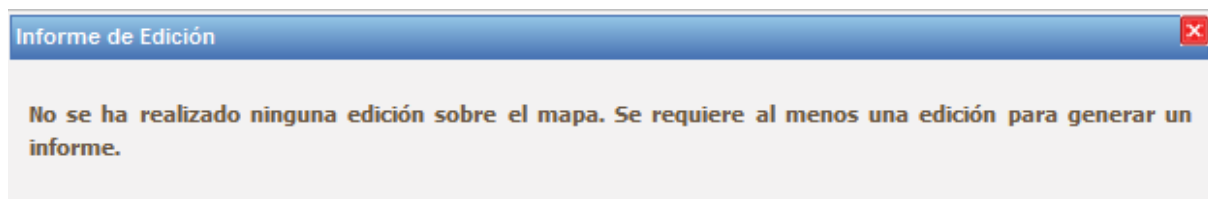
2.1.3 Salidas Gráficas

2.1.3.1 Informe de parcela SIGPAC

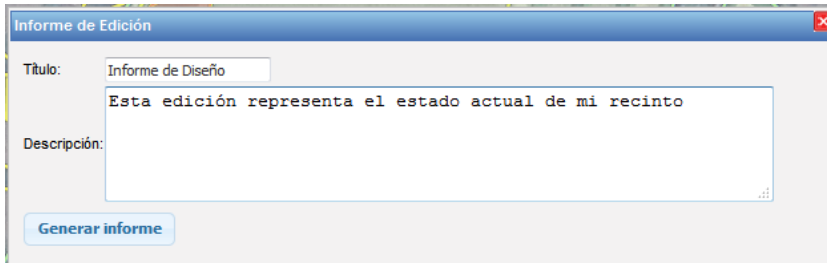
Este menú permite tanto localizar como generar un informe de las parcelas y/o recintos mediante la introducción de la referencia SIGPAC, seleccionando el año, la provincia, el municipio, el polígono y la parcela y/o recinto de manera secuencial en los despleables. Usa la misma funcionalidad que la herramienta “Localización SigPAC por Referencia”. Ver apartado 2.1.2.1., pero no nos aparecerá el botón de Localizar.

2.1.3.2 Informe de Edición

Este menú permite generar un Informe de Edición, para ello debemos de tener un diseño realizado (ver apartado 2.2.18), en caso contrario se nos mostrará un panel informativo como el siguiente:



Si tenemos el diseño creado y guardado, se nos presentará la siguiente ventana:


 A screenshot of a web application window titled "Informe de Edición". The window has a blue header bar with the title and a red close button. The main content area is light gray and contains a form. The form has two fields: "Título:" with a text input containing "Informe de Diseño", and "Descripción:" with a text area containing "Esta edición representa el estado actual de mi recinto". Below the form is a blue button labeled "Generar informe".

en la que podemos ponerle un Título a nuestro informe y una descripción del diseño realizado, una vez hecho esto hacemos clic en el botón Generar Informe .

Informe de Diseño SIGPAC

Fecha de impresión:	21/01/2016
Escala:	1:750



Propiedades Geométricas del Elemento de Diseño

Área Total Diseño (Ha.)	Perímetro Total del Diseño (m)
0,6103	481,06

Comentarios

Elementos de Diseño

Imagen de Elemento de Diseño



Datos Geométricos de Elemento de Diseño

Superficie (Ha.)	Perímetro (m.)
0,4825	321,00

Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:

Coordenada X:	437.396,96829
Coordenada Y:	4.107.568,415793

Cruces con Recintos SIGPAC

Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Uso	Superficie (Ha.)	Superficie de Cruce (Ha.)	Perímetro (m)	Porcentaje (%)
18	El-Cadix (Lae)	5	8	1	PS-Frutas de cáscara	0,4805	0,4805	321,00	25,81

Imagen de Elemento de Diseño



Datos Geométricos de Elemento de Diseño

Superficie (Ha.)	Perímetro (m.)
0,1278	170,06

Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:

Coordenada X:	437.415,606193
Coordenada Y:	4.107.602,996230

Cruces con Recintos SIGPAC

Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Uso	Superficie (Ha.)	Superficie de Cruce (Ha.)	Perímetro (m)	Porcentaje (%)
18	El-Cadix (Lae)	5	24	4	PS-Frutas de cáscara	2,8904	0,1278	889,87	11,68

Cruces con Frutales de Cáscara SIGPAC

Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Almendro	Algarrobo	Avelanes	Hoganes	Palmitos	CS No Sig	Otras Especies	Total
18	El-Cadix (Lae)	5	24	4	40	0	0	0	0	0	0	40

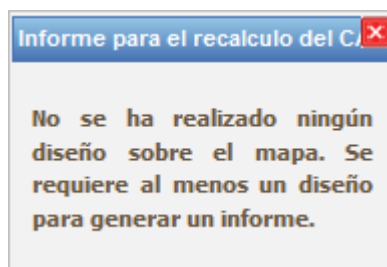
Página 1 de 2

Página 2 de 2

2.1.3.3 Informe de Recálculo del CAP

Este menú permite generar un Informe de del Recálculo del CAP, para ello debemos de tener un diseño realizado (ver apartado 2.2.20),

en caso contrario se nos mostrará un panel informativo como el siguiente:



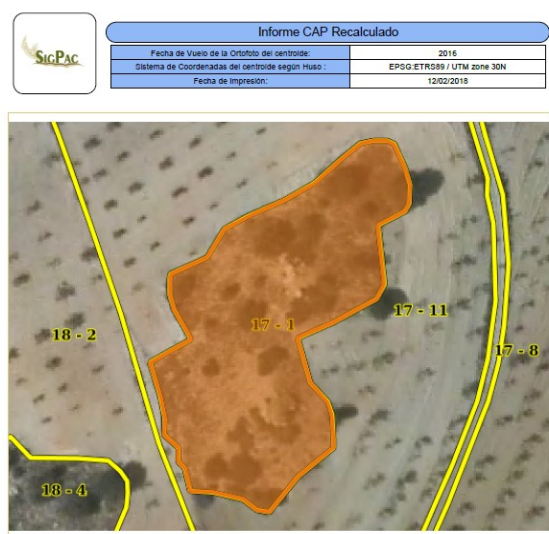
Si tenemos el diseño creado y guardado, se nos presentará la siguiente ventana:

Informe para el recalcu del CAP

Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CAP SigPAC	Superficie (Ha.)	CAP Calculado
14	49	6	7	3	0,3705	----	0,3705	0

Generar informe

en la que vemos los datos con los que se generará el informe del recálculo del CAP, una vez hecho esto hacemos clic en el botón Generar Informe .



Esta información es meramente informativa							
Referencia SigPAC del Recinto				Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Pólígono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CAP SigPAC	Superficie (Ha.)
4	6	1	17	1	0,2923	55	0,2923

Página 1 de 3

Informe CAP Recalculado		
Fecha de Vuelo de la Ortofotografía del terreno:	2016	
Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:	EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N	
Fecha de Impresión:	12/02/2018	

Coordenadas de la Geometría		
Vertice nº	Coordenada X	Coordenada Y
0	576098.93699497	4154814.13126047
1	576101.4552327	4154805.56938378
2	576102.46253162	4154800.53298601
3	576102.29465967	4154796.67174628
4	576105.65228996	4154793.64990796
5	576105.65229796	4154790.29230964
6	576107.16323195	4154788.78138978
7	576108.50629438	4154783.24135209
8	576113.87849212	4154782.90558903
9	576121.09738575	4154781.22678562
10	576124.28713367	4154778.7085851
11	576127.30899565	4154778.20494355
12	576134.19210263	4154786.76681461
13	576142.58614401	4154793.64988572
14	576142.58613922	4154795.66444459
15	576142.25036296	4154801.54024151
16	576141.24306885	4154804.56208044
17	576137.04602881	4154809.26272034
18	576134.02414268	4154819.9230962
19	576142.41819169	4154823.61644911
20	576152.8268098	4154829.3243597
21	576154.67349415	4154832.84983663
22	576153.16253028	4154846.95174969
23	576159.54200626	4154850.30934402
24	576160.54928882	4154852.15602239
25	576160.71715923	4154856.68877978
26	576159.54198158	4154860.71789624
27	576157.02375069	4154866.42581656
28	576155.34493713	4154867.26521708
29	576151.98731399	4154867.26521908
30	576148.96545476	4154866.59370125

Página 2 de 3

2.1.4 Ayuda




2.1.4.1 Metadatos.

En esta opción de menú se encuentra los Metadatos de las capas en formato PDF.


2.1.4.2 Incidencias

En esta opción nos aparecerá una ventana con todos los tipos de incidencias que puede tener un recinto SigPAC


2.2.1 Moverse por el mapa

	<p>El botón “Moverse por el mapa”, permite mover el mapa en la dirección en la que lo pulse y arrastre. Esta herramienta no cambia la escala de visualización del mapa, sino que cambia la extensión geográfica que se visualiza.</p> <p>El proceso que debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Moverse por el mapa”, pulsar sobre el mapa con el botón izquierdo y arrastre el mapa en la dirección elegida hasta la distancia que se desee. Una vez haya soltado el botón, el mapa se desplazará hasta la posición deseada, según la distancia desplazada por el ratón.</p>
---	--


2.2.2 Toda la extensión

	<p>El botón “Toda la extensión”, permite al usuario mostrar el mapa con toda su extensión geográfica inicial.</p>
---	---


2.2.3 Zoom a la caja

	<p>El botón “zoom a la caja”, permite definir un rectángulo sobre el mapa, de modo que el mapa se acerque a ese rectángulo. Para ella se selecciona la herramienta “zoom a la caja”, se pulsa sobre el mapa con el botón izquierdo del ratón y, sin soltar el botón, se arrastra hasta formar el rectángulo deseado.</p> <p>Una vez se haya liberado el botón, el mapa se acercará y se centrará en el rectángulo que haya definido.</p>
---	--


2.2.4 Acercarse

	<p>El botón “acercarse”, permite acercar el mapa a un punto seleccionado, centrándose en él.</p> <p>Los pasos que hay que seguir son los siguientes: pulsar el botón “acercarse”, desplazar el cursor sobre el mapa hasta el punto en el que desea centrar el mapa y pulsar el botón izquierdo del ratón.</p> <p>Es posible que aparezcan nuevas capas que no se podían visualizar previamente, puesto que se produce una variación de la escala del mapa. También pueden desaparecer capas visibles anteriormente.</p>
---	---


2.2.5 Alejarse

	<p>El botón “alejarse”, permite alejar el mapa, tomando como punto central el punto seleccionado.</p> <p>Los pasos que debe seguir para utilizar esta herramienta son los siguientes: pulsar el botón “alejarse”, colocar el cursor sobre el punto del mapa donde desea centrarlo y pulsar el botón izquierdo del ratón.</p> <p>Es posible que aparezcan nuevas capas que no se podían visualizar previamente, puesto que se produce una variación de la escala del mapa. También pueden desaparecer capas visibles anteriormente.</p>
---	--


