Leyenda

- Sendero de uso público
- Sendas transitables
- Sendero Gran Recorrido (GR-7)
- Pistas forestales
- Centro de Visitantes
- Punto de Información
- Área recreativa
- Mirador
- Vista panorámica
- Monumento natural
- Restos arqueológicos/ Castillos
- Sitio de interés etnográfico
- Fuente
- Manantial
- Árbol singular
- Camping
- Ermita
- Zona de acampada controlada
- Límite del Parque Natural

BAEZA
ÚBEDA

JAÉN
SEVILLA
MADRID

GRANADA
ALMERÍA
MÁLAGA

GUADAHORTUNA

Jimena
Jódar
Bedmar
Albanchez de Mágina
Torres
Mancha Real
Cambil
Huelma
Bélmez de la Moraleda
Solera
Cabra del Santo Cristo
Carchel

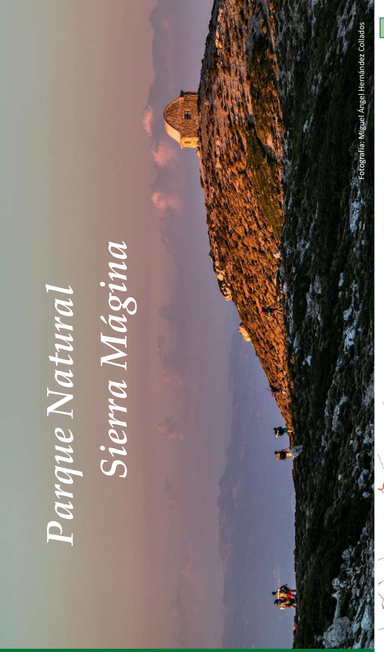
P.N. Sierra Mágina

ESCALA: 1 : 40.000

0 445 890 1.780 2.670 3.560 Metros

Proyección U.T.M. ETRS 1989 zona 30

Base cartográfica INSTITUTO GEOGRÁFICO NACIONAL
Mapa Topográfico Nacional de España
MTN50 2001-2018 CC-BY 4.0 ign.es



Parque Natural Sierra Mágina

Fotografías: Miguel Ángel Hernández Collados

Junta de Andalucía

DATOS INTERESANTES PARA LA VISITA

En el Parque Natural existen dos equipamientos de información, en los cuales te proporcionarán toda la información que necesites:

Centro de Visitantes de Mata Bejid
Ubicación: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4.
www.facebook.com/CV.MataBejidAND

Punto de Información de Jimena
Ubicación: castillo del núcleo de Jimena (si el equipamiento se encontrara cerrado pueden dirigirse al Ayuntamiento para solicitar su apertura).

En la web www.ventanadelvisitante.es, seleccionando Parque Natural Sierra Mágina, puedes consultar:
- Los horarios actualizados y teléfono de contacto del Centro de Visitantes, en la pestaña "Recepción e información".
- Guía oficial, mapas, folletos de senderos, horario del Centro de Visitantes, etc., en la pestaña "Publicaciones".

UNIÓN EUROPEA
Fondo Europeo de Desarrollo Regional

Junta de Andalucía

AMIGOS DEL P. N. S. MÁGINA

EDITA: Consejería de Sostenibilidad y Medio Ambiente

DEPÓSITO LEGAL: SE 2977-2026

BASE CARTOGRÁFICA: INSTITUTO GEOGRÁFICO NACIONAL, Mapa Topográfico Nacional de España, MTN50 2001-2018 CC-BY 4.0 ign.es

FOTOGRAFÍAS:
- Miguel Ángel Hernández Collados
- Francisco Serrano García
- Esteban Justicia Díaz
- Francisco García Rodríguez
- José Luis Castillo Suárez

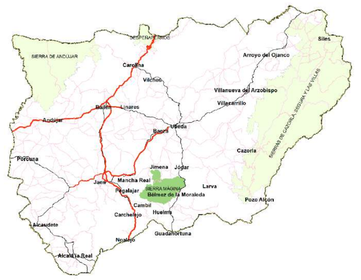
COLABORAN:
- Asociación Amigos del Parque Natural de Sierra Mágina

Y recuerda:

