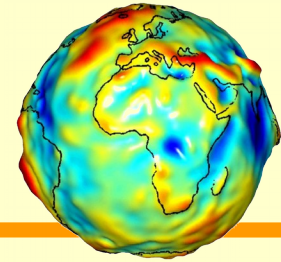


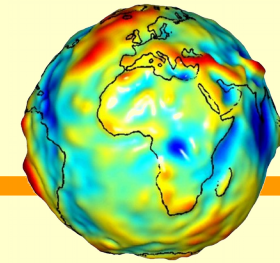
ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACION DE LA CARTOGRAFIA DIGITAL
Y USO DEL GPS

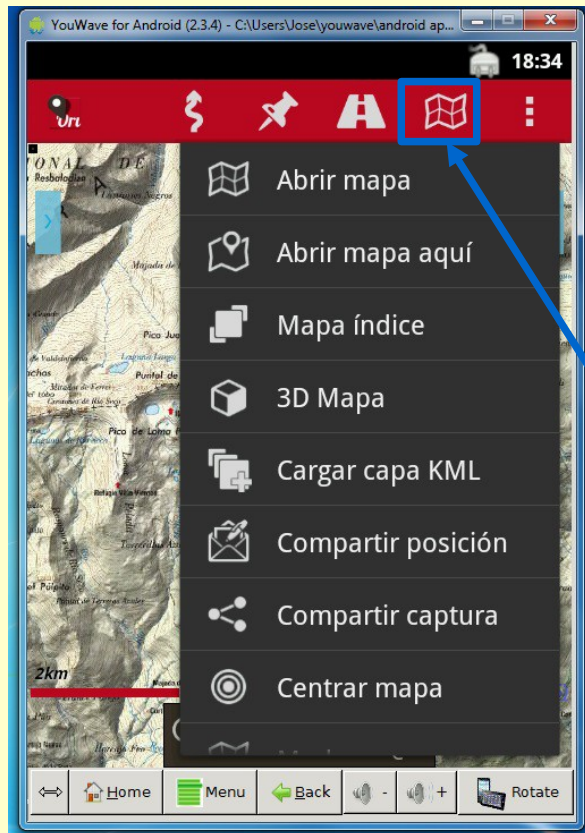


ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS – Usar mapas con ORUXMAPS

Mapas On-line



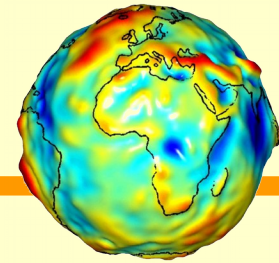
En la pantalla de selección de mapas online, éstos se agrupan en tres carpetas:

LAYERS: Los mapas están configurados en un fichero XML, **onlinemapsources.xml**, que se encuentra en la carpeta de mapas

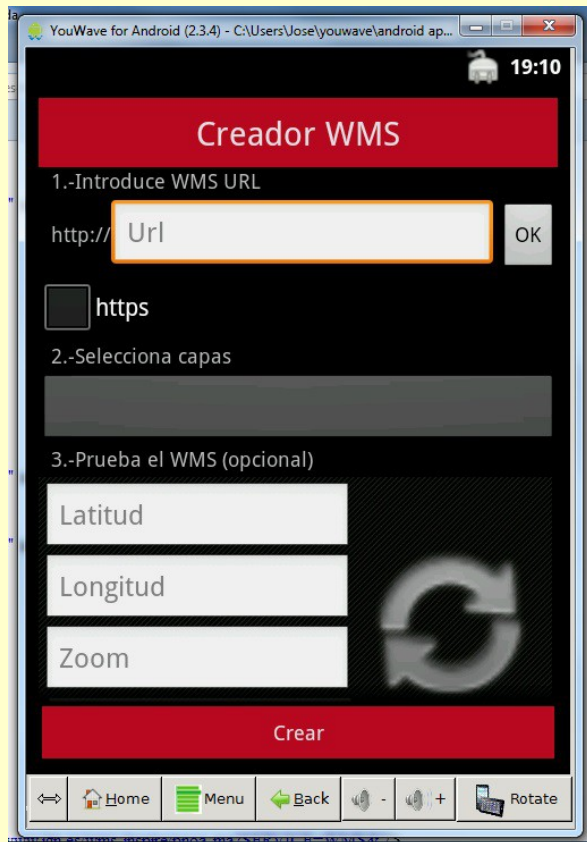
MULTIMAPS: Son mapas superpuestos, en los que hay un mapa base y sobre él se superponen otros con transparencia. Se crean partiendo de mapas en la carpeta LAYERS y en la carpeta WMS. Para crear un mapa de este tipo, usar el botón '[Componer mapa](#)'.