2.2.6 Ir a la extensión anterior

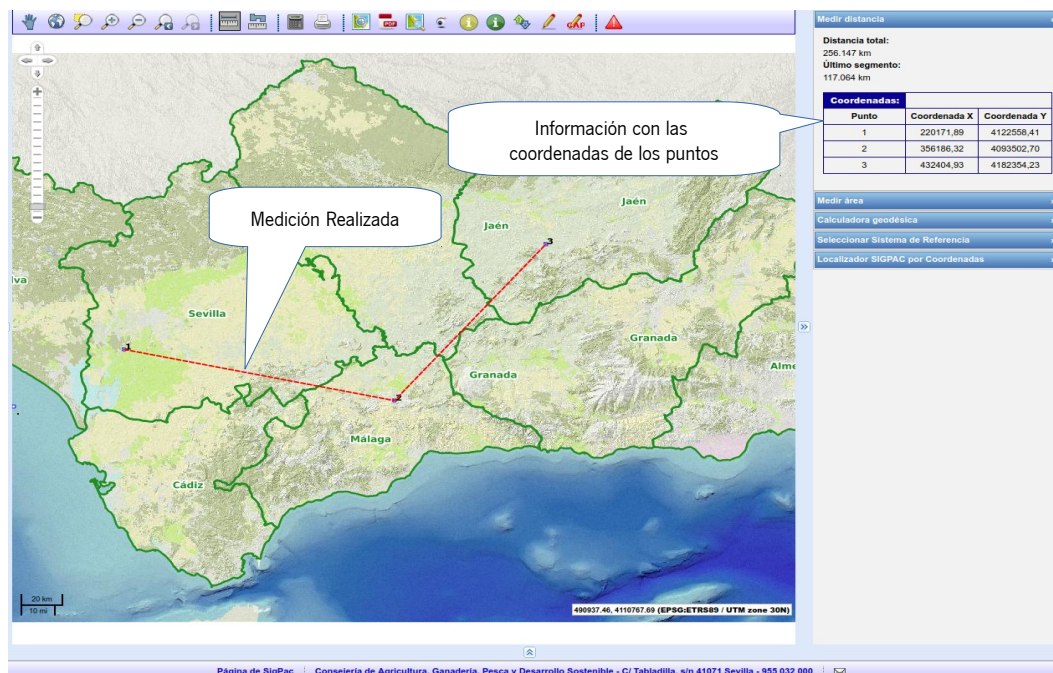
	<p>El botón “ir a la extensión anterior”, permite recuperar el mapa previo a la última acción de desplazamiento o zoom realizada. Para utilizar esta utilidad el usuario ha realizado uno o varios zooms y ha cambiado de extensión varias veces, luego basta con pulsar sobre el botón y se visualizará la situación correspondiente a la extensión geográfica anterior a la de partida.</p>
---	---

2.2.7 Ir a la extensión siguiente


	<p>El botón “ir a la extensión siguiente”, permite recuperar el mapa siguiente a la última acción de desplazamiento o zoom realizada. Para utilizar esta utilidad el usuario ha realizado uno o varios zooms y ha cambiado de extensión varias veces, luego basta con pulsar sobre el botón y se visualizará la situación correspondiente a la extensión geográfica siguiente a la de partida.</p>
---	--

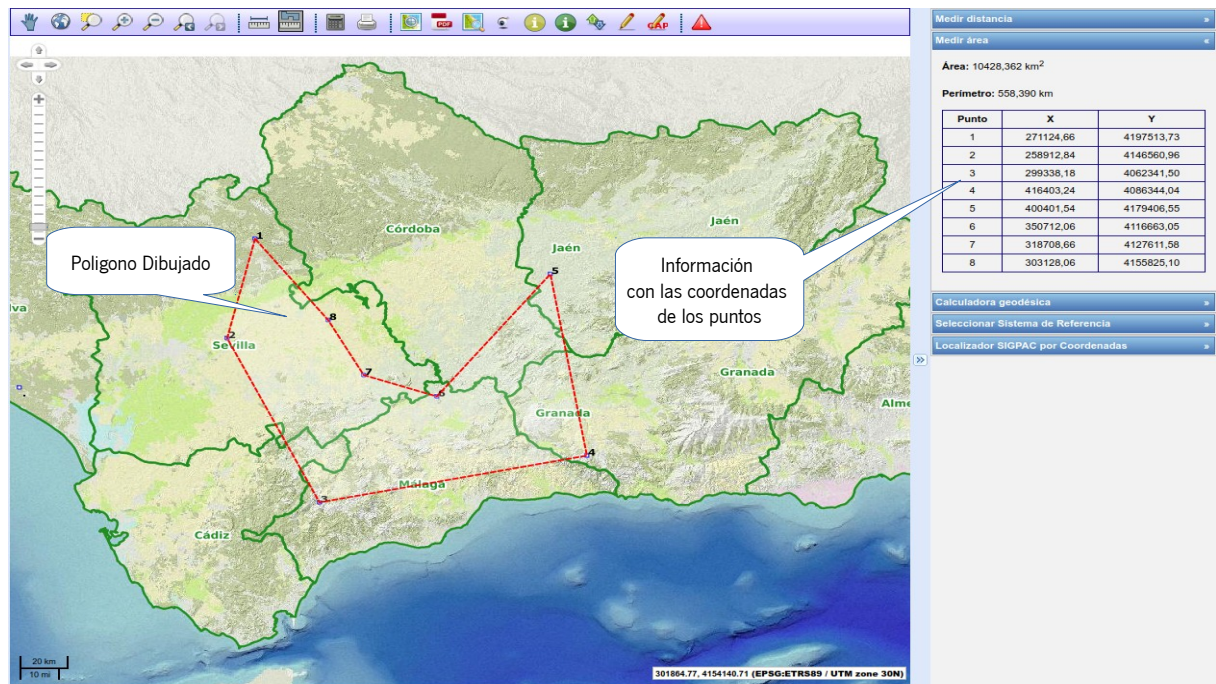
2.2.8 Medir distancia

	<p>El botón “medir distancia”, mide la distancia entre varios puntos del mapa.</p> <p>Una vez se haya seleccionado la herramienta, marque sobre el mapa los puntos que desee que formen parte de la línea a medir.</p> <p>El proceso que debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “medir distancia”, desplazar el cursor sobre el mapa y pulsar con el botón izquierdo sobre los puntos del mismo que vayan a formar la línea que desee medir. Se podrá introducir todos los puntos que se desee y para finalizar será necesario hacer doble-clic en el último punto. <i>Nota: En Internet Explorer 8 será necesario realizar el doble-clic dos veces sobre el mismo punto.</i></p> <p>La información de la distancia aparecerá en el panel de trabajo (en la parte derecha de la aplicación), mostrando la distancia total en metros de todos los segmentos y la distancia del último segmento creado. También, presentará las coordenadas de los puntos que componen la medición.</p>
---	--



2.2.9 Medir superficie

	<p>El botón “medir superficie”, mide la superficie obteniendo la superficie (ó área) y el perímetro del polígono cuyos vértices son los puntos seleccionados sobre el mapa.</p> <p>El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “medir superficie”, desplazar el cursor sobre el mapa y pulse con el botón izquierdo sobre los puntos del mismo que vayan a formar el polígono. La construcción del polígono finalizara realizando doble-clic al crear el último vértice.</p> <p><i>Nota: En Internet Explorer 8 será necesario realizar el doble-clic dos veces sobre el mismo punto.</i></p> <p>En el panel de trabajo (en la parte derecha de la aplicación), aparecerá el área y el perímetro del polígono formado. Además, mostrará las coordenadas de los puntos que componen el polígono.</p>
---	---



2.2.10 Calculadora geodésica



El botón "calculadora geodésica", permite realizar una transformación de coordenadas entre sistemas de referencias. El proceso que se debe seguir se describe a continuación. Seleccionar la herramienta "calculadora geodésica" y se despliega en el panel de trabajo un formulario en el que se debe seleccionar del desplegable el sistema de referencia de origen, a continuación se mostrarán los campos correspondientes para introducir las coordenadas del sistema de partida que se quieren transformar, posteriormente se debe seleccionar el sistema de referencia de salida. Se mostrarán los campos correspondientes donde obtendremos los datos de la transformación. Por último se pulsa el botón "Transformar" y se realiza la conversión de coordenadas entre sistemas de referencias.

Las sistemas de referencia que se pueden seleccionar son:

EPSG: WGS84, sistema de coordenadas cartográficas mundial en el que se basa el Sistema de Posicionamiento Global (GPS).

EPSG: ED50, antigua sistema de referencia geodésico empleado en Europa.

EPSG: ETRS89, actual sistema de referencia terrestre europeo que se considera como nuevo sistema de referencia geodésico oficial en España.

Calculadora geodésica

Instrucciones: Seleccione de las listas desplegable los Sistemas de referencia (CRS) de entrada/salida, antes de introducir las coordenadas a transformar.

CRS de entrada: **EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N**

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

X:

Y:

CRS de salida: **EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N**

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

X:

Y:

Transformar



Calculadora geodésica

Instrucciones: Seleccione de las listas desplegable los Sistemas de referencia (CRS) de entrada/salida, antes de introducir las coordenadas a transformar.

CRS de entrada: **EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N**

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

X:

Y:

CRS de salida: **EPSG:WGS 84**


EPSG:WGS 84

Lat: ° ' "

Lon: ° ' "

Transformar

2.2.11 Imprimir

	El botón “imprimir”, permite al usuario guardar el contenido visualizado en el mapa, en un archivo de imagen (png) o en formato pdf. Para ello nos presenta un diálogo en donde podemos elegir entre una de las dos opciones.
---	---