112 Emergencias Andalucía

Año de edición: 2026

UBICACIÓN DEL PARQUE NATURAL







ADVERTENCIAS

- Especial cuidado en la época de caza: infórmate antes en el Departamento de Caza de las posibles cacerías en la zona en la que pretendes hacer alguna actividad.
- En el sendero 6 y las sendas D, E, H, I, M, M y AC, principalmente, hay que extremar las precauciones con la presencia de nieve o hielo, si no estás familiarizado con este medio o no dispones del equipo adecuado, seguramente será mejor elegir otra ruta.
- En las cumbres ten en cuenta que el tiempo cambia con facilidad, puede formarse una tormenta ó que aparezca niebla. Todas las zonas de mayor altitud son peligrosas con niebla.
- No es necesaria autorización especial para realizar ninguna de las rutas reflejadas en el mapa, salvo para grupos organizados que sí será necesaria autorización de la Delegación Territorial, o bien salvo publicación o indicación expresa.
- Está prohibido encender fuego con carácter general del 1 de junio al 15 de octubre. Este periodo podrá ser modificado según las condiciones climatológicas. Sólo se podrá encender, fuera del periodo antes indicado, en los lugares habilitados de las áreas recreativas.
- Cuidado con las pistas forestales, no son aptas para turismos.
- Con carácter general está restringida la circulación con vehículos a motor en todas las pistas forestales entre el 1 de junio y el 15 de octubre. Además durante este periodo estará cortado el acceso mediante barrera a la Cañada de las Cruces.
- Si decides llevar a tu mascota a la sierra ten muy presente que eres el responsable de ella, y que dentro del Parque Natural debes mantenerla atada, para así evitar posibles molestias y daños a la flora, fauna silvestre y al ganado, el cual es muy susceptible ante la presencia de perros sueltos.
- El agua de las fuentes, pilares y abrevaderos del Parque Natural no está tratada ni controlada sanitariamente.
- Para realizar vivac es necesario solicitar autorización a la Delegación Territorial, salvo en el refugio de Miramundos.

PARQUE NATURAL SIERRA MÁGINA

Nombre: Parque Natural Sierra Mágina
Fecha de declaración: 18 de julio de 1989
Superficie: 19.961 hectáreas

La comarca de Sierra Mágina se ubica al sur/ sureste de la provincia de Jaén. Está formada por 16 municipios, aunque el Parque Natural está compuesto por 9. Sierra Mágina cuenta con unas características muy especiales, como son su patrimonio cultural, etnográfico, arqueológico y natural. Dentro de esta comarca se ubica el Parque Natural Sierra Mágina, que emerge como un espectacular macizo de roca sobre las zonas de campiña con las que linda principalmente al norte.

El Parque Natural cuenta con la cumbre más alta de la provincia de Jaén, el pico Mágina, que tiene una altitud de 2.165 m, el cual, pese a ser el más alto, disputa en protagonismo con el pico Miramundos, cumbre de menor altitud, con vistas increíbles, entre otros lugares, hacia el barranco del Gargantón, y que además dispone de un refugio vivac.

La diferencia de altitud que tiene Sierra Mágina con respecto al territorio que la rodea ha dado lugar a que disponga de una elevada e importante variedad de ecosistemas y especies de flora, algunas incluso únicas en el mundo (endémicas), además de diferentes comunidades vegetales como pinares, encinares, sabinares, bosques de ribera, formaciones de cornicabra, adelfa (siendo el cornetal de la Carluca y el adelfal de Cuadros los de mayores dimensiones de la Península), vegetación de alta montaña con gran número de especies amenazadas y protegidas, etc. Aunque la flora es quizás el aspecto que mayor valor proporciona a Sierra Mágina (más de 1.200 taxones) también cuenta con una variada fauna, siendo muy fácil encontrarnos con cabra montés, visualizar sobrevolándonos águila real, águila perdicera o de Bonelli, halcón peregrino, buitre leonado, y con suerte con alguna de las parejas de águila imperial ibérica o incluso algún quebrantahuesos. Además de jabalí, pequeños y medianos carnívoros, o especies tan particulares por estas zonas como el mirlo capiblanco o el sapo partero bético. En cuanto a los insectos también hay algunos endemismos (caracola, escarabajo, saltamontes) consecuencia de la diferenciación que han tenido debido al aislamiento y el paso del tiempo, y un gran número de especies de mariposas, con 104 especies localizadas.