WMS: Son mapas que siguen el estándar WMS, se crean desde el botón [WMS](#).

ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

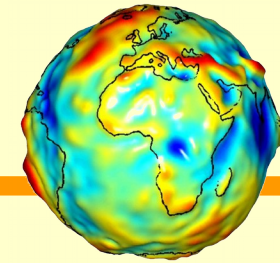


Creador de Mapas WMS

Configurar WMS desde OruxMaps

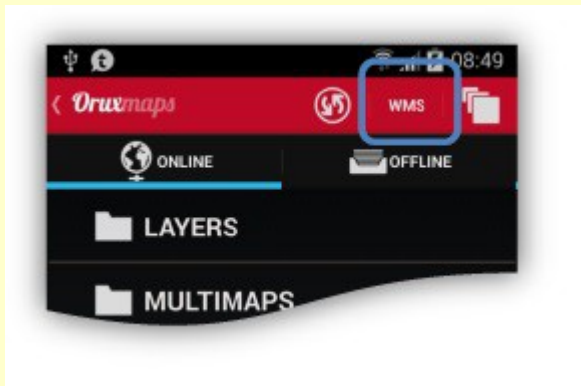
En el selector de mapas ON-Line, aparece una opción (WMS) que permite, a partir de la URL de un WMS, crear mapas.

ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Creador de Mapas WMS

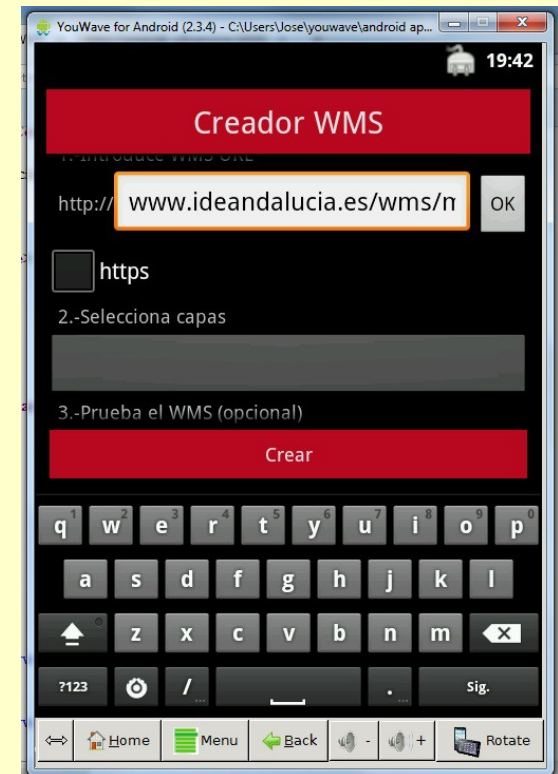


Introducir la URL (ejemplos):

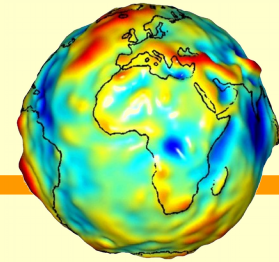
<http://www.ign.es/wms-inspire/pnoa-ma?SERVICE=WMS&>

http://www.ideandalucia.es/wms/mta10r_1995?SERVICE=WMS&

<http://www.ideo.es/wms/PNOA/PNOA> (Spain)