Opciones de impresión

Elija el formato en el que quiere imprimir el mapa


Imagen **Pdf** **Cancelar**

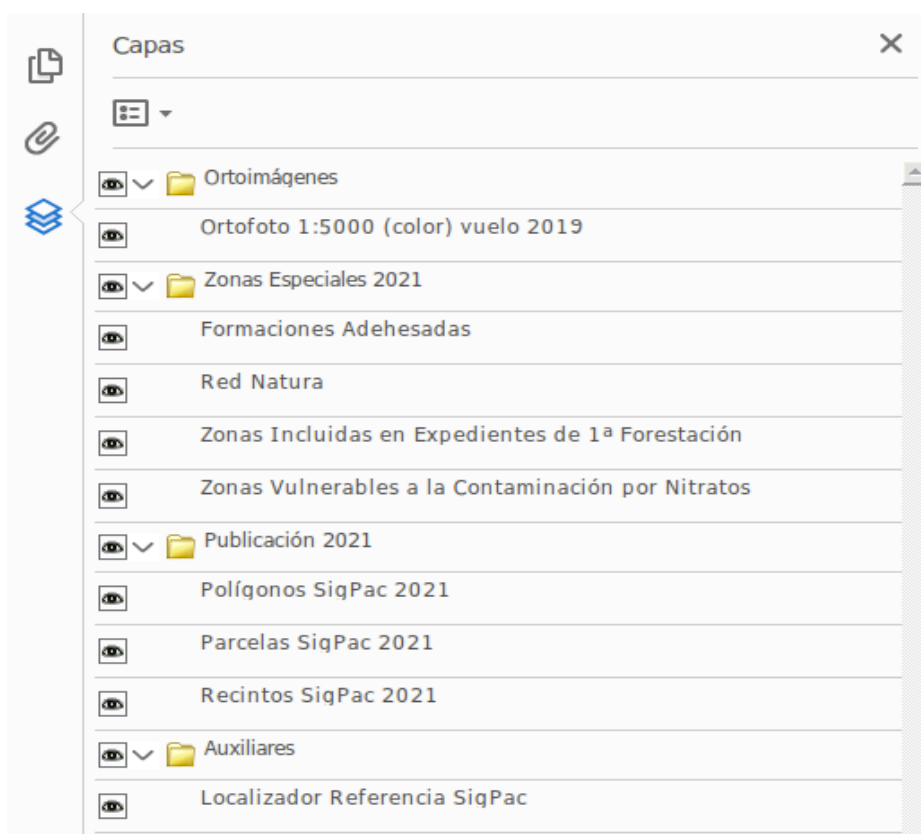
Si seleccionamos la salida Pdf, esta herramienta nos proporciona un fichero en formato pdf, en el cual aparece la imagen que estamos visualizando en el mapa en ese momento. Si observamos el archivo generado, en el lateral izquierdo nos




aparece el icono , que si le hacemos clic aparece un árbol con las categorías de las capas que teníamos visibles en el visor.




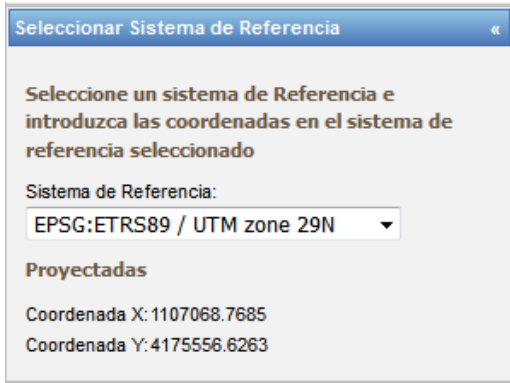
Para desplegar cada una de ellas, solo tenemos que hacer clic en  y se desplegará la categoría, mostrando las capas que pertenecen a ella.





Para visualizar/ocultar cada una de las capas o categorías basta con hacer clic en el icono .

2.2.12 Herramienta Selección de Sistemas de Referencia


	<p>Esta herramienta nos permite visualizar las coordenadas del mapa en el sistema de Referencia que seleccionemos. Los pasos a seguir son:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionamos la herramienta y se nos desplegará el panel derecho la siguiente información: 2. Seleccionamos en la lista desplegable el sistema de referencia deseado.
---	---

	<div data-bbox="647 277 1158 658" data-label="Image">  </div> <p>3. Nos movemos por el mapa y en el panel derecho se nos muestran las coordenadas en el sistema de referencia que hemos seleccionado.</p>
--	---


2.2.13 Informe SigPAC

	<p>El botón “Informe SigPAC” Nos permite obtener el informe SigPAC de la parcela que seleccionemos, para ello nos muestra la misma ventana que en la Herramienta Localización SigPAC por referencia sin el botón de localizar.</p> <div data-bbox="707 1093 1121 1682" data-label="Image">  </div> <p>Elegimos la referencia de la parcela de la que queremos obtener el informe y hacemos clic en el botón Informe SigPAC.</p>
--	---


2.2.14 Localizador SigPAC

	<p>El botón “Localizador SigPac” permite localizar en el mapa las parcelas y/o recintos mediante la introducción de la referencia SIGPAC. Ver apartado 2.1.2.1 Herramientas de menú – Localización Sigpac por referencia.</p>
---	---


2.2.15 Localizador por coordenadas SigPac

	<p>El botón “Localizador por coordenadas Sigpac” permite localizar en el mapa las parcelas y o recintos mediante la introducción de las coordenadas en un sistema de referencia que seleccionemos. Ver apartado 2.1.2.2 Herramientas de menú – Localización Sigpac por coordenadas.</p>
---	---


2.2.16 Información de parcelas SigPac

	<p>El botón “Información de parcelas Sigpac”, permite visualizar en el panel de información los datos correspondiente a una parcela seleccionada. Ver apartado 2.1.2.3 Herramientas de menú - Información de parcelas Sigpac.</p>
---	---


2.2.17 Información de recintos SigPac

	<p>El botón “Información de recintos Sigpac”, permite visualizar en el panel de información los datos correspondiente a un recinto seleccionado. Ver apartado 2.1.2.4 Herramientas de menú - Información de recinto Sigpac.</p>
---	---

2.2.18 Información de correspondencia






	<p>El botón “Información de correspondencia” permite al usuario ver la evolución de un recinto de un año a otro. Ver apartado 2.1.2.5 Herramientas de menú – Traductor de correspondencia.</p>
---	--






2.2.19 Herramientas de Edición SigPAC

	<p>El botón “Herramientas de Edición SigPAC”, permite crear una o varias geometrías de parcelas , modificarlas y/o eliminarlas.</p>
---	---

Al pulsar “Herramientas de Edición SigPAC” se muestra en la parte superior derecha del mapa la siguiente barra de botones las cuales detallaremos a continuación:



		“Control de Snap”. Seleccionado está herramienta podremos seleccionar un vértice o punto de otra geometría existente con una cierta tolerancia. Así nos evitaremos digitalizar a mano alzada.
		“Deshacer cambios”. Si estamos en modo Alta, con este botón se eliminan todas las geometrías que se hayan pintado en esta sesión de usuario. Y si el modo es de Modificación se restablecerá a la geometría de partida
		“Modificar vértices”. Este botón permite modificar los vértices de las geometrías pintadas con el botón anterior.
		“Selección de recinto Sigpac”. Señala un recinto existente en la capa de recintos Sigpac.
		“Dibujar Ovalo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo óvalo
		“Dibujar Circulo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo círculo
		“Mover geometría”. Permite mover una geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición.
		“Selección de geometría”. Señala la geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición. Pulsando otra vez sobre la geometría seleccionada, se deselecta.
		“Dibujar polígono”. Con este botón se realizan las geometrías que se deseen. La creación de geometría se realiza, desplazando el cursor sobre el mapa y pulsando con el botón izquierdo del ratón sobre los puntos del mismo que vayan a formar el polígono. La construcción del polígono finalizara realizando doble-clic al crear el último vértice.
		“Generar informe de edición”. Con este botón nos permite generar un informe de una geometría editada por nosotros o seleccionada de la capa. Ver apartado 2.1.3.2 Informe de Edición.
		“Perímetro”. Este botón obtiene el perímetro de la geometría editada. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Perímetro”, seleccionar la geometría y volver a pulsar la herramienta “Perímetro”.
		“Área”. Este botón obtiene el área de la geometría editada. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Área”, seleccionar la geometría y volver a pulsar la herramienta “Área”.
		“¿Se tocan las geometría seleccionadas?”. Este botón nos informa si dos geometrías se tocan en algún punto. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “¿Se tocan las geometrías seleccionadas?”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.

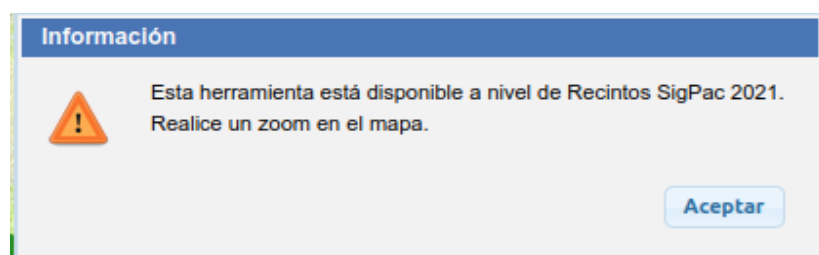
	<p>“¿Intersectan las geometrías seleccionadas?”. Este botón nos informa si dos geometrías se intersectan. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “¿Intersectan las geometrías seleccionadas?”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>
	<p>“Dividir polígono”.Este botón nos permite dividir un polígono. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Dividir polígono”, seleccionar la geometría, volver a pulsar la herramienta y por ultimo editar una geometría que hace dividir el polígono.</p>
	<p>“Unión”.Este botón nos permite unir dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Unión”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>
	<p>“Intersección”. Este botón nos permite obtener la intersección de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Intersección”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>
	<p>“Diferencia de polígono”. Este botón nos permite obtener la diferencia de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Diferencia de polígonos”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>


2.2.19.1 Herramientas de Edición SigPAC Extendidas : Dibujar Polígono

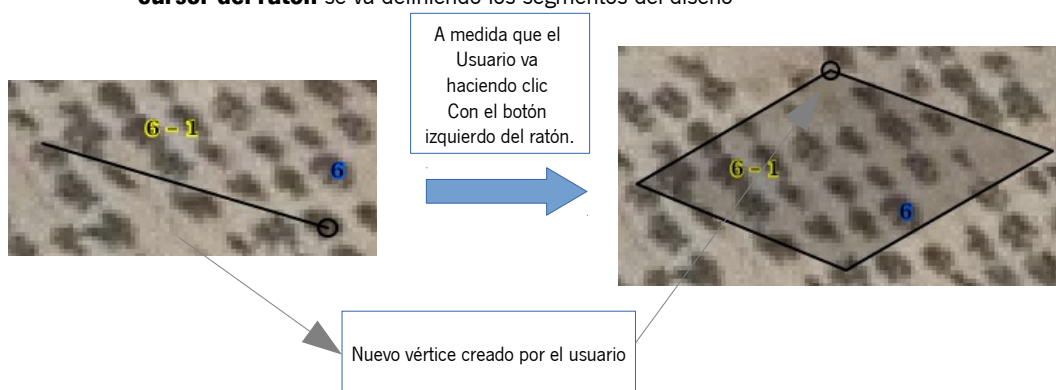



“Dibujar polígono”. Como se ha expuesto anteriormente con este botón se realiza el dibujo de las geometrías según desee el usuario.