Además de este rico patrimonio natural, en Sierra Mágina merece especial mención el patrimonio arquitectónico, cultural y etnográfico, donde entre otros muchos aspectos destacan las construcciones en piedra seca, como hormas, eras, chozas, caleras, etc. Por último, también hay que resaltar el gran número de castillos y fortalezas que hay, consecuencia del carácter fronterizo que Sierra Mágina tuvo entre los reinos de Castilla y Granada durante dos siglos y medio.



CONSIDERACIONES AL MAPA

- Casi todos los senderos, sendas y caminos reflejados en el mapa están interconectados entre sí, lo que te permite diseñar tu propia ruta si lo prefieres. Eso sí, recuerda que **el campo a través está prohibido.** Siempre debes caminar por sendas o caminos, para **evitar pisoteo a flora amenazada** y molestias a la fauna.
- Gran parte de los lugares que te encontrarás señalizados en las rutas están resaltados en el mapa (por ejem. "Collado del Puerto"), lo que te facilitará la ubicación.
- Las sendas transitables, se encuentran menos señalizadas y marcadas que los senderos de uso público, por lo que deberás estar más atento a los mojones (grupo de piedras apiladas), señales y mapa, y si dispones de GPS, alguna APP móvil o similar, es recomendable buscar el track y descargarlo (por ejemplo en el usuario de wikiloc *"Asociación Amigos del Parque Natural Sierra Mágina"*).
- En las sendas señalizadas, la coordenada de inicio que se ofrece en cada descripción coincide con uno de los extremos de la senda, pero no necesariamente indica que se deba comenzar por ese extremo; cada senda se puede recorrer en el sentido que mejor se considere en función de la ruta diseñada.
- La dificultad indicada en la descripción de cada sendero o senda es orientativa, todo dependerá de la experiencia en montaña que tengas, forma física, etc.
- Ten en cuenta que en Sierra Mágina los desniveles pueden ser grandes, y en ocasiones, el terreno dificultoso, por lo que puedes tardar más de lo esperado en recorrer las distancias.
- En las breves descripciones de cómo llegar al inicio de cada senda se han utilizado abreviaturas comunes, entre otras PK (punto kilométrico), cmo (camino), pte (puente), ctra (carretera), izq (izquierda), drcha (derecha), pto (puerto), cdo (collado), fte (fuente), nº (nacimiento), etc.

EQUIPAMIENTOS

EQUIPAMIENTOS DE INFORMACIÓN

Centro de Visitantes del Parque Natural "Mata Bejid"
Cómo llegar: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid.
Coordenada: UTM: x: 456610, y: 4171350 m/ LAT.: 37º 41' 18.00"N, LONG.: 3º 29' 31.66"O

1 Punto de Información del Parque Natural de Jimena
Cómo llegar: se ubica en el castillo del núcleo de Jimena. Se recomienda acceder a pie. si el equipamiento se encontrara cerrado pueden dirigirse al Ayuntamiento para solicitar su apertura
Coordenada: UTM: x: 458077, y: 4188375 m/ LAT.: 37º 50' 30.65"N, LONG.: 3º 28' 35.30"O

2 Centro Paleomágina
Cómo llegar: se ubica en la C/ Linares 1, Bedmar.

3 Centro de Interpretación de las Caras de Bélmez
Cómo llegar: se ubica en la C/ Alonso Vega 2, Bélmez de la Moraleda.

ÁREAS RECREATIVAS

1 Área recreativa de Cuadros: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.

2 Área recreativa del Peralejo: ubicada en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4. Junto al Centro de Visitantes de Mata Bejid encontramos el área recreativa.

3 Área recreativa de Fuenmayor: desde Torres, avanzamos hasta el final del Paseo de San Isidro, y en la rotonda tomamos la primera salida. Este camino asfaltado nos llevará (tras 6,9 km) al área recreativa.

4 Área recreativa de Gibralberca: ubicada en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 16,6 en el camino que sale a nuestra derecha, recorriendo unos 2 km por el camino asfaltado.