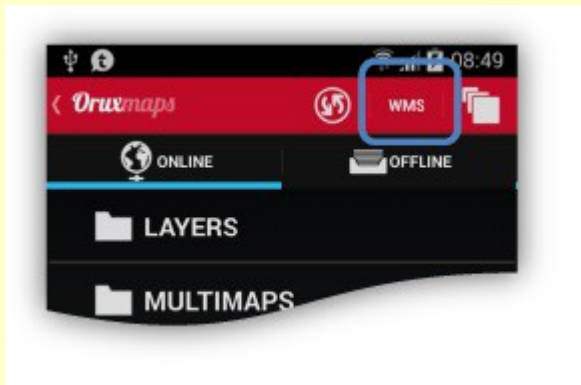


ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Creador de Mapas WMS

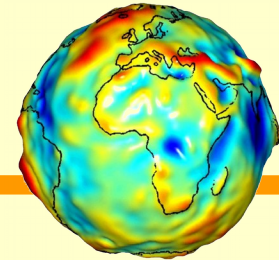


OruxMaps buscará las capacidades, y mostrará las capas disponibles.

Seleccionamos las capas que queremos ver en el mapa.



ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

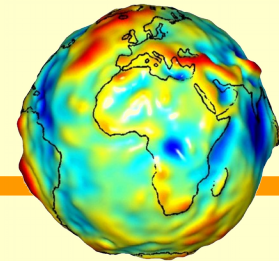
Creador de Mapas WMS



Introducimos los parámetros del WMS:

- Nombre mapa
- Máximo nivel zoom (Si no lo tenemos claro, ponemos el máximo valor, 20)
- Mínimo nivel zoom (Si no lo tenemos claro, mínimo valor, 0)
- Parámetros adicionales (opcional). En este campo, si queremos posteriormente **componer mapas con este WMS y el WMS soporta transparencia**, poner en este campo: **&transparent=true**
- Si las imágenes se añaden a la cache, es decir, se almacenan temporalmente para evitar conexiones innecesarias a Internet.
- Si el mapa será descargable (se podrán crear mapas offline).

ORUXMAPS



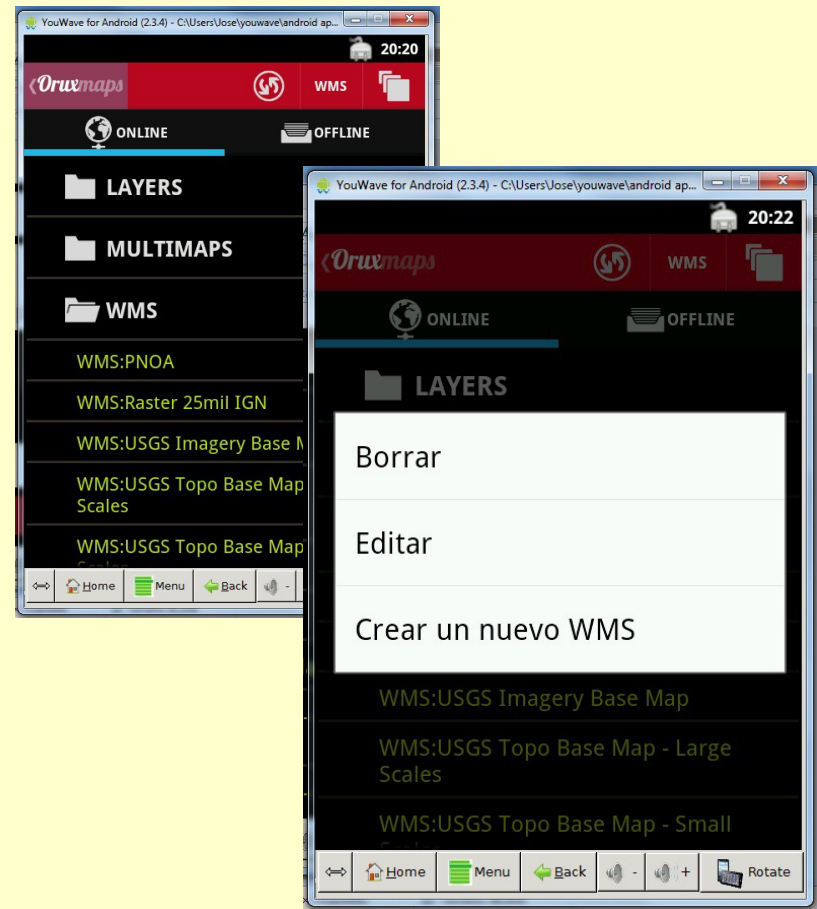
COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Creador de Mapas WMS