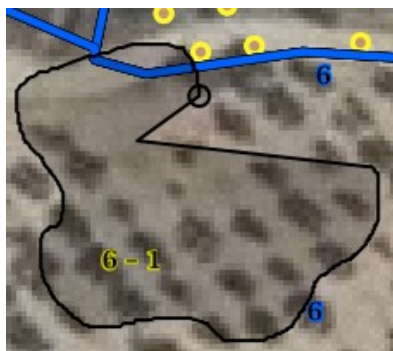
- Para empezar a utilizar esta herramienta, y dado que la finalidad de la edición es la generación de un informe con las geometrías creadas por el usuario, el visor ha de estar en una escala en la cual la capa de Recintos SIGPAC sea visible; de lo contrario se notificará este hecho al usuario mediante la aparición de un mensaje solicitándole que reduzca la escala del mapa:



- Al hacer clic en el botón  “Dibujar polígono”, el usuario puede comenzar la creación de un diseño:
 - Haciendo **clic con el botón izquierdo** el usuario define los distintos vértices, y **moviendo el cursor del ratón** se va definiendo los segmentos del diseño



- Si se quiere dibujar formas no regulares, el usuario **desplazará el cursor del ratón por el mapa mientras pulsa la tecla** 



- El usuario puede finalizar la edición haciendo **doble clic en el botón izquierdo del ratón**:



2.2.19.2 Herramientas de Edición SigPAC Extendidas : Selección de geometría

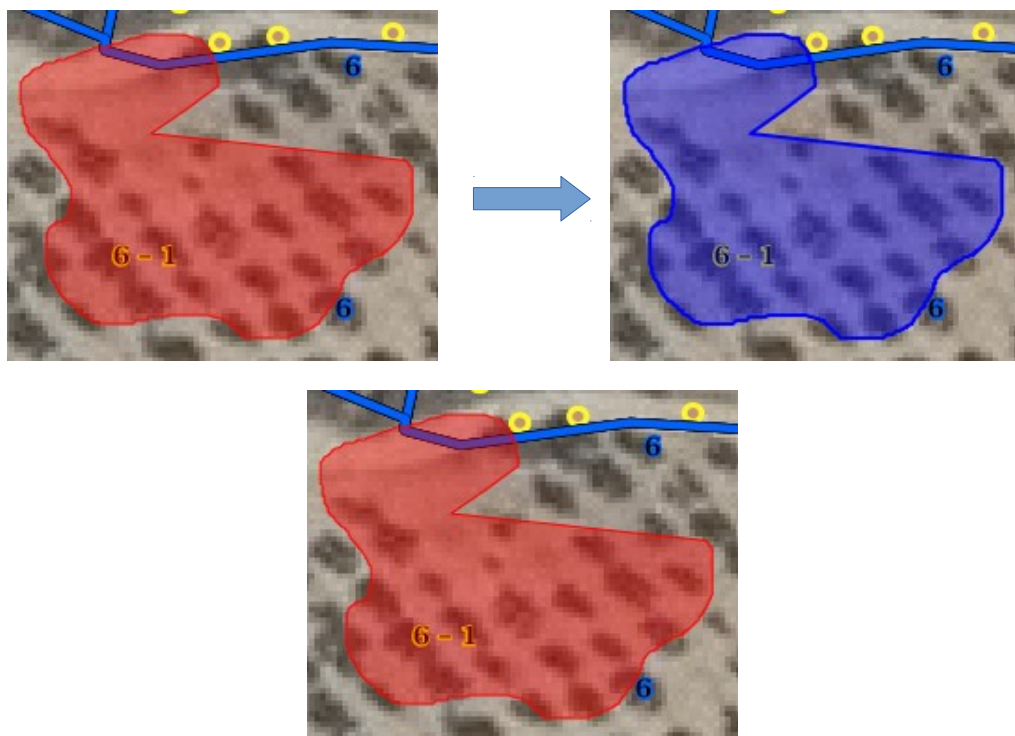


“Selección de geometría”: Con esta herramienta el usuario seleccionará, deseleccionará y eliminará los diseños que haya realizado con la herramienta Dibujar Polígono.

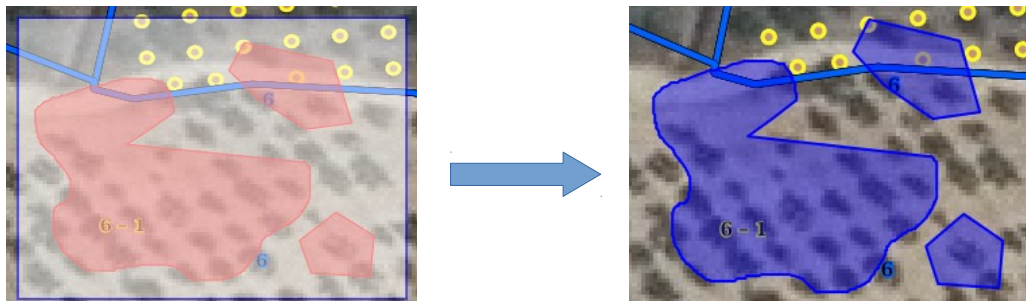
- Al hacer clic en el botón Selección de geometría la herramienta se activa.



- A continuación si seleccionamos con dicha herramienta activada una geometría previamente creada por el usuario, dicha geometría cambiará su estilo sombreándose en color azul:



- Si el usuario hace clic con el botón izquierdo del ratón en una geometría previamente seleccionada o simplemente fuera de la geometría seleccionada, esta se deselecciona cambiando su estilo de nuevo:
- Se permite la selección múltiple , simplemente si el usuario desplaza el cursor del ratón sobre los diseños con el botón izquierdo del ratón pulsado:

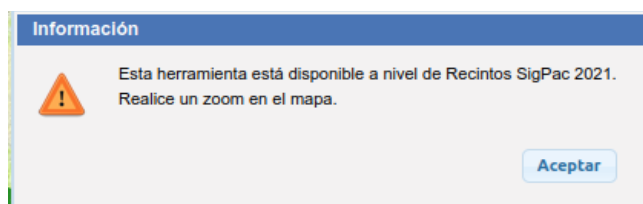


2.2.19.3 Herramientas de Edición SigPAC Extendidas : Selección de Recinto SigPAC



“Selección de recinto Sigpac”. Añade un recinto existente de la capa de recintos Sigpac de la publicación actual al diseño.

- Para empezar a utilizar esta herramienta, y dado que la finalidad de la edición es la generación de un informe con las geometrías creadas por el usuario, el visor ha de estar en una escala en la cual la capa de Recintos SIGPAC sea visible; de lo contrario se notificará este hecho al usuario mediante la aparición de un mensaje solicitándole que reduzca la escala del mapa:




- Al hacer clic en el botón Selección de Recinto SIGPAC la herramienta se activa:



- Al hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre una zona del mapa donde exista un recinto SigPAC, este se agrega al diseño:



- Se permite la selección múltiple si el usuario hace clic con el botón izquierdo del ratón en distintas localizaciones del mapa con la tecla  pulsada:

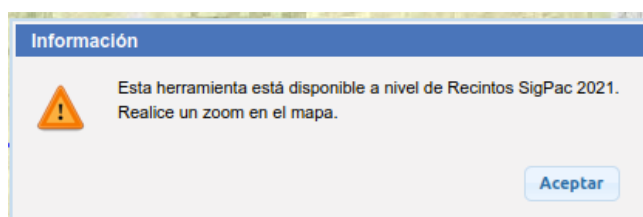


2.2.19.4 Herramientas de Edición SigPAC Extendidas : Modificar vértices



“Modificar vértices”. Este botón permite modificar los vértices de los diseños realizados anteriormente.

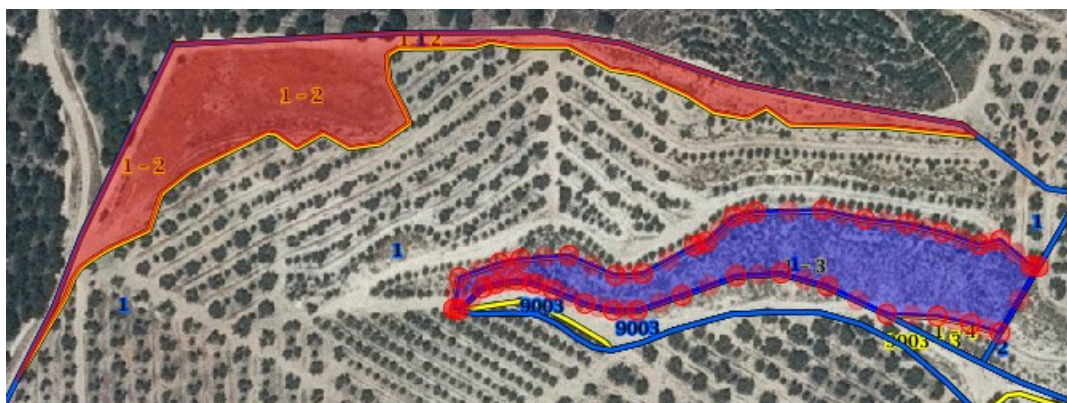
- Para empezar a utilizar esta herramienta, y dado que la finalidad de la edición es la generación de un informe con las geometrías creadas por el usuario, el visor ha de estar en una escala en la cual la capa de Recintos SIGPAC sea visible; de lo contrario se notificará este hecho al usuario mediante la aparición de un mensaje solicitándole que reduzca la escala del mapa:



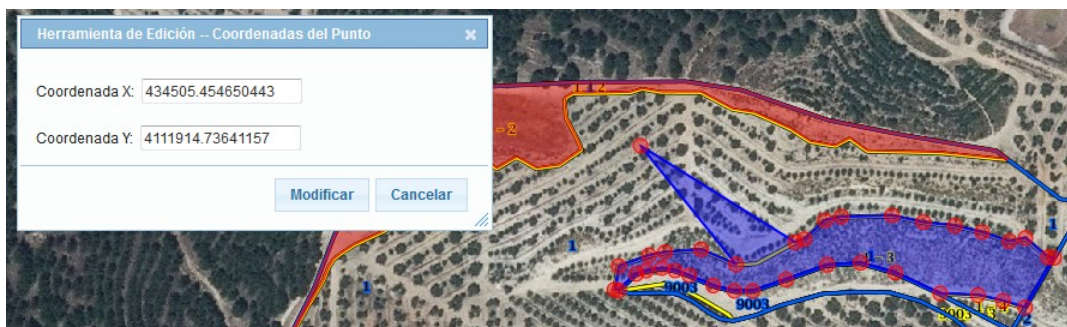
- Al hacer clic en el botón Modificar vértices la herramienta se activa.



- Al hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre un diseño se muestran los distintos vértices y puntos de control para poder modificar los segmentos que lo conforman:



- Al seleccionar uno de estos puntos el usuario puede ir modificando la forma del diseño a su gusto.
- Si el usuario desea posicionar un punto hacia una coordenada concreta, se muestra un dialogo que, además de mostrar las coordenadas del punto en el sistema de referencia ETRS89 / UTM 30, permite editar dichas coordenadas para posicionar el punto:



2.2.19.5 Herramientas de Edición SigPAC Extendidas : Control de snap





“Control de Snap”. Seleccionado está herramienta podremos seleccionar un vértice o punto de otra geometría existente con una cierta tolerancia. Así nos evitaremos digitalizar a mano alzada.

- Al hacer clic en el botón Control de snap la herramienta se activa.




- Esta herramienta una vez activa tiene influencia sobre dos herramientas previamente vistas:

-  Dibujar Polígono.
-  Modificar vértices.










