

IAD 23

PROGRAMA DE
FORMACIÓN CONTINUA

Aprender es siempre una victoria



4

TECNOLOGÍA DEL
DEPORTE

202304

E-sports, el gran desafío profesional



Junta de Andalucía
Consejería de Turismo, Cultura y Deporte



Instituto Andaluz
del Deporte

4

PRESENTACIÓN

En este foro se abordará, con profesionales del sector, la importancia del deporte tradicional en los deportes electrónicos y el crecimiento exponencial de los *e-sports* y el *gaming* en la sociedad actual.

OBJETIVOS

- Analizar la situación actual del mundo de los *e-sports* con referencia al deporte tradicional.
- Mostrar la importancia del deporte tradicional para los jugadores profesionales de los *e-sports*.
- Romper los mitos sobre los malos hábitos que conllevan los *e-sports*.
- Análisis de las similitudes y diferencias entre el deporte tradicional y el electrónico.



ÁREA 4

TECNOLOGÍA DEL DEPORTE

202304

Acción formativa  **E-sports, el gran desafío profesional**

Área temática  Tecnología del Deporte

Tipología  Taller

Modalidad  Online (en directo)

Código  202304

Número de plazas  500

Fecha  Del 12 al 26 de abril de 2023

1ª sesión: 12 de abril

2ª sesión: 19 de abril

3ª sesión: 26 de abril

Lugar  Online

Duración  10 horas

Precio público  Gratuito

Inscripciones  Hasta el 2 de abril de 2023 inclusive

Destinatarios  Personas interesadas en el área de los *e-sports*.

Dirección  Gerard Álvarez Bourbier. Director de EVAD Formación.

Profesorado 

- Eider Díaz Ascasso. *Marketing and Communications Senior Manager* en Movistar Riders.
- Joaquín Estevan Pérez. *Product Marketing Manager* en LVP (Liga de Videojuegos Profesional).
- Ángel Quintana Berzosa. *Live Event Producer* en Giants.
- Óscar Plana. Profesor universitario de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte.

- Daniel Lorenzo. Jugador profesional de baloncesto y especialista en *e-sports*.
- Joaquín González Suárez. Psicólogo deportivo en Movistar Riders.
- Valentín Colominas. *Performance Coach* en KOI.
- Ignacio Chamorro. Secretario de la Federación Española de Jugadores de Videojuegos y Esports.
- Pedro Gómez. *Hosty Caster* de *e-sports*.
- Aida García “Aidy”. Jugadora profesional de CS:GO.
- Lara Smirnova. Presentadora y guionista especializada en *e-sports*.





ESTRUCTURA Y CONTENIDOS

HORARIO	CONTENIDOS	PONENTES
12 de abril <i>E-sports, el deporte de la generación digital</i>		
16:30-16:45	PRESENTACIÓN	Gerard Álvarez Bourbier
16:45-18:05	El fenómeno de los <i>e-sports</i> . Cómo surgen los deportes electrónicos	Joaquín Estevan Pérez
18:05-18:20	DESCANSO	
18:20-19:40	Los <i>e-sports</i> como entretenimiento y <i>brand awareness</i>	Ángel Quintana Berzosa
19:40-19:50	CIERRE	Gerard Álvarez Bourbier
19 de abril <i>El deporte físico y su importancia en los e-sports</i>		
16:30-16:45	PRESENTACIÓN	Gerard Álvarez Bourbier
16:45-18:05	Deporte, salud y <i>gaming</i> . Buenos hábitos	Óscar Plana Daniel Lorenzo
18:05-18:20	DESCANSO	
18:20-19:40	<i>E-sports</i> y deporte. Rompiendo los mitos del <i>gaming</i>	Joaquín González Suárez Valentin Colominas
19:40-19:50	CIERRE	Gerard Álvarez Bourbier



HORARIO	CONTENIDOS	PONENTES
26 de abril Deporte tradicional vs. e-sports		
16:30-16:45	PRESENTACIÓN	Gerard Álvarez Bourbier
16:45-18:05	Deporte tradicional vs. e-sports (1)	Ignacio Chamorro Pedro Gómez Aida García "Aidy" Lara Smirnova
18:05-18:20	DESCANSO	
18:20-19:40	Deporte tradicional vs. e-sports (2)	Ignacio Chamorro Pedro Gómez Aida García "Aidy" Lara Smirnova
19:40-19:50	CIERRE	Gerard Álvarez Bourbier



Junta de Andalucía
Consejería de Turismo, Cultura y Deporte

INSTITUTO ANDALUZ DEL DEPORTE

Avenida Santa Rosa de Lima nº 5 - 29007 Málaga
Tel.: (+34) 951 041 900 / 951 04 19 24 / 951 04 19 59



Instituto Andaluz
del Deporte

formacioncontinua.iad.ctcd@juntadeandalucia.es
<http://lajunta.es/iad>