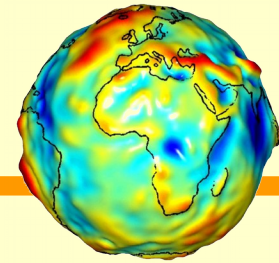
Introducimos los parámetros del WMS:

Finalmente, crear el mapa; se añadirá a las fuentes de mapas online, su nombre empezará por **WMS:***[Nombre de mapa]*

Se puede crear un **nuevo mapa WMS** partiendo de una preexistente, o editar uno ya creado. Para ello, en el listado de WMS, **pulsación larga sobre uno de ellos, y te aparecerán varias opciones.**



ORUXMAPS



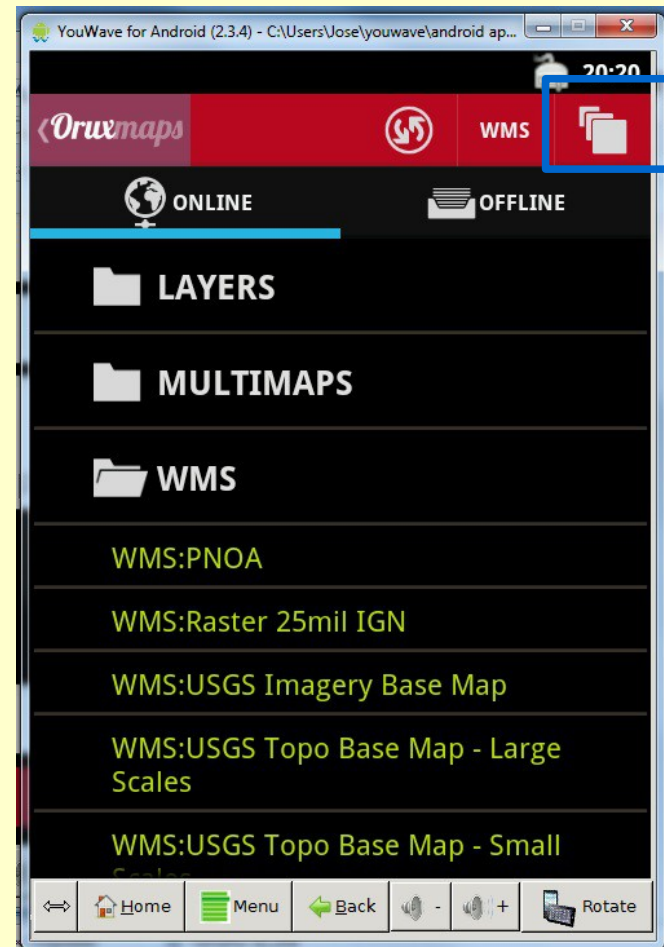
COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Mapas COMPUESTOS

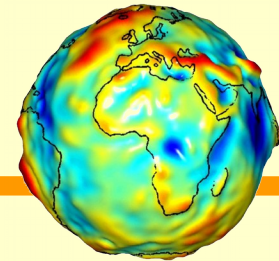
Componer Mapa

OruxMaps permite la creación de mapas ON-Line a partir de diferentes fuentes de mapas ON-Line superponiendo sus capas.