Al realizar un diseño o mover un vértice de un diseño anterior, el usuario mediante esta herramienta puede ver como puede mover un elemento hasta que coincida exactamente con las coordenadas de otro elemento.








2.2.20 Herramientas de Diseño del CAP

	El botón “Herramientas de Diseño del CAP”, permite crear un subrecinto para calcular posteriormente Calcular su Coeficiente de Aprovechamiento de Pastoreo (CAP)
---	--

Al pulsar “Herramientas de Diseño del CAP” se muestra en la parte superior derecha del mapa la siguiente barra de botones las cuales detallaremos a continuación:



		“Control de Snap”. Seleccionado está herramienta podremos seleccionar un vértice o punto de otra geometría existente con una cierta tolerancia. Así nos evitaremos digitalizar a mano alzada.
		“Deshacer cambios”. Si estamos en modo Alta, con este botón se eliminan todas las geometrías que se hayan pintado en esta sesión de usuario. Y si el modo es de Modificación se restablecerá a la geometría de partida
		“Modificar vértices”. Este botón permite modificar los vértices de las geometrías pintadas con el botón anterior.
		“Selección de recinto Sigpac”. Señala un recinto existente en la capa de recintos Sigpac.
		“Dibujar Ovalo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo óvalo
		“Dibujar Circulo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo círculo
		“Mover geometría”. Permite mover una geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición.
		“Selección de geometría”. Señala la geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición. Pulsando otra vez sobre la geometría seleccionada, se deselecciona.

		<p>“Dibujar polígono”. Con este botón se realizan las geometrías que se deseen. La creación de geometría se realiza, desplazando el cursor sobre el mapa y pulsando con el botón izquierdo del ratón sobre los puntos del mismo que vayan a formar el polígono. La construcción del polígono finalizara realizando doble-clic al crear el último vértice.</p>
		<p>“Generar informe de edición”. Con este botón nos permite generar un informe de una geometría editada por nosotros o seleccionada de la capa. Ver apartado 2.1.3.3 Informe de Recálculo del CAP.</p>
		<p>“Dividir polígono”.Este botón nos permite dividir un polígono. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Dividir polígono”, seleccionar la geometría, volver a pulsar la herramienta y por ultimo editar una geometría que hace dividir el polígono.</p>
		<p>“Unión”.Este botón nos permite unir dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Unión”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>
		<p>“Intersección”. Este botón nos permite obtener la intersección de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Intersección”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>
		<p>“Diferencia de polígono”. Este botón nos permite obtener la diferencia de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Diferencia de polígonos”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.</p>

Ya que como podemos observar, las herramientas son las mismas que las de Edición, lo que vamos a hacer es una serie de ejemplos para crear un subrecinto para el recálculo de su CAP.

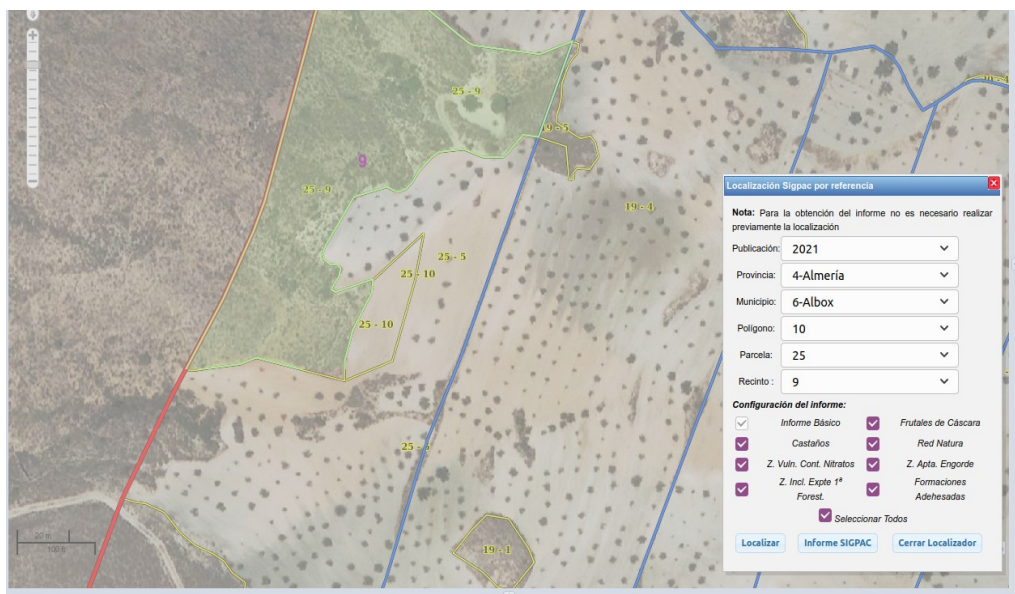
2.2.21 Ejemplos prácticos:



Ya que como podemos observar, las herramientas son las mismas que las de Edición, lo que vamos a hacer es una serie de ejemplos para crear un subrecinto para el recálculo de su CAP.

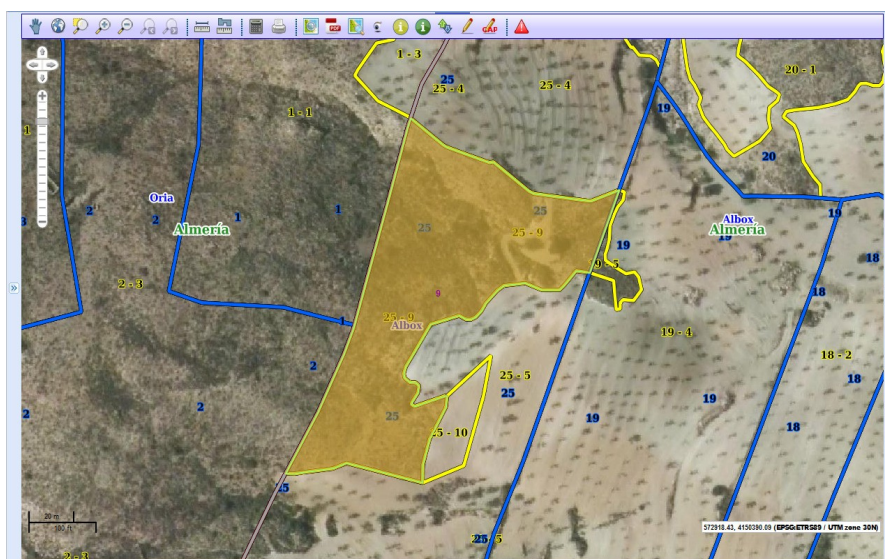
2.2.22 Crear un subrecinto de recinto completo:


1. Localizamos ,utilizando el localizador por referencias, el recinto del que queremos calcular el CAP, por ejemplo, el recinto con Referencia 4-6-10-25-9, ver la imagen siguiente:

Imagen 20.1



2. Cerramos el localizador, y activamos la barra de Herramientas de diseño del CAP, para ello hacemos clic en el botón de la barra de herramientas .
3. En la barra de herramientas de diseño utilizamos la herramienta Seleccionar Recinto SigPAC  y hacemos clic sobre el recinto que localizamos anteriormente, este recinto se añade a la capa de diseño del CAP, esta operación en ocasiones puede ser lenta en función de la carga del servidor y del tamaño del recinto.



4. Ya podemos Recalcular el CAP y obtener el informe del mismo pulsando el botón  en la barra de herramientas de diseño del CAP, nos saldrá una información parecida a la siguiente:

Informe para el recalcu del CAP


Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Poligono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CAP SigPAC	Superficie (Ha.)	CAP Calculado
4	6	10	25	9	0,9064	0	0,9064	75

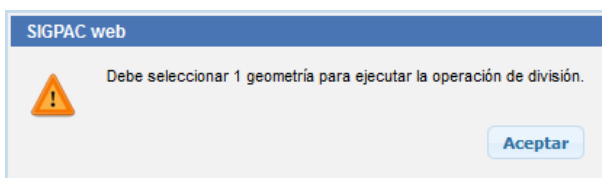
Generar informe


5. Pulsamos Generar Informe y nos aparecerá una ventana de sistema en la que podemos seleccionar Guardar el Archivo o Abrirlo.

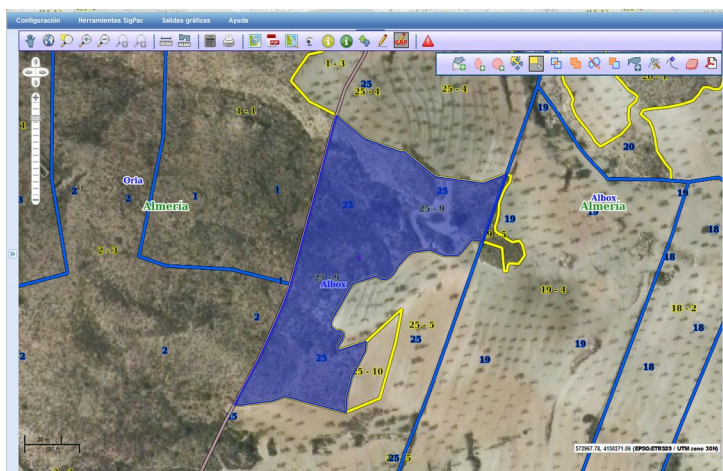
2.2.23 Crear un subrecinto de parte de un recinto :

En este caso vamos a ver que herramientas podríamos utilizar para generar un recinto que solo es una parte de un recinto, para ello podríamos seguir los siguientes pasos:

1. Ejecutamos el caso anterior, así partiendo de un diseño en el que tenemos un recinto completo, ahora vamos a ir quitando la(s) zonas que no nos interesan.
2. Ahora Dividimos la geometría en varias zonas, para ello utilizaremos la herramienta Dividir Poligonos de la barra de herramientas de Diseño CAP ,  si la pulsamos directamente sin seleccionar la geometría nos avisa de lo siguiente:

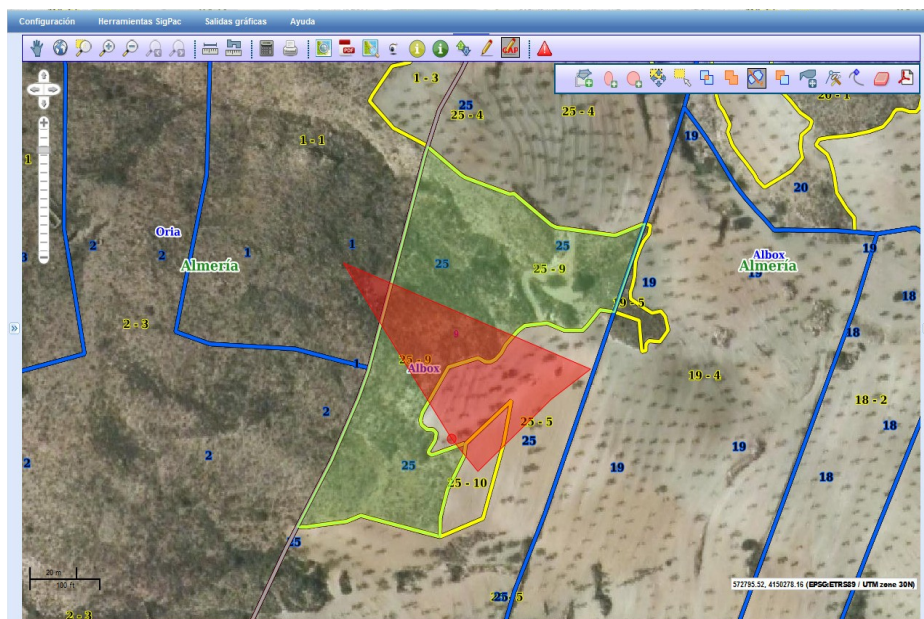


Así que primero tenemos que pulsar sobre la herramienta Selección de Geometrías  y a continuación hacemos clic sobre la geometría que queremos seleccionar, cuando lo hacemos la geometría se vuelve color azul, indicando que esta seleccionada:

