

## Ficha 3.16 Sismicidad

3.16

DISEÑO URBANO Y OCUPACIÓN DEL TERRITORIO

OCUPACIÓN DE ZONAS VULNERABLES

### SISMICIDAD

#### DESCRIPCIÓN

El indicador sismicidad se refiere a tener contabilizados y localizados el número de edificios sismorresistentes especialmente en zonas más vulnerables de movimientos sísmicos.

También puede calcularse un indicador relativo a la ocupación urbana en zonas de peligrosidad sísmica.

#### APLICABILIDAD

Municipios en zona de peligrosidad sísmica I, II y III.  
La zonificación de peligrosidad sísmica se puede obtener desde el Instituto Geológico Minero de España, IGME: <http://info.igme.es/zesis/Descargas.aspx>

#### JUSTIFICACIÓN

Se entiende por edificio sismorresistente aquél construido acuerdo a la Norma NCSE-02 o a la NCSE-94. Asumiendo el cumplimiento de dicha normativa, los edificios construidos con posterioridad a la aprobación de dichas normativas, deben ser sismorresistentes. La duda está en todos aquellos construidos con anterioridad y que será necesario aplicarles un método de evaluación del grado de su resistencia a los sismos.

La población deberían conocer esta información de su vivienda y los municipios deberían clasificar los edificios en sismorresistentes o no.

#### FUENTE

Servicio de Protección Civil de la Diputación de Málaga (2017)

#### INDICADOR

[número de edificios sismorresistentes / número de edificios totales] x100

Se deben considerar sismorresistentes aquellos construidos desde 1995.

También se puede calcular como % de superficie urbana en zonas de peligrosidad sísmica:

[superficie urbana en zonas de peligrosidad sísmica / superficie urbana total] x 100

(se puede considerar respecto a cada zona)

#### UNIDAD

Porcentaje (%) de edificios sismorresistentes sobre terrenos vulnerables

#### ESTÁNDAR

Tendencia deseada: incremento del indicador (en el caso de edificios sismorresistentes) y disminución (en el caso de ocupación de zonas de peligrosidad sísmica)

Valor deseable: 100% para todos los edificios

Valor mínimo: 100% para nuevos

#### ESQUEMA