RUTAS

SENDEROS DE USO PÚBLICO OFERTADOS POR EL PN SIERRA MÁGINA

1 Sendero Castillo de Albanchez
Longitud: 200 m
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y las escaleras)
Tiempo estimado: 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde la plaza de la Constitución en Albanchez de Mágina, dirigirse hacia la calle Rosel en la que encontramos el inicio de sendero.
Coordenada inicio: UTM: x: 458827, y: 4182687 m/ LAT.: 37º 47' 26.22"N, LONG.: 3º 28' 3.45"O

2 Sendero Caño del Aguadero
Longitud: 14.3 km
Trazado: lineal
Dificultad: alta (debido a la longitud)
Tiempo estimado: 5 horas (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.
Coordenada inicio: UTM: x: 464030, y: 4182340 m/ LAT.: 37º 47' 15.75"N, LONG.: 3º 24' 30.66"O

3 Sendero Adelfal de Cuadros
Longitud: 500 m
Trazado: lineal
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 20 min (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.
Coordenada inicio: UTM: x: 464030, y: 4182340 m/ LAT.: 37º 47' 15.75"N, LONG.: 3º 24' 30.66"O

4 Sendero Las Viñas
Longitud: 9 km
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al desnivel)
Tiempo estimado: 3 horas
Cómo llegar al inicio: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.
Coordenada inicio: UTM: x: 464030, y: 4182340 m/ LAT.: 37º 47' 15.75"N, LONG.: 3º 24' 30.66"O

5 Sendero Fuenmayor
Longitud: 6,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: baja - media
Tiempo estimado: 2 horas 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Torres, avanzamos hasta el final del Paseo de San Isidro, y en la rotonda tomamos la primera salida. Este camino asfaltado nos llevará (tras 6,9 km) al área recreativa.
Coordenada inicio: UTM: x: 454509, y: 4178232 m/ LAT.: 37º 45' 0.93"N, LONG.: 3º 30' 58.99"O

6 Sendero Subida a los Picos Mágina y Miramundos
Longitud: 10,3 km (subiendo por la pista), 9,3 km (subiendo por la senda que sale a la izquierda a 210 m de la barrera)
Trazado: lineal
Dificultad: muy alta (debido a la distancia y el desnivel)
Tiempo estimado: 5 horas; más 2 horas si se sube también a Miramundos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil hacia Huelma), en el pk. 17,5 cogemos el camino que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); A 1,3 km encontraremos el inicio. También se puede comenzar este sendero en el centro de visitantes de Mata Bejid.
Coordenada inicio: UTM: x: 458201, y: 4171229 m/ LAT.: 37º 41' 14.34"N, LONG.: 3º 28' 26.68"O

7 Sendero Subida al Puerto de la Mata
Longitud: 12,9 Km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido a la longitud)
Tiempo estimado: 4 horas 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil hacia Huelma), en el pk. 12,8. El inicio de sendero está en el camino que sale a la izquierda de la carretera.
Coordenada inicio: UTM: x: 454473, y: 4171847 m/ LAT.: 37º 41' 33.75", LONG.: 3º 30' 59.03"O

8 Sendero El Peralejo
Longitud: 2,3 km
Trazado: circular
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 1 hora
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio de sendero está al final del área recreativa del mismo lugar.
Coordenada inicio: UTM: x: 457050, y: 4171520 m/ LAT.: 37º 41' 23.59"N, LONG.: 3º 29' 13.73"O

9 Sendero Gibralberca
Longitud: 5,7 km
Trazado: circular
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 2 horas 10 minutos
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 16,6 en el camino que sale a nuestra derecha está el inicio del sendero.
Coordenada inicio: UTM: x: 457269, y: 4170793 m/ LAT.: 37º 41' 0.04"N, LONG.: 3º 29' 4.64"O

10 Sendero Pinar de Cánava
Longitud: 2,2 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: A la salida de Jimena hacia Bedmar, en la ctra A-320, encontramos a la derecha la ctra. JA-3105 hacia Albanchez de Mágina. A los pocos metros del cruce encontramos la ermita de Cánava, detrás de la cual, girando a la izquierda (hacia el sur), comienza el sendero.
Coordenada inicio: UTM: x: 458722, y: 4187651 m/ LAT.: 37º 50' 7.27"N, LONG.: 3º 28' 8.77"O