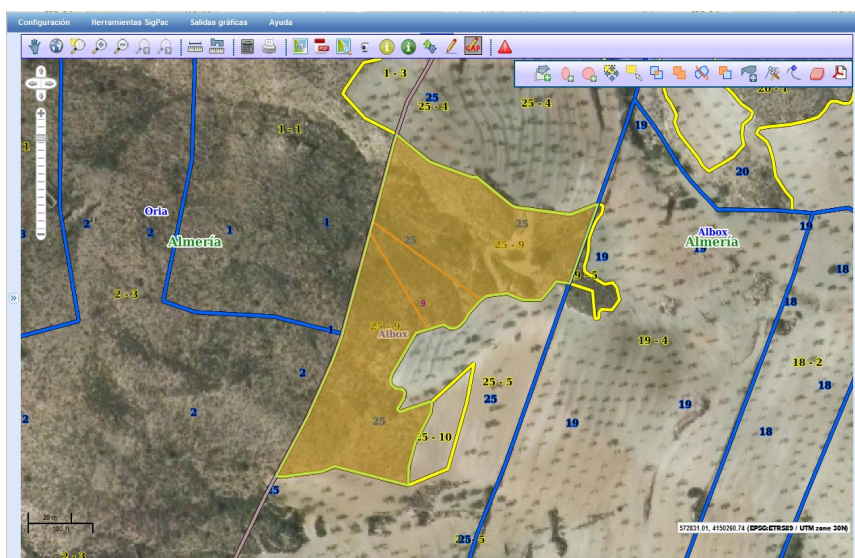


Ahora elegimos la herramienta Dividir Poligonos y vamos dibujando un polígono que dividirá en dos geometrías la geometría original.

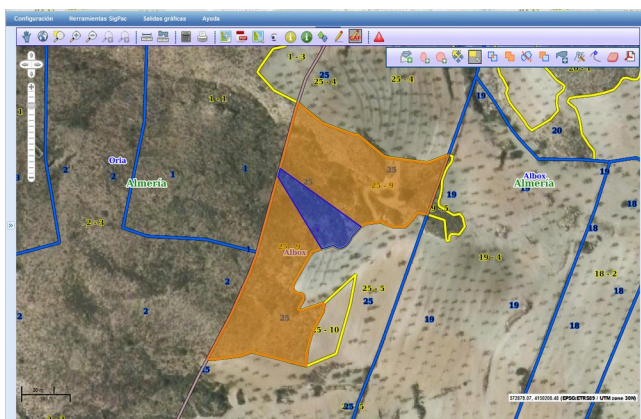
Herramienta de dividir polígono en la que se ha dibujado el polígono que dividirá la geometría



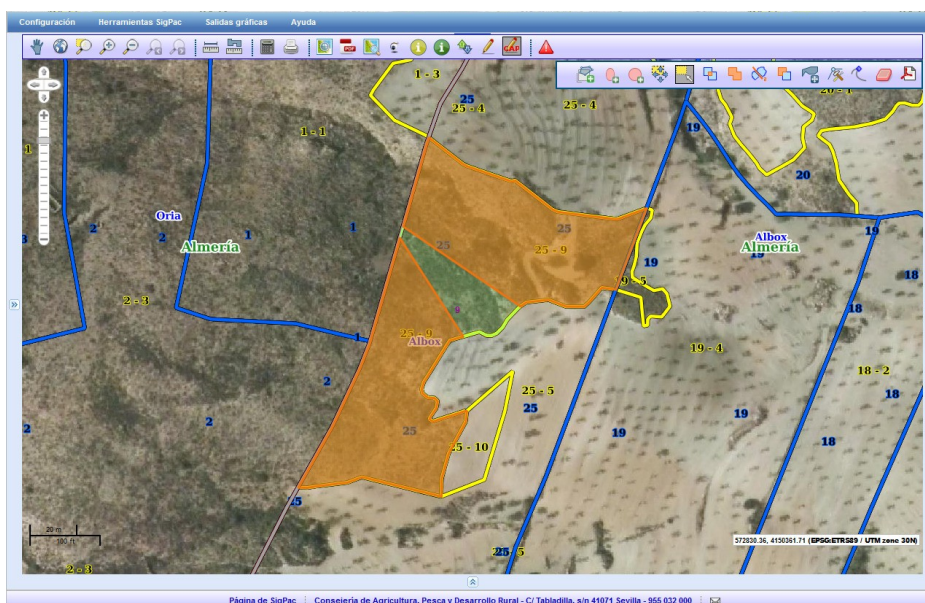
Una vez que hacemos doble clic, la geometría queda dividida en dos geometrías:




Si utilizamos la herramienta Seleccionar geometrías vemos que cuando pinchamos sobre el recinto sólo se torna azul una parte del recinto



3. Seleccionamos la geometría del centro (ver imagen anterior), y presionamos la tecla Supr. Hemos eliminado la parte central del recinto original



4. Ya podemos Recalcular el CAP y obtener el informe del mismo pulsando el botón  en la barra de herramientas de diseño del CAP, nos saldrá una información parecida a la siguiente:

Informe para el recalclo del CAP								
Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Poligono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CAP SigPAC	Superficie (Ha.)	CAP Calculado
4	6	10	25	9	0,9064	0	0,9064	75

Generar informe

5. Pulsamos Generar Informe y nos aparecerá una ventana de sistema en la que podemos seleccionar Guardar el Archivo o Abrirlo.

2.2.24 Afinando el diseño anterior:

Partiendo del caso anterior, ahora vamos , primero a eliminar una parte del recinto anterior, y luego a añadirle una pequeña zona, para ello vamos a seguir los siguientes pasos:

1. Utilizamos la herramienta Dibujar polígono y dibujamos un polígono que cubra toda la zona que queremos eliminar.

Para dibujar una figura como la anterior hemos mantenido pulsada la tecla Shift mientras dibujábamos, así la

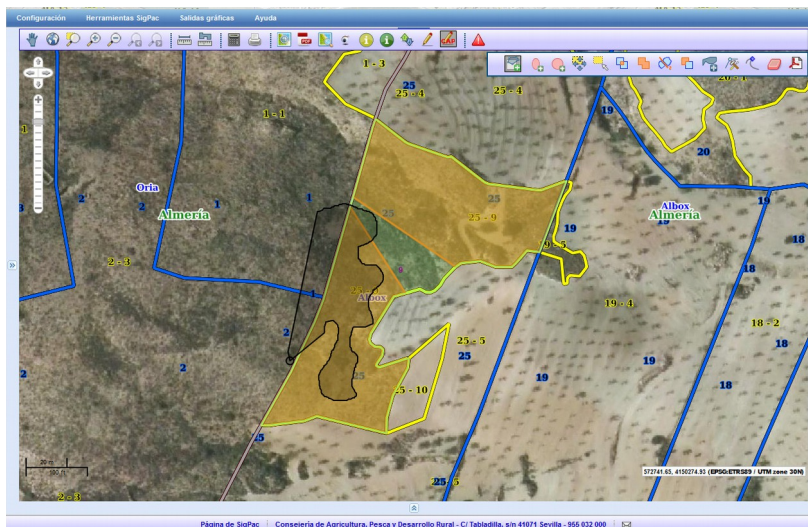

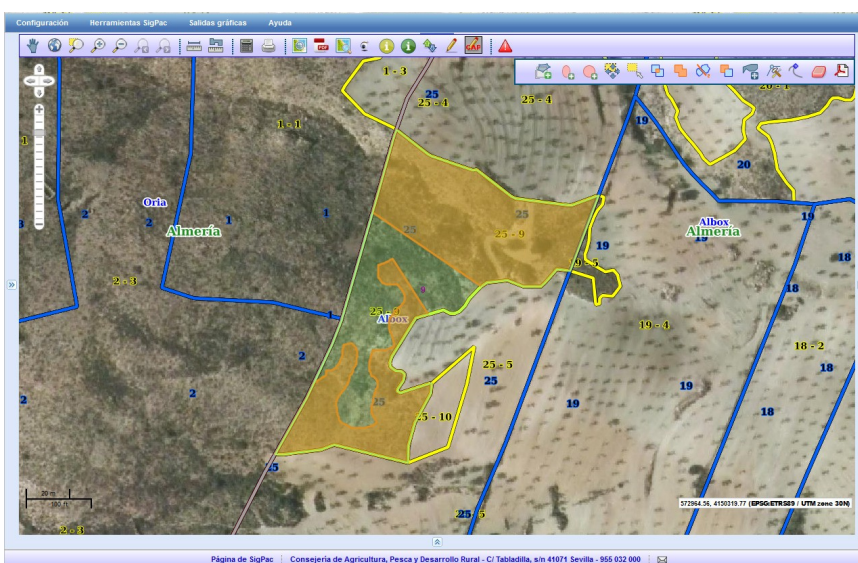

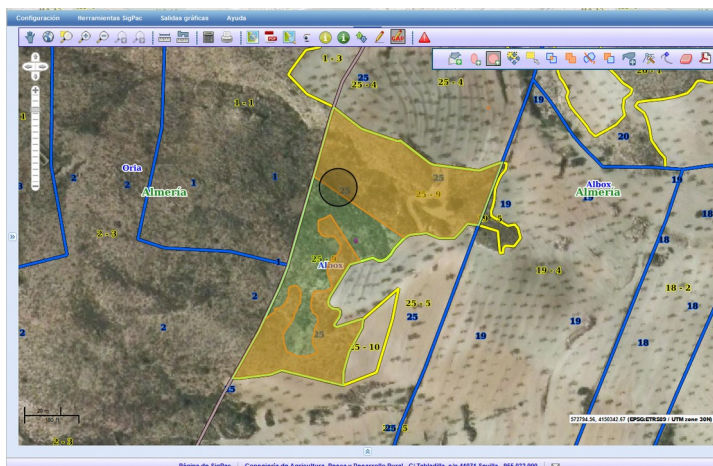


figura se adapta al movimiento del ratón como si fuésemos dibujando con un lápiz. Pulsamos doble clic para terminar de dibujar.