El único requisito necesario es que las capas superiores sean transparentes, o le apliquemos un nivel de transparencia, caso de que sean opacas. Ejemplos:



ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Mapas COMPUESTOS

Componer Mapa

OruxMaps permite la creación de mapas ON-Line a partir de diferentes fuentes de mapas ON-Line superponiendo sus capas.

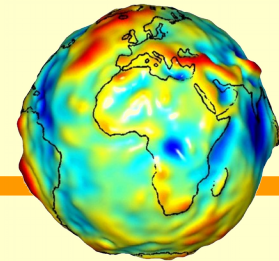
El único requisito necesario es que las capas superiores sean transparentes, o le apliquemos un nivel de transparencia, caso de que sean opacas. Ejemplos:

IGN 25MIL + MONTES (transparent)

IGN 25MIL + WMS:Catastro (transparent)



ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

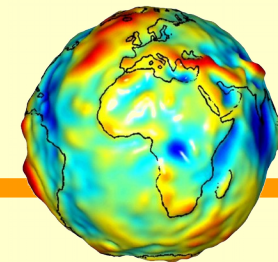
Mapas COMPUESTOS

Componer Mapa

1. Seleccionar primero el mapa que hará de base, el que no sea transparente, pulsa en 'Añadir'.
2. Después selecciona los demás mapas que tengan las capas transparentes y selecciona 'Añadir'.
Desde la versión 6.0 de OruxMaps podrás añadir capas superiores no transparentes, seleccionado un valor de transparencia, **entre 0 y 1 (por ejemplo, 0.5)** e incluyendo ese valor en el campo 'Selecciona nivel de transparencia'.
3. Por último, ponle nombre al nuevo mapa y pulsa en 'Ok'.



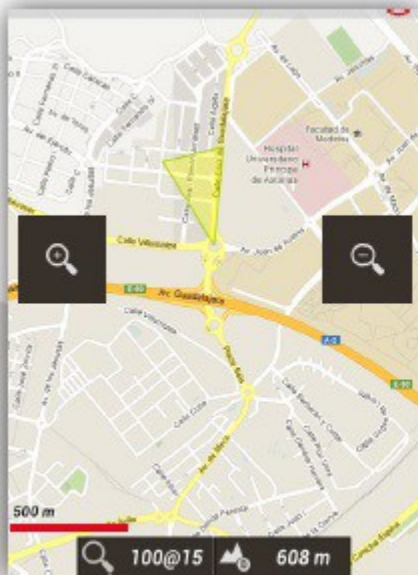
ORUXMAPS



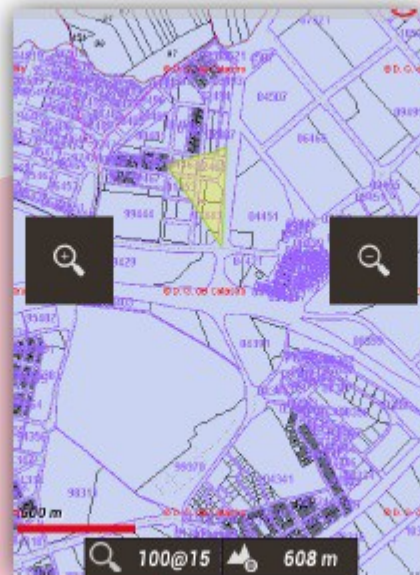
COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Mapas COMPUESTOS