11 Sendero Cueva de la Graja (recuerda recoger la llave para acceder a la cueva en la ermita de Cánava antes de subir)
Longitud: 0,6 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (por terreno irregular)
Tiempo estimado: 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: A la salida de Jimena hacia Bedmar, en la A-320, encontramos a la derecha la ctra. JA-3105 hacia Albanchez de Mágina, a los pocos metros del cruce encontramos la ermita de Cánava, detrás de la cual, hacia el noroeste, comienza el sendero.
Coordenada inicio: UTM: x: 458610, y: 4187776 m/ LAT.: 37º 50' 11.30"N, LONG.: 3º 28' 13.37"O

12 Sendero Subida al Hoyo de la Laguna
Longitud: 5,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde el municipio de Bélmez de la Moraleda. El sendero comienza en el propio núcleo urbano, al final de la avenida de Sierra Mágina (junto al parque del nacimiento).
Coordenada inicio: UTM: x: 466028, y: 4175340 m/ LAT.: 37º 43' 28.90" N, LONG.: 3º 23' 7.79" O

13 Sendero Veredón – Mojón Blanco
Longitud: 2,9 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde el casco urbano de Pegalajar, por la vía pecuaria Vereda Real Úbeda-Granada (pista que lleva al monte Bercho). El sendero comienza aproximadamente a 5 km del pueblo. También puede cogerse desde la pista asfaltada de la Peña del Águila en Mancha Real.
Coordenada inicio: UTM: x: 447228, y: 4178627 m/ LAT.: 37º 45' 12.34"N, LONG.: 3º 35' 56.62"O

14 Sendero Castillo de Mata Bejid
Longitud: 3,1 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 55 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio de sendero está al final del área recreativa del mismo lugar. Tras la puerta de salida se visualizan los inicios de los tres senderos que salen de este punto.
Coordenada inicio: UTM: x: 457049, y: 4171568 m/ LAT.: 37º 41' 25.15"N, LONG.: 3º 29' 13.78"O

15 Sendero de la Umbría de los Corzos
Longitud: 2,6 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso del último tramo)
Tiempo estimado: 1 hora (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio del sendero está justo enfrente, al otro lado de la ctra.
Coordenada inicio: UTM: x: 456602, y: 4171328 m/ LAT.: 37º 41' 17.29"N, LONG.: 3º 29' 31.98"O

16 Sendero de la Sierra de la Cruz
Longitud: 7,3 km
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas 30 min
Cómo llegar al inicio: en la ctra A-401, sentido Jódar a Bélmez de la Moraleda, en el pk 33,2 aprox. a nuestra derecha entramos en el tramo de la antigua ctra, en el que está el cmo del Lara.
Coordenada inicio: UTM: x: 470157, y: 4180529 m/ LAT.: 37º 46' 17.78"N, LONG.: 3º 20' 19.89"O

17 Sendero Hoyalinos
Longitud: 2,1 km
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora
Cómo llegar al inicio: desde Torres, avanzamos hasta el final del Paseo de San Isidro, y en la rotonda tomamos la primera salida. Este camino asfaltado nos llevará (tras 6,9 km) al área recreativa.
Coordenada inicio: UTM: x: 454509, y: 4178232 m/ LAT.: 37º 45' 0.93"N, LONG.: 3º 30' 58.99"O

SENDAS TRANSITABLES o SEÑALIZADAS

A Senda Vereda de Mágina
Longitud: 3,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: alta (debido al fuerte desnivel y al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 15 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil hacia Huelma), en el pk. 17,5 cogemos el camino que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); A 1,3 km continuamos por el camino que sale a la derecha y a 2,4 km a nuestra izquierda está el inicio.
Coordenada inicio: UTM: x: 459924, y: 4170842 m/ LAT.: 37º 41' 2.06"N, LONG.: 3º 27' 16.25"O

B Senda del Hoyo del Queijo
Longitud: 4,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 45 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio de sendero está al final del área recreativa del mismo lugar. Tras la puerta de salida se visualizan los inicios de los tres senderos que salen de este punto.
Coordenada inicio: UTM: x: 457071, y: 4171569 m/ LAT.: 37º 41' 25.19"N, LONG.: 3º 29' 12.88"O