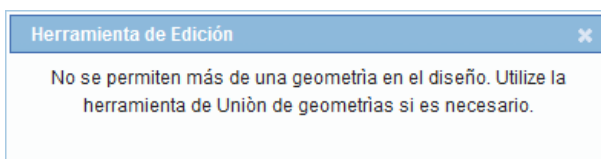
2. Ahora vamos a eliminar la zona que intersecta con la geometría original, para ello utilizamos la herramienta Diferencia de geometías , el orden de selección de geometías es importante en esta herramienta, así primero seleccionamos la geometría Original y después la que hemos dibujado (con la herramienta Selección de Geometías y la tecla Shift pulsada para poder seleccionar más de una geometría) y a continuación pulsamos sobre la herramienta Diferencia de geometías, el resultado es el siguiente:



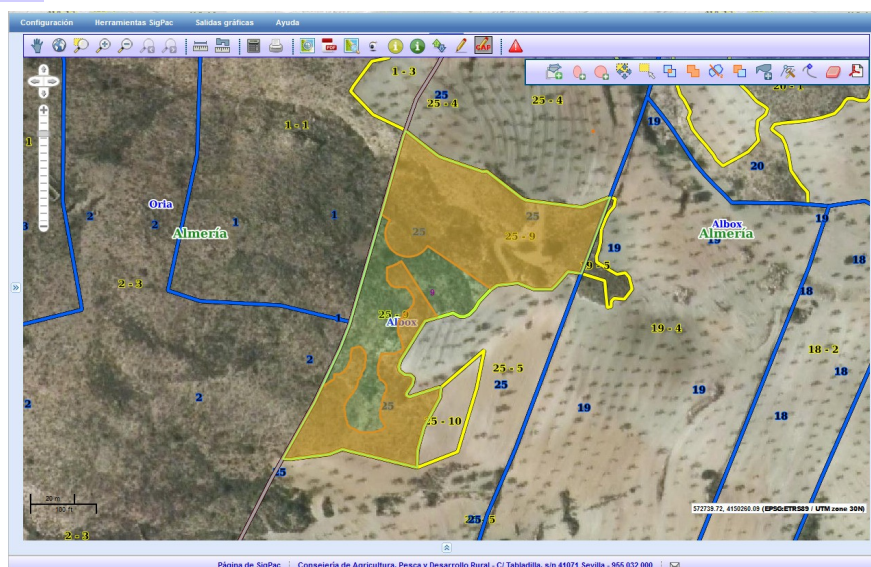
3. Ahora le vamos a añadir un pequeño trozo circular, para ello seleccionamos la herramienta Dibujar Círculo .




4. Si intentamos ver la información de recálculo del CAP nos indica que el diseño debe de estar compuesto por una sola geometría y nos indica cómo podemos solucionarlo



5. Seleccionamos las dos geometrías con la herramienta Selección de geometrías (mantenemos tecla Shift pulsada para poder seleccionar más de una geometría) y a continuación seleccionamos la herramienta Unión de geometrías, ahora nuestro diseño esta compuesto por una sola geometría.



6. Ya podemos Recalcular el CAP y obtener el informe del mismo pulsando el botón  en la barra de herramientas de diseño del CAP, nos saldrá una información parecida a la siguiente:

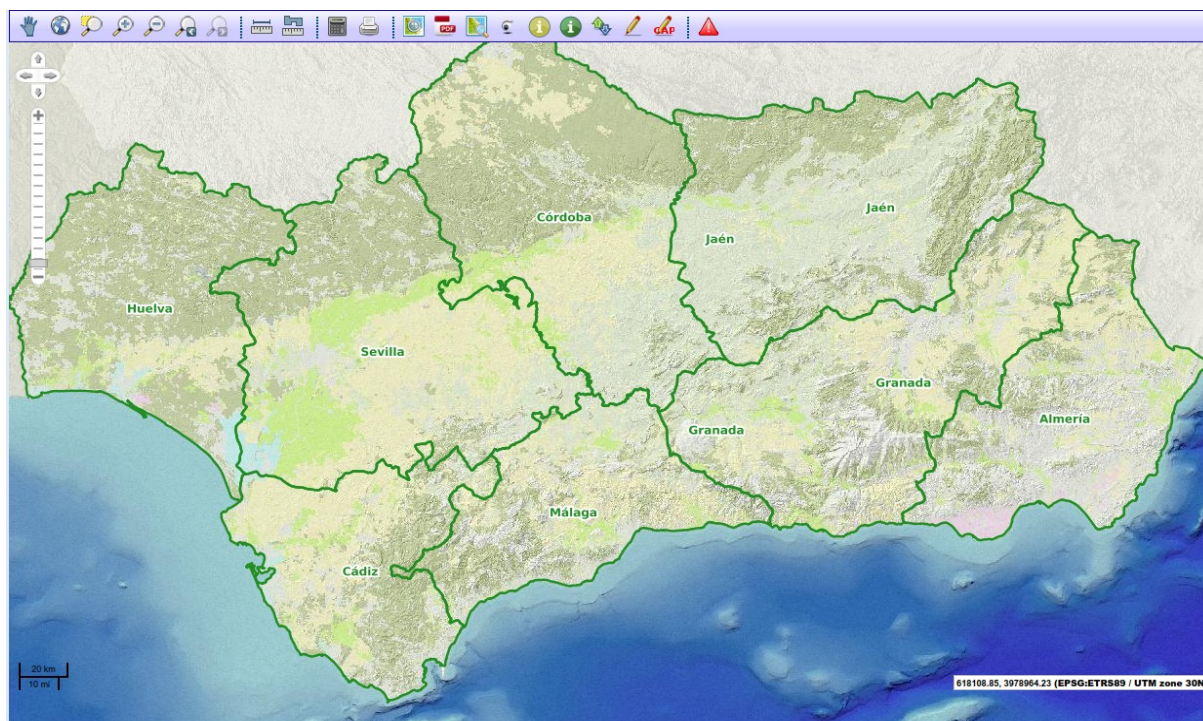
Informe para el recálculo del CAP							
Referencia SigPac del Recinto				Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Poligono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CAP SigPAC	CAP Calculado
4	6	10	25	9	0,9064	0	0,9064
							75

Generar informe

7. Pulsamos Generar Informe y nos aparecerá una ventana de sistema en la que podemos seleccionar Guardar el Archivo o Abrirlo.

2.3 Mapa

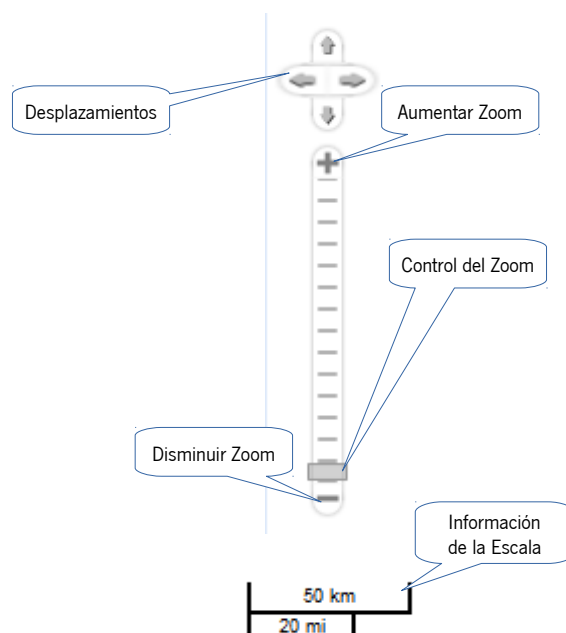
En él se visualizan las capas según la configuración de las mismas que se haya elegido en la leyenda. Inicialmente se visualiza la capa de los límites provinciales y un fondo del sombreado orográfico, conforme nos acerquemos con el zoom, podremos ir visualizando el resto de capas que tengamos configuradas o las definidas por defecto.



El visor tiene la posibilidad de tener el **mapa a pantalla completa**, esto se consigue ocultando cada una de las zonas de las que se compone el visor. La imagen final del mapa no está compuesta de una sola imagen, sino que está compuesta de **muchas pequeñas imágenes ("tiles")** a forma de mosaico, de tal forma que el conjunto componen la imagen total. De esta forma en peticiones "pesadas" el usuario observará siempre un avance en la imagen.

2.4 Barra de escala

La barra de escala nos permite cambiar la escala de visualización del mapa de una forma rápida. Está situada a la derecha del mapa.




Pulsando sobre las flechas podemos desplazar el mapa en dirección a donde hayamos pulsado (Norte , Sur, Este , Oeste).

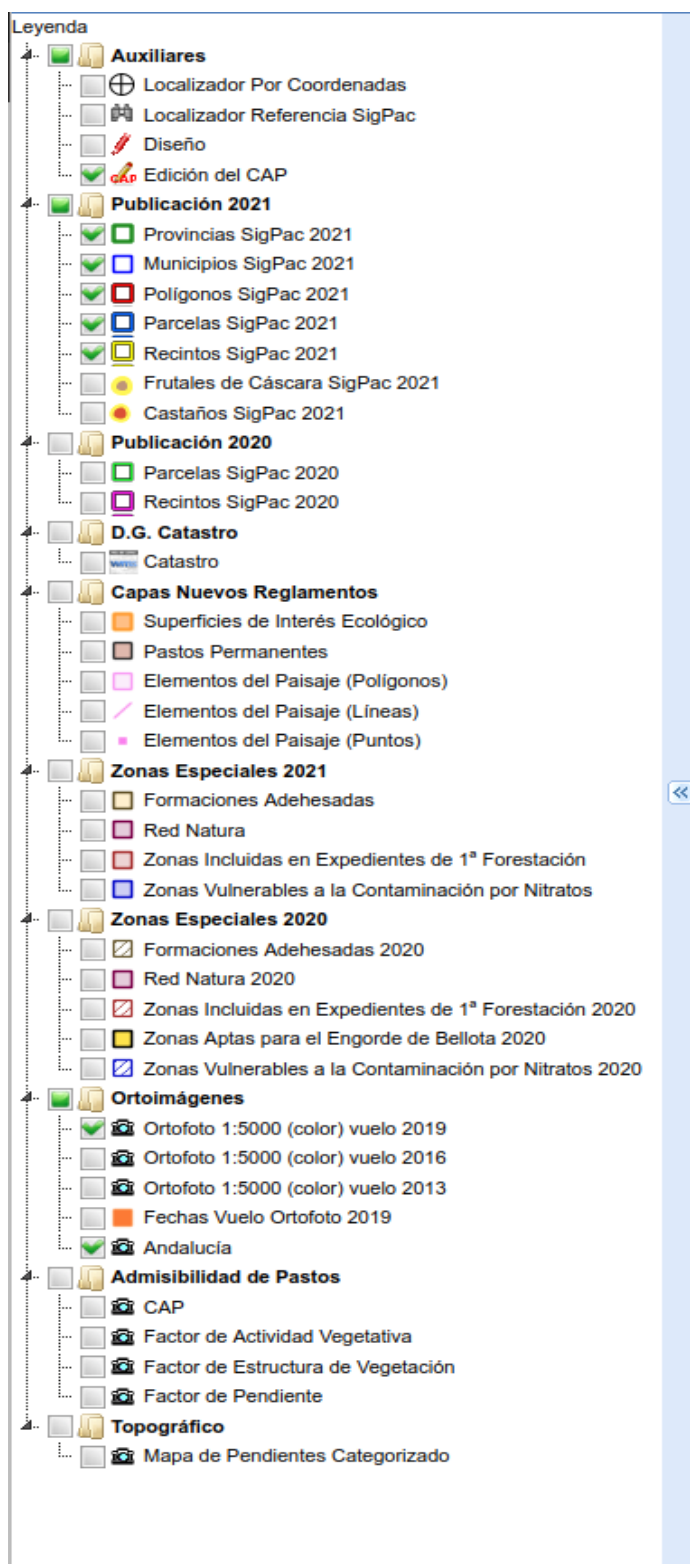
Pulsando directamente sobre “+” o “-“ podremos aumentar o disminuir la escala. Para controlar la escala también podremos pulsar sobre el control del zoom, desplazarnos por la barra de escala y después soltar el botón del ratón donde queramos.