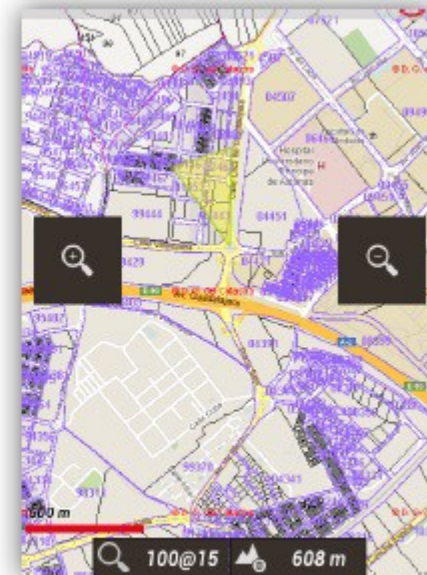
Componer Mapa



OpenStreetMaps

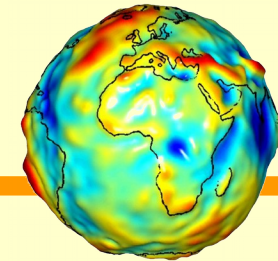


Catastro Español



OpenStreetMaps + Catastro Español

ORUXMAPS

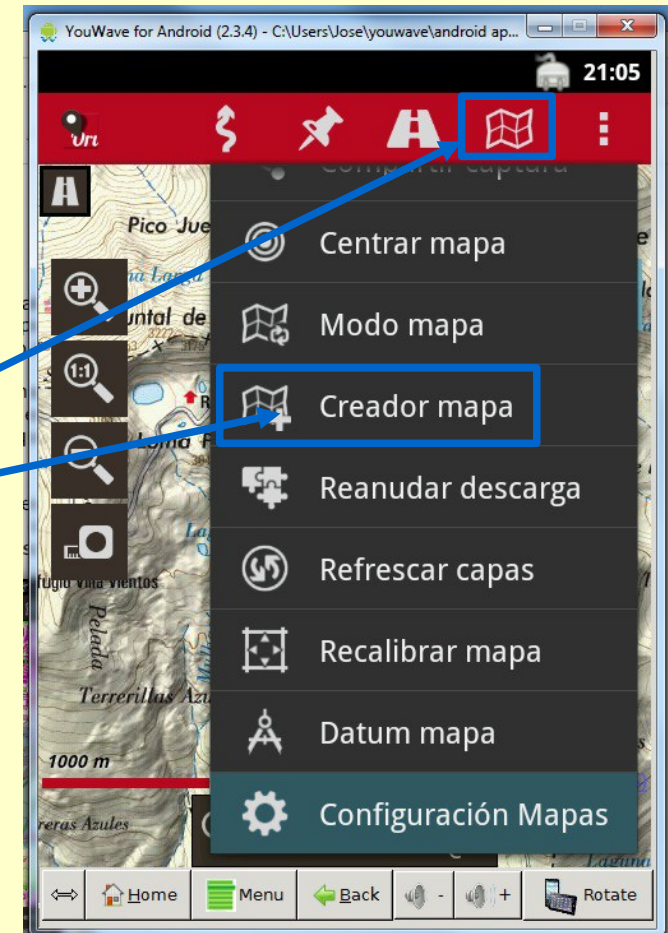


COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

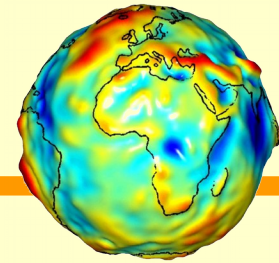
Creador de MAPAS, para su uso OFF- LINE

OruxMaps tiene un formato propio de mapas de uso Off-Line creado a partir de mapas On-Line.

Para la creación de los mapas necesitamos estar visualizando algún mapa On-Line en el Visor de Mapas. Ahora, en el botón '**Mapas**' tenemos la opción '**Creador mapa**' que será la que tendremos que pulsar para poder entrar a la configuración del Creador de Mapas.



ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Creador de MAPAS, para su uso OFF- LINE

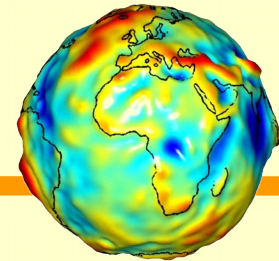
Se nos mostrará de nuevo el Visor de Mapas, pero en esta ocasión tendremos que seleccionar dos puntos, con los cuales se dibujará un rectángulo indicando qué zona será la que queremos descargar.