C Senda de la Cruz de la Atalaya
Longitud: 0,9 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde el fin del sendero 10 Pinar de Cánava, atravesando los Caracoles, encontramos el inicio de la senda hacia la Cruz de la Atalaya.
Coordenada inicio: UTM: x: 457413, y: 4187033 m/ LAT.: 37º 49' 47.00"N, LONG.: 3º 29' 2.19"O

D Senda subida a la Peña de Jaén
Longitud: 2,0 km
Trazado: lineal
Dificultad: media - alta (debido al terreno pedregoso y el desnivel)
Tiempo estimado: 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 12,8, hay que tomar el camino que sale a la izquierda (sendero núm. 7), recorrer 6,4 km por la pista, coger el camino que sale a la derecha (camino con barrera) y a 1,7 km encontramos el inicio a nuestra derecha.
Coordenada inicio: UTM: x: 457524, y: 4176138 m/ LAT.: 37º 43' 53.51"N, LONG.: 3º 28' 55.35"O

E Senda de la Cuerda de Mágina (de Peña de Jaén a picos Mágina y Miramundos)
Longitud: 3,0 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en el pico Peña de Jaén (ver senda transitable D) o 290 m antes de llegar al refugio de Miramundos accediendo mediante el sendero de uso público núm. 6.
Coordenada inicio (por Peña de Jaén): UTM: x: 458071, y: 4175320 m/ LAT.: 37º 43' 27.06"N, LONG.: 3º 28' 32.83"O

F Senda del Collado del Puerto a las Fuentezuelas
Longitud: 2,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 10 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 17,5 cogemos la pista que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); Continuamos el camino ascendente hasta su fin, pasada la Cañada de las Cruces. A unos 470 m del fin de la pista comienza esta senda.
Coordenada inicio (Collado del Pto): UTM: x: 460491, y: 4174545 m/ LAT.: 37º 43' 2.3"N, LONG.: 3º 26' 53.82"O

G Senda del nacimiento y acequia de Gargantón
Longitud: 2,9 km
Trazado: circular
Dificultad: media - alta (debido al terreno pedregoso y dependiendo del caudal del río)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos
Cómo llegar al inicio: en ctra. A-401 (Guadahortuna – Bélmez de la Mda), en pk. 48,1 cogemos cruce hacia Cabritas por ctra. JV-3224. Tras 6,4 km en una curva cerrada a la drcha coger el cmo de la izq que tras 1,3 km nos lleva al pte del río Gargantón, tomamos el cmo que sale a la izq y tras 330 m encontramos el inicio de la senda a la drcha.
Coordenada inicio (Cmo de la Tosquilla, cerca del puente del río Gargantón): UTM: x: 463674, y: 4174297 m/ LAT.: 37º 42' 54.73"N, LONG.: 3º 24' 43.77"O

H Senda variante Pinar de Cánava
Longitud: 300 m
Trazado: lineal
Dificultad: bajo
Tiempo estimado: 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: a la salida de Jimena hacia Bedmar, en la ctra A-320, encontramos a la derecha la ctra. JA-3105 hacia Albanchez de Mágina. A los pocos metros del cruce encontramos la ermita de Cánava, detrás de la cual, girando a la izquierda (hacia el sur), comienza el camino que sube al pinar de Cánava, tras 1,5 km a la derecha el sendero se adentra en el pinar de Cánava y a los pocos metros, a la izquierda sale la variante.
Coordenada inicio: UTM: x: 457979, y: 4186766 m/ LAT.: 37º 49' 38.43"N, LONG.: 3º 28' 38.98"O

I Senda de Mojón Blanco a Fuente del Tío Ratón
Longitud: 4 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso y a la dificultad de seguir la senda)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: el inicio coincide con el final del sendero de uso público núm. 13, en la cumbre Mojón Blanco. La senda baja y llevaremos una valla a la izq. Cuidado por la existencia de muchas veredas de ganado. Importante no perder de vista la dirección que queremos llevar.
Coordenada inicio (Mojón Blanco): UTM: x: 449924, y: 4178716 m/ LAT.: 37º 45' 15.77"N, LONG.: 3º 34' 6.47"O

