



Junta de Andalucía

## Biblioteca Pública del Estado-Biblioteca Provincial de Sevilla

### Actividad núm. 1

**Tipo de actividad:** EXPOSICIÓN

**Título:** Cómic de Misterios, del ilustrador Antonio Gago

**Fecha:** 1 de julio al 15 de septiembre

**Horario:** de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 h

**Lugar:** Vestíbulo

**Público al que va dirigida:** todos los públicos

**Descripción:** sumérgete en los enigmas y leyendas que cobran vida a través de la tinta y el trazo del ilustrador Antonio Gago. Esta actividad nos acerca al mundo del cómic con una exposición de sus obras dedicadas al misterio, donde el arte y la narración gráfica se dan la mano para despertar la imaginación.

### Actividad núm. 2

**Tipo de actividad:** Talleres

**Título:** Campamento digital

**Fecha:** todas las semanas de agosto hasta el día 29

**Horario:** de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 h

**Lugar:** Sala Juvenil

**Público al que va dirigida:** de 9 a 17 años

**Descripción:** este mes de agosto se van a celebrar en la biblioteca campamentos digitales con el objetivo de capacitar a los menores en competencias digitales. Están impartidos por la Fundación Cibervoluntarios y son totalmente gratuitos...

**Aforo:** 20 mediante inscripción

### Actividad núm. 3

**Tipo de actividad:** Taller

**Título:** Tejiendo lecturas

**Fecha:** todos los lunes de agosto (4, 11, 18 y 25)

**Horario:** 10:00 h

**Lugar:** Sala Infantil

**Público al que va dirigida:** adulto

**Descripción:** una de las técnicas de nuestra Biblioteca leerá en voz alta cuentos o novelas cortas mientras los asistentes tejen, cosen o hacen la labor que se traigan.

**Aforo:** entrada libre

### Actividad núm. 4

**Tipo de actividad:** Talleres

**Título:** “Descubriendo el mundo de los muertos” con Engranajes Culturales

**Fecha:** 5 de agosto

**Horario:** 12:00 h

**Lugar:** Salón de actos

**Público al que va dirigida:** infantil de 4 a 12 años

**Descripción:** Los arqueólogos son los que han interpretado, descubierto y palpado de primera mano los secretos ocultos de las pirámides egipcias. Acompáñanos a ser arqueólogos y descifremos el ritual que se hacía hace miles de años y la importancia del famoso Libro de los Muertos. ¿por qué era importante? ¿qué representaba? ¿Y si hacemos nuestro propio libro de los muertos?

**Aforo:** 25

### Actividad núm. 5

**Tipo de actividad:** Juegos

**Título:** Jueves jugones con la Asociación Queremos Jugar

**Fecha:** 7 de agosto

**Horario:** comienza a las 11:00 h

**Lugar:** Sala Infantil

**Público al que va dirigida:** todas las edades, público familiar

**Descripción:** La biblioteca se convierte en un tablero gigante con nuestra jornada de juegos de mesa para toda la familia. Una actividad pensada para compartir, aprender y divertirse juntos, sin importar la edad. Estrategia, cooperación y muchas risas en una sesión abierta a todos los públicos. Jugaremos a: Virus, 16 Sheeps, Rhino Hero, Dooble, Village Green, Autumm, Time line, Lucky Girafa, Blood on the Clocktower y Pistas cruzadas.

**Aforo:** libre hasta completar aforo

## Actividad núm. 6

**Tipo de actividad:** TALLER

**Título:** “Mi primer laboratorio” con Engranajes Ciencia

**Fecha:** 12 de agosto

**Horario:** 12:00 h

**Lugar:** Salón de actos

**Público al que va dirigida:** infantil de 4 a 12 años

**Descripción:** Este taller invita a los niños y niñas a descubrir el fascinante mundo científico mediante sencillos experimentos adaptados a su edad. Realizarán actividades prácticas que estimularán su curiosidad científica, experimentando directamente con fenómenos cotidianos para entender el papel fundamental de la ciencia en nuestra vida diaria. Todos los materiales incluidos, seguros y no tóxicos.

**Aforo:** 25

## Actividad núm. 7

**Tipo de actividad:** Juegos

**Título:** Conociendo Catab con la Asociación MESAD4

**Fecha:** 13 de agosto

**Horario:** 11:00 h

**Lugar:** Sala Juvenil

**Público al que va dirigida:** juvenil y adulto

**Descripción:** Pasa una mañana diferente en la biblioteca descubriendo este divertido juego de estrategia en el que tendrás que comerciar, construir y colonizar para hacer prosperar tu civilización.

¿Nunca has jugado? ¡No pasa nada! Te enseñamos paso a paso.

**Aforo:** libre hasta completar aforo

## Actividad núm. 8

**Tipo de actividad:** Talleres

**Título:** “Taller de artístico de Ricardo Suárez, artista sevillano” con Engranajes Culturales

**Fecha:** 19 de agosto

**Horario:** 12:00 h

**Lugar:** Salón de actos

**Público al que va dirigida:** infantil de 4 a 12 años

**Descripción:** ¿Y si pudieras construir un universo con solo tijeras, papeles y tus propias emociones? En este taller nos inspiramos en el arte de Ricardo Suárez, un creador que combina rostros, paisajes, texturas y símbolos para contar historias silenciosas llenas de misterio. Vamos a explorar el collage como un medio íntimo y poderoso, donde cada recorte encuentra su lugar, como piezas de un alma fragmentada pero hermosa.

**Aforo:** 25

## Actividad núm. 9

**Tipo de actividad:** Juegos

**Título:** Jueves jugones con la Asociación Queremos Jugar

**Fecha:** 21 de agosto

**Horario:** comienza a las 11:00 h

**Lugar:** Sala Infantil

**Público al que va dirigida:** todas las edades, público familiar

**Descripción:** La biblioteca se convierte en un tablero gigante con nuestra jornada de juegos de mesa para toda la familia. Una actividad pensada para compartir, aprender y divertirse juntos, sin importar la edad. Estrategia, cooperación y muchas risas en una sesión abierta a todos los públicos. Jugaremos a: Virus, 16 Sheeps, Rhino Hero, Dooble, Village Green, Autumm, Time line, Lucky Girafa, Blood on the Clocktower y Pistas cruzadas.

## Actividad núm. 10

**Tipo de actividad:** TALLER

**Título:** “Escape Room: el misterio de Sherlock Holmes” con Engranajes Ciencia

**Fecha:** 26 de agosto

**Horario:** 12:00 h

**Lugar:** la biblioteca

**Público al que va dirigida:** infantil de 7 a 12 años

**Descripción:** Un escape room educativo donde los participantes deberán resolver enigmas científicos y rompecabezas lógicos ambientados en el universo de Sherlock Holmes. Esta actividad fomenta el trabajo en equipo, la capacidad crítica y la creatividad para resolver misterios y desafíos

**Aforo:** 25