En la parte inferior de la barra podremos observar la información de la escala a la que se está representada las capas en el mapa.

2.5 Panel de capas y leyendas

Para hacer visible el panel de capas y leyendas de la aplicación es necesario pulsar sobre el botón  que aparece en la parte central izquierda de la pantalla.

Al pulsar sobre dicho botón se despliega el panel en el que se muestra las distintas capas disponibles en el sistema agrupadas por categorías temáticas.



Al igual que en la versión anterior podremos activar y desactivar las capas y/o grupos de capas que deseemos ver:

1.- Para activar/desactivar una capa: hacemos clic sobre la casilla de verificación situada a la izquierda del nombre de la capa.

☒ ☐ Provincias SigPac 2021

2.- Para seleccionar/deseleccionar un grupo de capas: Hacemos clic sobre la casilla de verificación del grupo.



Se permite mover la posición en la leyenda de las capas y/o de las categorías, así como cambiar su opacidad o desplazarnos automáticamente a sus zooms predefinidos. Veamos cómo podemos hacer esto:


3.- Cambiar la posición de las capas y/o categorías: Hacemos clic sobre la capa/categoría y con el botón del ratón pulsado nos vamos desplazando hacia arriba o abajo según nos interese.

Ejemplo: Vamos a cambiar el orden de la capa Provincia y la vamos a poner la última en su categoría.

1.- Hacemos clic sobre la capa y manteniendo el botón pulsado vamos desplazando hacia abajo en su categoría.

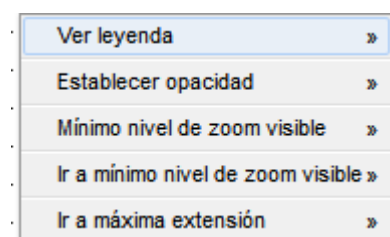


Como vemos mientras nos desplazamos nos aparece al lado del puntero del ratón

esa X significa que la capa no se puede colocar en ese sitio, esto cambiará a  cuando podamos situar la capa en esa posición. Soltamos el botón y la capa se situará en ese sitio.

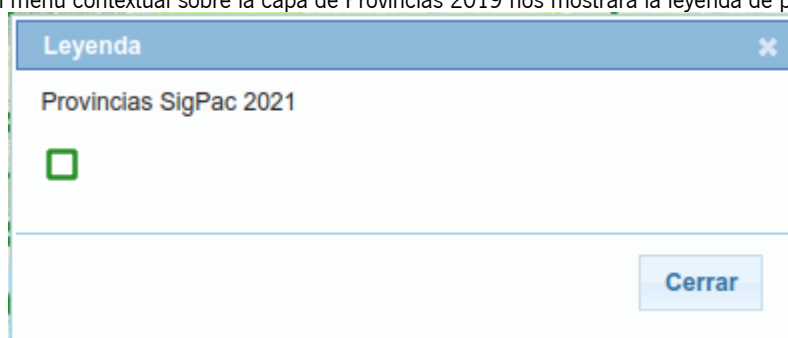
Si lo que queremos desplazar es una capa, **sólo se permite cambiar el orden dentro de su categoría.**

4.- Menú contextual de la leyenda: Este menú contextual lo podemos obtener haciendo clic con el botón secundario del ratón sobre la capa con la que queremos trabajar. El menú contextual que nos aparece es el siguiente:

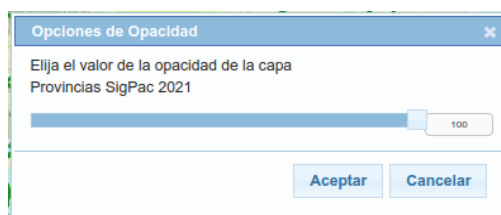


Cada una de las opciones nos permite:

- Ver leyenda: esta opción nos visualizará la leyenda de la capa que tengamos seleccionada. Por ejemplo si tenemos el menú contextual sobre la capa de Provincias 2019 nos mostrará la leyenda de provincias 2019



- Establecer opacidad: Nos permite cambiar la opacidad de la capa que tengamos seleccionada. Cuando seleccionamos esta opción nos aparece el siguiente diálogo:




En este diálogo podemos desplazar el botón de la barra de desplazamiento hasta alcanzar el nivel de opacidad que deseemos.

- Mínimo nivel de zoom visible: esta opción nos informa del nivel de zoom mínimo necesario para que la capa que hemos seleccionado sea visible. Los niveles de zoom están definidos de 1 a 14 , correspondiendo cada uno de ellos a un cuadrado en la barra de escala.
- Ir a mínimo nivel de zoom visible: esta opción hace el zoom necesario en el mapa para que la capa sea visible.
- Ir a máxima extensión: esta opción va al zoom máximo en el que la capa es visible

2.6 Panel de trabajo

Este panel se encuentra ubicado en la parte derecha de la pantalla. En él se presenta información generada con algunas de las funcionalidades específicas de la aplicación, implementadas en la barra de herramientas. Este panel se activa automáticamente al realizar una de esas funcionalidades como son las utilidades de: Medir Distancias, Medir Áreas, Calculadora Geodésica, Seleccionar Sistemas de Referencia, Localizador SigPac por coordenadas.



También se puede desplegar dicho panel manualmente, pulsando sobre el botón  que aparece en la parte central derecha de la pantalla.

2.7 Barra de estado


Información de coordenadas. Nos indica las coordenadas geodésicas del punto en el que nos encontramos en ese momento, junto con el sistema de referencia en el que vienen representadas la mismas. En nuestro caso EPSG:25830.

441659.17, 4202113.52 (EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N)

2.8 Panel informativo

Esta zona se encuentra ubicada en la parte inferior de la pantalla y en ella, se visualiza, un enlace a la página web de la Consejería de Agricultura, Pesca y Desarrollo Rural y un enlace al email en el que se pueden remitir incidencias del Visor o pedir información. En esta zona nos aparecerá toda la información referente a las parcelas y recintos que queramos localizar



También se puede desplegar dicho panel manualmente, pulsando sobre el botón  que aparece en la parte inferior central de la pantalla.

3 ANEXOS

3.1 Ref. Proceso / Requisito

Ref. Manual Usuario	Código de Requisito	Descripción
“Panel de capas y leyendas” descrito en el apartado 2.5 de este manual.	SPA.006.RF.01	Leyenda de capas.
Corresponde con algunos botones incluidos en la barra de herramientas. Consta de los botones Moverse por el mapa, Toda extensión, Zoom a la caja, Acercarse, Alejarse, Ir a la extensión anterior, Ir a la extensión siguiente, Medir distancia, Medir área, Capas visibles en el punto seleccionado, Calculadoras geodésica e Imprimir que van del apartado 2.2.1 al 2.2.11	SPA.006.RF.02	Funcionalidades comunes de mapa
“Barra de estado” descrito en el apartado 2.7 de este manual.	SPA.006.RF.03	Sistemas de Coordenadas.
“Localizador SigPAC por referencia” descrito en el apartado 2.1.2.1 de este manual.	SPA.006.RF.04	Localizador por referencias SIGPAC 2016 y 2017
“Localizador SigPAC por coordenadas” descrito en el apartado 2.1.2.2 de este manual.	SPA.006.RF.05	Localizador por coordenadas SIGPAC 2017.
“Informe de parcela SigPAC” descrito en el apartado 2.1.3.1 de este manual.	SPA.006.RF.06	Informe SIGPAC 2017.
“Información de parcelas SigPAC” descrito en el apartado 2.1.2.3 de este manual.	SPA.006.RF.07	Información de parcela SIGPAC 2016 y 2017.
“Información de recintos SigPAC” descrito en el apartado 2.1.2.4 de este manual.	SPA.006.RF.08	Información de recinto SIGPAC 2016 y 2017.
“Herramientas de edición SIGPAC” descrito en el apartado 2.2.19 descrito en este manual.	SPA.006.RF.09	Herramientas de diseño.
“Informe de edición” descrito en el apartado 2.1.3.2 de este manual.	SPA.006.RF.10	Informe de área de diseño.
“Traductor de correspondencia SigPAC” descrito en el apartado 2.1.2.5 de este manual.	SPA.006.RF.11	Traductor de correspondencias.
“Menú Configuración” descrito en el apartado apartado 2.1.1 de este manual	SPA.006.RF.12	Añadir servicio externo WMS

"Menú Ayuda" descrito en el apartado apartado 2.1.4 de este manual	SPA.006.RF.14	Acceso a los metadatos, incidencias y usos Sigpac, requisitos y Acerca de
Herramienta Diseño CAP descrito en el apartado 2.2.20 de este manual	SPA.006.RF.15	Herramientas de diseño del CAP
"Calculadora geodésica" descrito en el apartado apartado 2.2.10 de este manual	SPA.006.RF.13	Calculadora Geodésica

3.2 Ref. Proceso / Validación

N/A

3.3 Incidencias frecuentes

N/A

3.4 Mensajes de error

A través del logger:

([ApplicationConfiguration.java:110](#)) - :(Error al cargar configuracion de la aplicacion. → Existe algún error en los ficheros de configuración de la aplicación.

Este error normalmente esta producido por otros

([ApplicationConfiguration.java:110](#)) - :(Error al cargar configuracion de la aplicacion.

[es.juntadeandalucia.agapa.gis.configuration.exceptions.ConfigurationManagerException](#): buildRelations(): Configuracion de la Categoria 'CATEGORIA_ADMISIBILIDAD_PASTOS': no se encuentra la capa 'FPEND' en la lista de capas

3.5 Términos y acrónimos

N/A

3.6 FAQ

N/A

3.7 Ayudas

N/A

4 GLOSARIO

Término	Descripción

5 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título	Código