J Senda del Collado del Lucero a las Fuentezuelas
Longitud: 3,3 km
Trazado: lineal
Dificultad: media - alta (debido al terreno pedregoso y el desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora y 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde la A-401 tomar la carretera comarcal JA-4201 o la comarcal JA-4202 para llegar al municipio Bélmez de la Moraleda. En el propio núcleo urbano, al final de la avenida de Sierra Mágina (junto al parque del nacimiento) cogemos en sendero núm. 12 hasta el Collado.
Coordenada de inicio: UTM: x: 464675, y: 4175937 m/ LAT.: 37º 43' 48.08"N, LONG.: 3º 24' 3.17"O

K Senda de las Cuatro Aguaderas (desde Cañada de las Cruces a Los Prados)
Longitud: 3,7 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 17,5 cogemos el camino que sale a la izq (indica sendero pico Mágina); continuamos el camino ascendente durante 6,9 km (habremos pasado el aprisco de la Cañada de las Cruces), el inicio está a la izq, en frente de un pozo.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458939, y: 4174185 m/ LAT.: 37º 43' 50.37"N, LONG.: 3º 27' 57.14"O

L Senda al Hoyo de la Laguna por el Gollizno
Longitud: 2,3 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso y al desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Bélmez de la Moraleda, coger la ctra. JA-4201 hacia la aldea de Belmez y a los 2 km coger el camino asfaltado que sale a la izquierda hacia el Castillo de Belmez. Tras otros 2 km, la senda comienza a la izquierda.
Coordenada inicio: UTM: x: 464996, y: 4177769 m/ LAT.: 37º 44' 47.57"N, LONG.: 3º 23' 50.37"O

M Senda de la Serrezuela de Pegalajar
Longitud: 9,2 km (incluyendo todas las variantes)
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso en algún tramo)
Tiempo estimado: 3 horas 15 minutos
Cómo llegar al inicio: Siete Pilillas: en la ctra JA-3203, entre Pegalajar y Msenda. Núcleo Pegalajar: en ancha Real, en el pk 6,9, en el AR Siete Pilillas, tras el quiosco comienza la la c/ Cruz Alta, en la curva cerrada que comunica con la c/ Romeral Alto, hay un camino que es el inicio de la senda.
Coordenada inicio: Siete Pilillas:UTM: x: 443125, y: 4178509 m/ LAT.: 37º 45' 7.63"N, LONG.: 3º 38' 44.26"O
Pegalajar: UTM: x: 442450, y: 4177058 m/ LAT.: 37º 44' 20.40"N, LONG.: 3º 39' 11.43"O

N Senda de la Cañada de Santa María
Longitud: 1,7 km
Trazado: lineal
Dificultad: baja (aunque con tramos con pendiente)
Tiempo estimado: 40 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en el sendero de uso público 2, a 1,9 km desde su inicio, a nuestra derecha comienza la senda. En los primeros 350 m coincide con una pista forestal, y justo antes de cruzar el barranco, a nuestra izquierda, sale la senda.
Coordenada inicio: UTM: x: 464744, y: 4180476 m/ LAT.: 37º 46' 15.37"N, LONG.: 3º 24' 1.14"O

O Senda de la Sierra de la Cruz
Longitud: 0,9 km (ramal para continuar desde el sendero 16 Sierra de la Cruz)
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso en algunos tramos)
Tiempo estimado: 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: realizando el sendero número 16 Sierra de la Cruz, desde las proximidades del Cortijo de Lázaro se puede coger este ramal dirección suroeste y que lleva hasta el collado de Neblín, punto desde el que hay una vista panorámica.
Coordenada inicio: UTM: x: 463362, y: 4179760 m/ LAT.: 37º 45' 52.74"N, LONG.: 3º 20' 52.27"O

P Senda Vereda del Pozo de las Lomas
Longitud: 2,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: media
Tiempo estimado: 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde Bedmar, en la ctra. A-320 cogemos la ctra. JA-4111, en un desvío que indica "área recreativa de Cuadros", Continuamos por la JA-4111 hasta antes del puente del río, donde giramos a la izquierda. Recorremos 400 m y volvemos a girar a la izquierda; tras otros 1,75 km, y cerca de la base de la balsa comienza la senda a nuestra derecha.
Coordenada inicio: UTM: x: 465532, y: 4183606 m/ LAT.: 37º 47' 57.04"N, LONG.: 3º 23' 29.47"O