Tenemos 3 opciones:

- ⊖ - Eliminar los puntos marcados.
- ✖ - Cancelar la creación de mapa.
- ✔ - Seguir la creación de mapa.



ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Creador de MAPAS, para su uso OFF- LINE

Una vez marcada la zona a descargar, pulsamos sobre para seguir con la creación.

Capas:

Nos indica el nivel del zoom de la capa a descargar. Las capas con números altos significan mas nivel de zoom y por lo tanto más imágenes a descargar.

Nombre del mapa:

Nombre que se le quiere dar.

No para la descarga si hay imágenes perdidas:

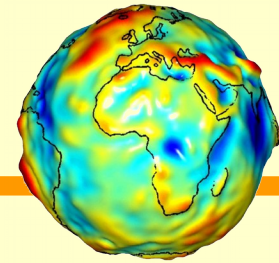
Es posible que ciertas imágenes no estén disponibles en el momento de la descarga. Si esto sucede, la descarga continúa sin preguntar qué hacer.

Descargar:

Botón para iniciar la descarga.



ORUXMAPS



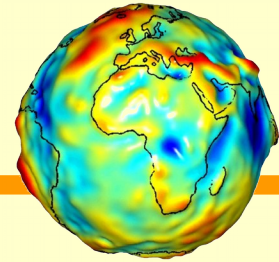
COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Creador de MAPAS, para su uso OFF- LINE

Al terminar la descarga, el listado de mapas Off-Line se actualiza automáticamente para mostrar el nuevo mapa creado y dejarlo preparado para su uso.



ORUXMAPS



COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Carga de ficheros KML o GPX

¿Dónde consigo GPX/KML/KMZ?

Hay cientos de formatos diferentes en los que se pueden guardar Tracks. Cada constructor de software tiene el suyo. OruxMaps soporta los dos más estándar: KML/KMZ y GPX. Si los tienes en otro formato, siempre puedes convertirlos a KML/GPX usando la aplicación *gpsbabel*.

Hay muchos sitios en Internet de los que te puedes descargar GPX/KML, para utilizar en

OruxMaps:

www.gpsies.com

www.mapmyTracks.com

www.everytrail.com

www.wikiloc.com

Desde OruxMaps se puede importar/exportar directamente Tracks/Rutas a/desde algunos de estos sitios; mira más abajo, en el apartado '*Integración*'.

COMO RECURSO PARA LA UTILIZACIÓN DE LA CARTOGRAFÍA DIGITAL Y USO DEL GPS

Carga de ficheros KML o GPX

OVERLAYS

Podemos sobreponer en los mapas diferentes capas que tengamos en formato KML/KMZ. Se soportan todas las formas geométricas (polígonos, líneas, puntos) **pero no imágenes georreferenciadas.**

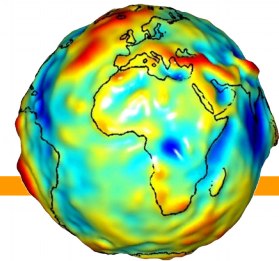
Hay que copiar los ficheros en el directorio *oruxmaps/overlays/* y seleccionar la capa que queremos ver sobre el mapa en el botón de la barra superior

'Mapas'—'Cargar capa KML'

Se pueden ajustar los componentes a visualizar, si están organizados en *'carpetas'* dentro del KML/KMZ, esto lo hacemos desde **'Mapas'—'Ajustar capa KML'**. Además, marcando la opción **'Mapas'—'Mantener capas KML'**, cuando vuelvas a ejecutar OruxMaps se cargarán automáticamente las capas que dejaste en la última ejecución.

Si se pulsa en el interior de polígonos cerrados, se obtendrá una ventana con la información (descripción) de ese polígono, si la tiene.

ORUXMAPS



Muchas gracias por su atención



JUNTA DE ANDALUCÍA

CONSEJERÍA DE MEDIO AMBIENTE Y ORDENACIÓN DEL TERRITORIO