Q Senda a la Caldera del Tío Lobo
Longitud: 3,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas (ida)
Cómo llegar al inicio: desde el núcleo de Albanchez de Mágina, en la ctra hacia Torres (JA-3107), en la salida del pueblo, girar a la izq hacia la fuente de los Siete Caños y hacia el cementerio nuevo. En la propia fuente comienza la senda, que coincide inicialmente con camino agrícola.
Coordenada inicio: UTM: x: 458966, y: 4182493 m/ LAT.: 37º 47' 19.95"N, LONG.: 3º 27' 57.73"O

R Senda del Collado de la Víbora (desde Albanchez de Mágina)
Longitud: 4,7 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas y 15 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde el núcleo de Albanchez de Mágina, en la salida del pueblo hacia Torres, al final de la calle Heturas, justo detrás del punto limpio coger el camino que sale a la derecha. Durante los primeros 260 m aprox. compartiremos recorrido con el GR7.
Coordenada inicio: UTM: x: 458910, y: 4182349 m/ LAT.: 37º 47' 15.27"N, LONG.: 3º 27' 59.99"O

S Senda del Barranco de la Víbora
Longitud: 1,2 km
Trazado: lineal
Dificultad: fácil
Tiempo estimado: 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Torres, coger la ctra JA-3107 hacia Albanchez de Mágina. A unos 2 km, en una curva muy cerrada coger el camino que sale a la drcha (indica ZAC de Hondacabras). Tras 1,9 km aprox., antes de cruzar el Barranco de la Víbora, a nuestra izquierda sale la senda.
Coordenada inicio: UTM: x: 457234, y: 4179391 m/ LAT.: 37º 45' 39.01"N, LONG.: 3º 29' 7.89"O

T Senda de los Gamellones al Barranco de la Víbora
Longitud: 980 m
Trazado: lineal
Dificultad: fácil
Tiempo estimado: 25 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Torres, coger la ctra JA-3107 hacia Albanchez de Mágina. A unos 2 km, en una curva muy cerrada coger el camino que sale a la drcha (indica ZAC de Hondacabras). Tras 4,9 km aprox. de pista, continuar hacia la izq (Pto de la Mata), y a 1,4 km, en una curva cerrada a la drcha, coger el camino que sale a la izq. A 1 km, al final del camino, se inicia la senda.
Coordenada inicio: UTM: x: 457288, y: 4178261 m/ LAT.: 37º 45' 2.36"N, LONG.: 3º 29' 5.44"O

U Senda del Cordel del Castellar
Longitud: 2,8 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno suelto y el desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora 10 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en Torres, en la curva donde termina la c/ Jornaleros y se une con la c/ Esteban Ramírez, comienza la senda.
Coordenada inicio: UTM: x: 455085, y: 4182403 m/ LAT.: 37º 47' 16.37"N, LONG.: 3º 30' 36.39"O

V Senda del Cordel de los Carriles
Longitud: 4,8 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno suelto en algún tramo)
Tiempo estimado: 2 horas (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 7,3 (núcleo de Cambil), tomar el cmo asfaltado que sale a la izq, se llama C/ Cmo de la Loma, dirección Bercho, Bornos, Nacimiento. A 3,7 km en el cruce (nº de Villanueva) cogemos a la drcha. A 220 m a la izq, a 60 m a la izq, recorremos 1,3 km y en el collado, en una curva a la izq sale la senda a la drcha.
Coordenada inicio: UTM: x: 449070, y: 4174352 m/ LAT.: 37º 42' 54.01"N, LONG.: 3º 34' 40.27"O

W Senda de subida al Aznaitín
Longitud: 4,9 km
Trazado: lineal
Dificultad: alta (debido al terreno pedregoso y al desnivel)
Tiempo estimado: 2 horas 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde la plaza de la Constitución en Albanchez de Mágina, dirigirse hacia la calle Rosel en la que encontramos el inicio de la senda, que coincide con el del sendero núm. 1. La senda continúa dejando a la izq. la subida al Castillo de Albanchez (sendero núm. 1).
Coordenada inicio: UTM: x: 458827, y: 4182687 m/ LAT.: 37º 47' 26.22"N, LONG.: 3